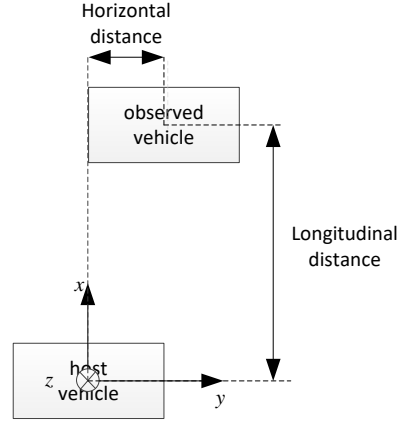


Mathematical models

首先对原问题进行数学建模，分为恒速度与恒加速度两种模型。主机与观测到的车辆关系及坐标系建立如下图所示。



Dynamic model assuming constant velocity and zero acceleration

$$\dot{X} = \begin{bmatrix} x \\ v_x \\ a_x \\ y \\ v_y \\ a_y \\ z \\ v_z \\ a_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} X + \begin{bmatrix} 0 \\ v_{vx} \\ 0 \\ 0 \\ v_{vy} \\ 0 \\ 0 \\ v_{vz} \\ 0 \end{bmatrix} \quad (1)$$

v_{vx} , v_{vy} , v_{vz} 表示以 σ_x , σ_y , σ_z 为标准差的零偏置无关高斯噪声。物理意义表示加速度的不准确度。

离散化，得到

$$X(k) = \begin{pmatrix} 1 & T & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & T & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & T & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} X(k-1) + w(k-1) \quad (2)$$

Dynamic model assuming constant acceleration

$$\dot{X} = \begin{pmatrix} x \\ v_x \\ a_x \\ y \\ v_y \\ a_y \\ z \\ v_z \\ a_z \end{pmatrix} \dot{X} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} X + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ v_{ax} \\ 0 \\ 0 \\ v_{ay} \\ 0 \\ 0 \\ v_{az} \end{pmatrix} \quad (3)$$

v_{ax}, v_{ay}, v_{az} 表示对加速度的以 $\sigma_{ax}, \sigma_{ay}, \sigma_{az}$ 为标准差的零偏置无关高斯噪声。物理意义上表示转矩的不准确度。

离散化，得到

$$X(k) = \begin{pmatrix} 1 & T & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & T & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & T & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & T & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & T & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & T & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & T \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} X(k-1) + w(k-1) \quad (4)$$

Observation model

连续域中的观测模型如下

$$Y = \begin{pmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \\ \hat{z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} X + v \quad (5)$$

离散化得到

$$Y(k) = \begin{pmatrix} \hat{x}(k) \\ \hat{y}(k) \\ \hat{z}(k) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} X(k) + v(k) \quad (6)$$

The whole mathematical models

不论是式(1)还是式(3)的动态运动模型，都采用以下数学模型表示：

$$\begin{cases} X(k+1) = \phi(k)X(k) + w(k) \\ Y(k) = H(k)X(k) + v(k) \end{cases} \quad (7)$$

其中

$$\phi(k) = \begin{pmatrix} 1 & T & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & T & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & T & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ or } \begin{pmatrix} 1 & T & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & T & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & T & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & T & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & T & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & T \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (8)$$

$$H(k) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

令模型噪声的协方差矩阵为

$$Q(k) = E(w(k)w(k)^T) \quad (9)$$

令观测噪声的协方差矩阵为

$$R(k) = E(v(k)v(k)^T) \quad (10)$$

EKF filter

1. State prediction

对于一个初始化的状态量 X_0 和协方差阵 P_0 ，对于 $k=1, 2, 3\ldots$ ，首先预测下一周期的状态量

$$\begin{cases} \tilde{X}(k) = \phi(k-1)\hat{X}(k-1) \\ \tilde{P}(k) = \phi(k-1)\hat{P}(k-1)\phi(k-1)^T + Q(k-1) \end{cases} \quad (11)$$

2. Innovation

$$Z(k) = Y(k) - H(k)\tilde{X}(k) \quad (12)$$

3. Kalman gain calculation

$$K(k) = \tilde{P}(k)H(k)^T [H(k)\tilde{P}(k)H(k)^T + R(k)]^{-1} \quad (13)$$

4. State estimate

$$\begin{cases} \hat{X}(k) = \tilde{X}(k) + K(k)Z(k) \\ \hat{P}(k) = [1 - K(k)H(k)]\tilde{P}(k) \end{cases} \quad (14)$$

