

Engine/Graphics
Programmer

Mattéo Legagneux



34000 Montpellier

matteoo34@icloud.com

07 83 95 52 28

<https://debaze.github.io>

COMPÉTENCES



PLATEFORMES

Windows
Linux (Ubuntu)

LANGUES

Anglais C2
Espagnol B2

CENTRES D'INTÉRÊT

Piano
Randonnée
Photographie aérienne

PROFIL

Créatif, autodidacte et fort de proposition, je cherche à mettre mon expertise en conception de moteurs de jeux et techniques de rendu au service d'un studio de développement à la pointe de la technologie.

EXPÉRIENCE

C++ Programmer

LIBRAIRIE DE MATHÉMATIQUES

2024 — 2025

- Manipulation de vecteurs, matrices et quaternions
- Utilisation des intrinsèques Intel (SSE, AVX)
- [Spécification en ligne](#)

Engine Programmer

MOTEUR DE JEU

2022 — 2025

- Couche d'abstraction pour APIs graphiques ([OpenGL](#)/Vulkan)
- Visibility Buffer, matériaux différés et PBR
- [Ray-tracing](#) et ray-marching
- MSAA, FXAA
- Langage de shader, compilateur et extension IDE
- Sequential Impulses (2D), SAT, [GJK](#), EPA
- Lecture de fichiers [FBX](#), OBJ/MTL, PNG, QOI et TTF
- Décompression DEFLATE
- Sparse ECS
- UI (composants, layout, événements)
- Texte SDF haute-résolution
- [Asset Builder](#)

Développeur full-stack

KEOLE, ST JEAN-DE-VÉDAS (34)

09/2021 — 09/2024

- Intégration de maquettes et wireframes
- Développement front-end (React, Next.js)
- Développement back-end (PHP, Symfony)
- Développement d'applications mobiles (Flutter)

FORMATION

Concepteur-Développeur d'Applications (bac +3/4)

DIGINAMIC, PÉROLS (34)

04/2023 — 09/2024

- Conception d'interfaces utilisateur
- Utilisation de bases de données relationnelles
- Développement Java (Spring Boot) et Angular

Développeur Intégrateur en Réalisation d'Applications Web (bac +2)

DIGINAMIC, PÉROLS (34)

09/2021 — 03/2023

- Maquettage et intégration de pages web
- Développement JavaScript, React et PHP
- Gestion de contenu et CMS

Baccalauréat général avec mention

LYCÉE CLEMENCEAU, MONTPELLIER (34)

06/2021