DRUMPAD DRUMMACHINE

Man klickt auf einen der Drumpad-Button

1

Drumpad-Buttons wurden mit einer ID# versehen. (drum1-drum9)



Drumpad-Button löst die Funktion playSound aus. Dies geschieht über den addEventListener



Variable "sounds" wird mit Index 0-8 definiert



Je nach Button und zugehöriger ID —> Variable "sound" wird durch Index 0-8 ersetzt und spielt zugehörigen Sound

Man klickt auf den Play-Button



Funktion beatMachine als Array definiert



Funktion wird durch den addEventListener Ausgelöst



Beat-Array wird durch die Funktion beatMachine abgespielt, die Beats sind durch Index definiert



Durch setTimeout
und angegebenem
Intervall werden dem
Index und
angegebenem
Intervall zu Folge die
Beats nacheinander
gespielt