

PUPUT DEBBYLA WALZAHRA

51421182_4IA06

Rekayasa Perangkat Lunak 2

1. Jelaskan teknologi COM dan DCOM yang diimplementasikan oleh Microsoft:

Jawab:

- COM (Component Object Model) adalah platform teknologi Microsoft yang memungkinkan objek perangkat lunak untuk berkomunikasi satu sama lain. COM digunakan untuk menciptakan aplikasi terdistribusi dan memperkenalkan kemampuan reuse komponen dalam berbagai aplikasi. COM mendefinisikan bagaimana objek dapat dibuat, diakses, dan berinteraksi di sistem operasi Windows.
- DCOM (Distributed Component Object Model) adalah ekstensi dari COM yang memungkinkan komponen perangkat lunak untuk berkomunikasi di jaringan yang berbeda. Dengan DCOM, komponen yang dijalankan di komputer yang berbeda dapat saling berinteraksi seolah-olah mereka berada di satu sistem yang sama. Ini sangat bermanfaat untuk aplikasi yang memerlukan arsitektur terdistribusi.

2. Sebutkan 23 Jenis Desain Pattern Berdasarkan Kelompoknya:

Jawab:

Desain pattern dibagi menjadi tiga kelompok utama:

- Creational Patterns (pola untuk membuat objek):
 1. Abstract Factory
 2. Builder
 3. Factory Method
 4. Prototype
 5. Singleton
- Structural Patterns (pola yang berhubungan dengan struktur objek dan kelas):
 6. Adapter
 7. Bridge
 8. Composite
 9. Decorator
 10. Facade
 11. Flyweight
 12. Proxy
- Behavioral Patterns (pola yang berhubungan dengan komunikasi antar objek):
 13. Chain of Responsibility
 14. Command
 15. Interpreter
 16. Iterator
 17. Mediator
 18. Memento
 19. Observer
 20. State
 21. Strategy
 22. Template Method
 23. Visitor

3. Setelah mengikuti praktikum ini apa yang kalian pahami tentang desain perangkat lunak berbasis komponen.

Jawab:

Jadi memahami tentang dunia Java lebih dalam lagi, karena sebelumnya hanya tau sebagian dan baru memahami bahwa di Netbeans yang sekarang bisa membuat aplikasi dengan pilihan build application menggunakan beberapa jenis Java seperti Java with Ant dan Java with Maven.