代码运行方式

代码见 `car_tracking_ekf` 文件夹，包含匀加速和匀速两种动态运动模型，在 `include/car_tracking_ekf.h` 中由宏定义指明。

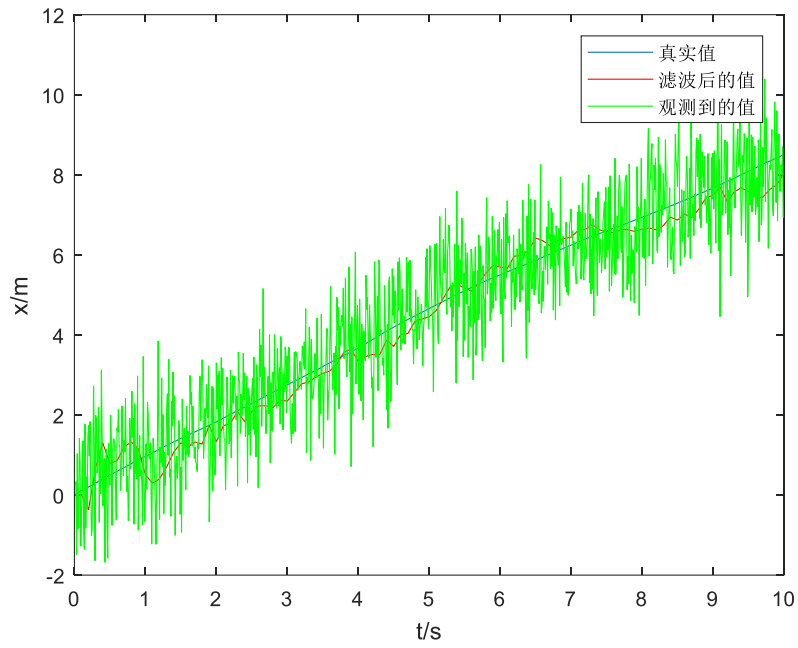
进入到文件夹内：

1. `cd build`
2. `cmake ..`
3. `make`
4. `cd devel/lib/car_tracking_ekf`
5. `./car_tracking`
6. 原始观测结果放在 `raw_pose.txt` 中，滤波后的结果放在 `esti_pose.txt` 中，没有观测噪声的实际 pose 放在 `real_pose.txt` 中，将这几个结果进行比较

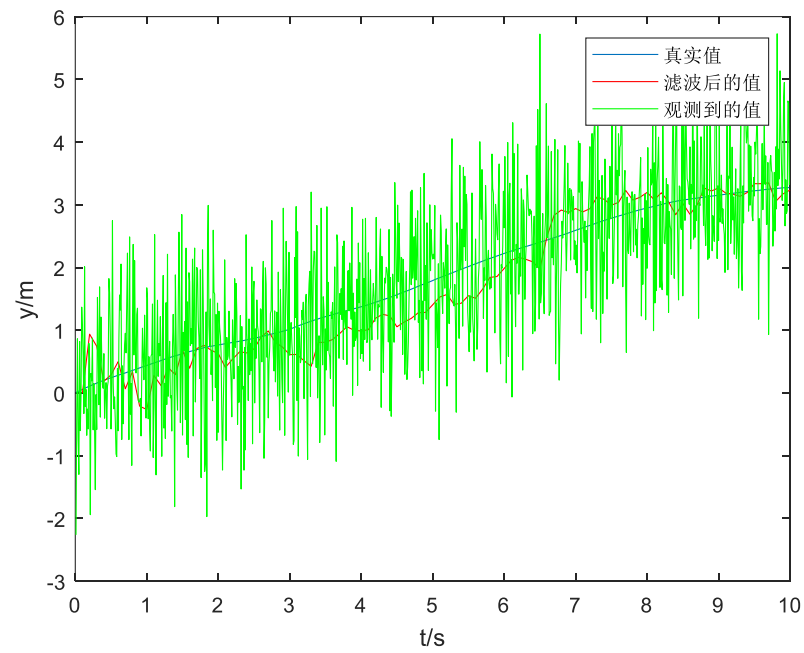
结果

恒速运动模型

对 x 的结果比较:

