Engine Programmer

Mattéo Legagneux

Reconnaissance RQTH

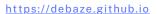


1 rue des Cemaillets 34690 Fabrègues

PROFIL

matteoo34@icloud.com

Passionné et méthodique, je cherche à mettre mes compétences en conception de moteurs de jeu au service d'une entreprise innovante et soucieuse de la qualité de ses réalisations.



COMPÉTENCES

OpenGL WebGL. Vuikan



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur full-stack en alternance

KEOLE, ST JEAN-DE-VÉDAS (34)

09/2021 - 09/2024

- Intégration de maquettes et wireframes
- Développement web (React, Next.js) et mobile (Flutter)

EXPÉRIENCE PERSONNELLE

ProjectA

MOTEUR DE JEU 2D/3D

16/11/2022 —

- Abstraction Win32
- Abstraction OpenGL/Vulkan
- Rastérisation (forward, deferred, visibility) et PBR
- Ray-tracing et ray-marching
- MSAA, FXAA
- Compute
- Librairie de mathématiques avec SIMD (SSE, AVX)
- SAT. GJK. EPA
- Détection de collisions en continu (2D)
- Ouverture de fichiers FBX, OBJ/MTL, PNG, QOI et TTF
- Texte haute-résolution avec champ de distance
- Calcul de la distribution des composants d'une UI

PLATEFORMES

Windows Linux (Ubuntu)

LANGUES

Anglais Espagnol

CENTRES D'INTÉRÊT

Piano Randonnée Photographie aérienne

FORMATION

Concepteur-Développeur d'Applications (titre RNCP 6, bac +3/4)

DIGINAMIC, PÉROLS (34)

04/2023 - 09/2024

- Conception d'interfaces utilisateur
- Utilisation de bases de données relationnelles
- Développement Java (Spring) et Angular

Développeur Web et Web Mobile (titre RNCP 5, bac +2)

DIGINAMIC, PÉROLS (34)

09/2021 - 03/2023

- Maquettage et intégration de pages web
- Développement JavaScript, React et PHP
- Gestion de contenu et CMS

Baccalauréat général avec mention

LYCÉE CLEMENCEAU, MONTPELLIER (34)

06/2021