

Engine  
Programmer

1 rue des Cemaillets  
34690 Fabrègues

[matteoo34@icloud.com](mailto:matteoo34@icloud.com)

<https://debaze.github.io>

## COMPÉTENCES



## PLATFORMES

Windows  
Linux (Ubuntu)

## LANGUES

Anglais  
Espagnol

## CENTRES D'INTÉRÊT

Piano  
Randonnée  
Photographie aérienne

# Mattéo Legagneux

Reconnaissance RQTH



## PROFIL

Passionné et méthodique, je cherche à mettre mes compétences en conception de moteurs de jeu au service d'une entreprise innovante et soucieuse de la qualité de ses réalisations.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Développeur full-stack en alternance

KEOLE, ST JEAN-DE-VÉDAS (34)

09/2021 — 09/2024

- Intégration de maquettes et wireframes
- Développement web (React, Next.js) et mobile (Flutter)

## EXPÉRIENCE PERSONNELLE

### ProjectA

MOTEUR DE JEU 2D/3D

16/11/2022 —

- Abstraction Win32
- Abstraction OpenGL/Vulkan
- Rastérisation (forward, deferred, visibility) et PBR
- Ray-tracing et ray-marching
- MSAA, FXAA
- Compute
- Librairie de mathématiques avec SIMD (SSE, AVX)
- SAT, GJK, EPA
- Détection de collisions en continu (2D)
- Ouverture de fichiers FBX, OBJ/MTL, PNG, QOI et TTF
- Texte haute-résolution avec champ de distance
- Calcul de la distribution des composants d'une UI

## FORMATION

### Concepteur-Développeur d'Applications (titre RNCP 6, bac +3/4)

DIGINAMIC, PÉROLS (34)

04/2023 — 09/2024

- Conception d'interfaces utilisateur
- Utilisation de bases de données relationnelles
- Développement Java (Spring) et Angular

### Développeur Web et Web Mobile (titre RNCP 5, bac +2)

DIGINAMIC, PÉROLS (34)

09/2021 — 03/2023

- Maquettage et intégration de pages web
- Développement JavaScript, React et PHP
- Gestion de contenu et CMS

### Baccalauréat général avec mention

LYCÉE CLEMENCEAU, MONTPELLIER (34)

06/2021