2020/2021 Terminale

Quiver

Equipe de projet :

|  |  |
| --- | --- |
| Mattéo Legagneux | Level designer et UI designer |
| Lean Houdayer | Graphisme |
| Clarisse Eynard | Organisation et conception |

*Présentation du projet :*

* Ce projet est un jeu-vidéo de type dungeon rogue-like à but purement ludique.
* Ce projet est faisable mais requiert du temps et de l’investissement de la part de l’équipe ainsi que l’apprentissage de l’animation et des langage html/css/js. Nous avons cependant peut-être mis la barre un peu haute en sous-estimant le temps que nous avions.
* Il utilise les compétences suivantes : dimension algorithmique, éléments de programmation, utilisation des réseaux (pas encore mis en place).
* Les contraintes du projet : apprendre l’animation et les langage html/css/js ; avoir photoshop, un navigateur et un idle ; beaucoup de temps à avoir ; pas de lieu spécifique tant quand a un ordinateur.
* Avant l’arrivée de Mattéo dans notre équipe, le projet était tout autre car nous ne connaissions pas aussi bien certains langages qui lui. Ses compétences ont permis au projet de prendre une nouvelle tournure tout en gardant l’idée originelle.
* Investissement personnel conséquent de la part de l’équipe mais aucun moyen financier n’a été mis en place.
* Aide au niveau de la bande son de la part d’un élève extérieur au projet initialement. Besoin d’un temps supplémentaire à la conception du projet.
* Découpage des tâches :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nom élève | Tâches | Remarques |
| Mattéo Legagneux | Codage du jeu, gestion de l’interface | Il est important de gérant correctement ces tâches car elles sont essentielles au projet. |
| Lean Houdayer | Création des textures, design du jeu, animation | L’animation n’est finalement pas si difficile mais c’est lourd pour un site |
| Clarisse Eynard | Création du scénario et des dialogues ainsi que des règles du jeu. | Il est plus difficile de créer un jeu cohérant que ce que l’on pense. |

* Chronogramme du projet : chacun travaille sa partie de son coté puis il y a mise en commun de manière ponctuelle.

*Cahier des charges :*

|  |  |
| --- | --- |
| Production finale attendue |  |
| Caractéristiques de la production finale |  |
| Contraintes |  |
| Matériel et logiciel à mettre en œuvre |  |
| Autres ressources nécessaires |  |
| Éléments spécifiques |  |

*Suivie du projet :*

*Ressources documentaires et documentation du projet :*

*Analyse de la dimension sociétale, juridique du projet :*

*Autoévaluation :*