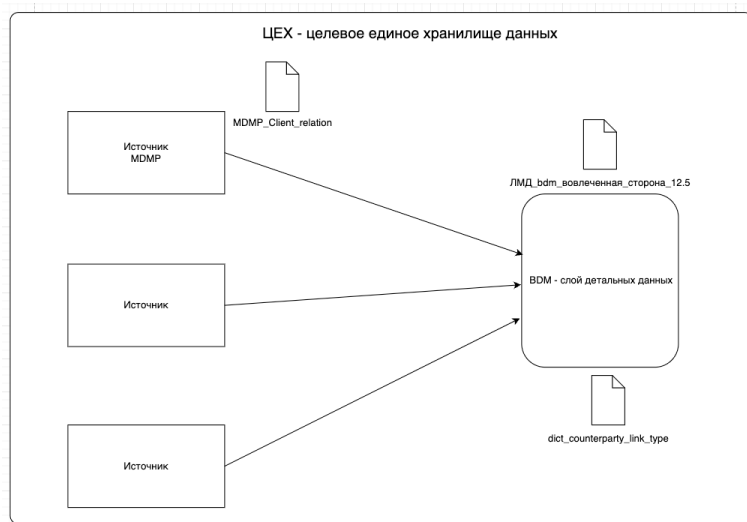


HW 5_2

Предлагаю определиться со схемой DWH. Как я понял из описания, она отличается от задания 6.1. В конкретном случае данные из источника грузятся напрямую в BDM.

Видение схема – ниже



Алгоритм выполнения:

- Маппинг – ниже

| | | bdm.counterparty_x_counterparty | | | |
|----------|--------------------------|---------------------------------|---------------------|-------------------|-----------------------------|
| | | counterparty_link_type_cd | effective_from_date | effective_to_date | counterparty_link_type_name |
| Источник | client_id | | | | |
| | related_client_id | | | | |
| | rel_type_cd | X | | | X |
| | effective_date | | X | | |
| | Описание для rel_type_cd | X | | | X |

- Пересекающиеся сущности
 - Описание
 - Effective date
 - Код связи - rel_type_cd
- Логика загрузки данных
 - Предполагаю, что в MDMP *client_id* - уникальный
 - Выгрузка - один раз для каждого *client_id*.

- *effective_to_date* - фиксированная - 31.12.2999
- *counterparty_link_type_cd* и *counterparty_link_type_name* связаны с *rel_type_cd*, где

| rel_type_cd | counterparty_link_type_cd | counterparty_link_type_cd |
|-------------|---------------------------|--|
| | | |
| | 1 SHAREHOLDER | Компания - Акционер |
| | 2 EMPLOYEE_EMPLOYER | Компания-сотрудник |
| | 3 ENTREPRENEUR | Индивидуальный предприниматель - физическое лицо |
| | 4 FOUNDATION | Компания - Учредитель |
| | 5 CUSTOMER_VENDOR | Заказчик-Поставщик |
| nul | | -1 Не определено |

- - 4 – сомнения. Дополнительно проверить с Заказчиком.
 - Подобрал наиболее близкие по смыслу значения из MDMP_client_relation

- Вопросы

- В MDMP_client_relation указаны все возможные типа покупателей?
- Какая логика если появляется новый тип? Может имеет смысл создать несколько типов «про запас» и назначить сразу назначить им кроссы в bdm.counterparty_x_counterparty?
- Почему атрибуты из ЛМД не совпадают с атрибутами в финальном словаре? По логике, кажется, поля словаря заполняются на основании этих атрибутов?
 - Готов обсудить эти вопросы в удобное для Вас время.