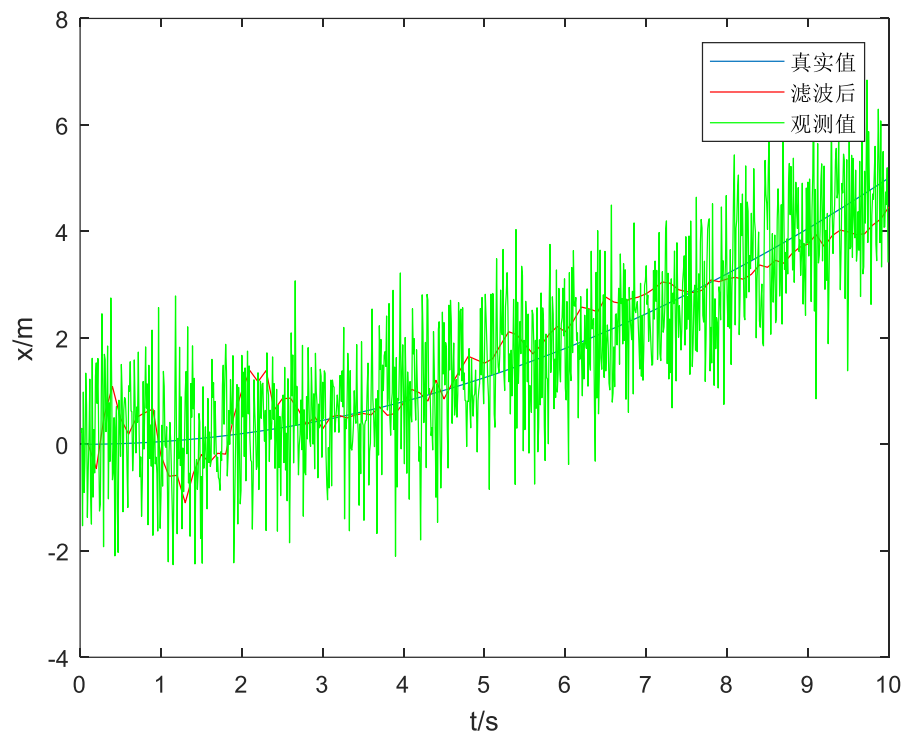


对 y 的结果比较

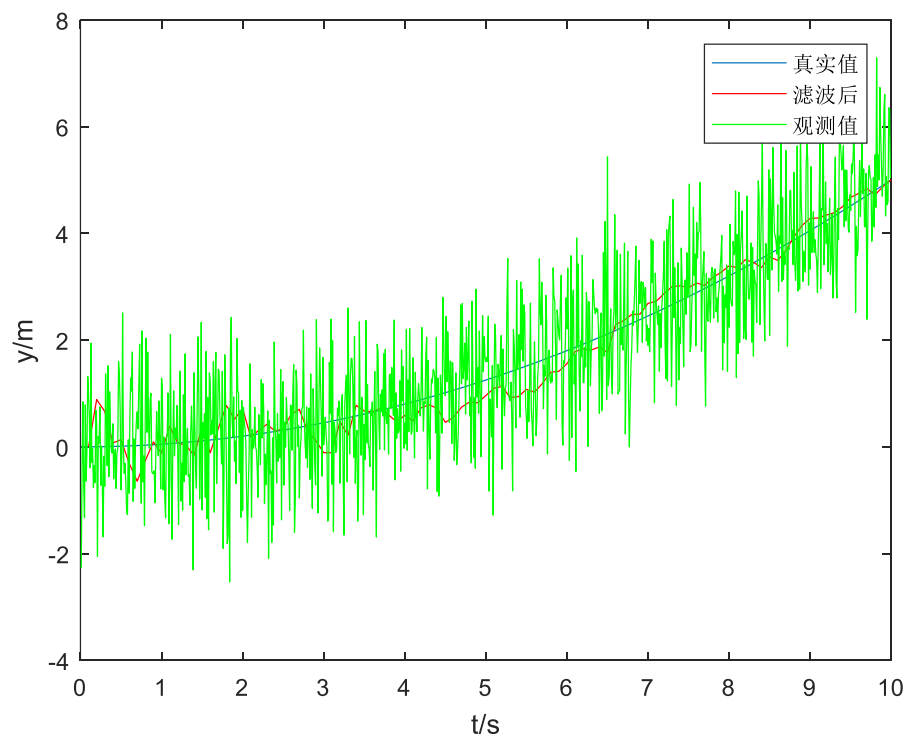


恒加速模型

对 x 的结果比较



对 y 的结果的比较



由上面结果可见，无论是哪种模型，都可以达到很好的滤波效果。

问题

当实际噪声的协方差 R 与滤波中采用的噪声协方差 R 相差较大时，或者实际动态模型的噪声协方差 Q 与滤波中采用的 Q 相差较大时，EKF 滤波效果不好。