# Bases de Datos Relacionales

PROCEDIMIENTOS ALMACENADOS

Preparó: Ismael Castañeda Fuentes

**Fuentes: Manuales Sybase** 

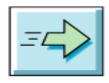
Manuales SQL Server

**Manuales Oracle** 

#### **Procedimientos almacenados**

- Un procedimiento almacenado es un conjunto de sentencias SQL y de control de flujo
- Beneficios de los procedimientos almacenados:
  - Simplifican la ejecución de tareas repetitivas
  - Corren más rápido que las mismas instrucciones ejecutadas en forma interactiva
  - Reducen el tráfico a través de la red
  - Pueden capturar errores antes que ellos puedan entrar a la base de datos
  - Establece consistencia porque ejecuta las tareas de la misma forma
  - Permite el desarrollo modular de aplicaciones
  - Ayuda a proveer seguridad
  - Puede forzar reglas y defaults complejos de los negocios

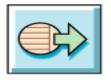
# **Procedimientos - Tipos**



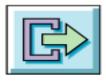
- Procedimientos almacenados definidos por el usuario
  - Son procedimientos definidos por el usuario que se deben llamar explícitamente



- Triggers
  - Son procedimientos definidos por el usuario que se ejecutan automáticamente cuando se modifica un dato en una tabla

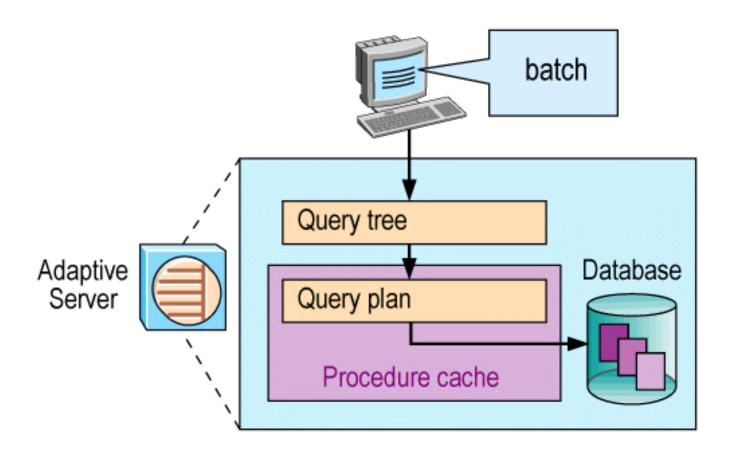


- Procedimientos del sistema
  - Procedimientos suministrados por el sistema

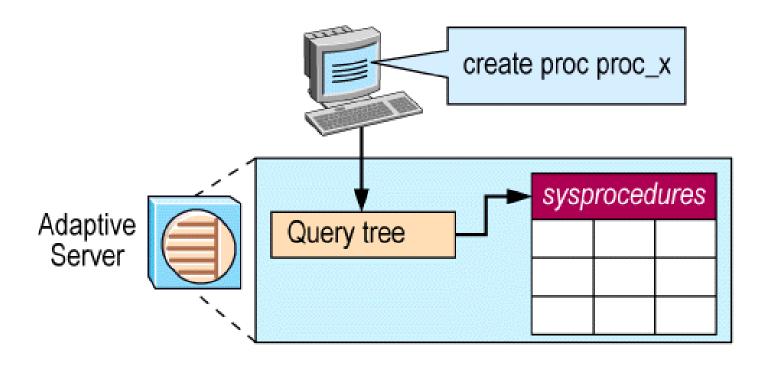


- Procedimientos extendidos
  - Procedimientos que hacen llamadas al sistema operativo y ejecutan tareas a ese nivel

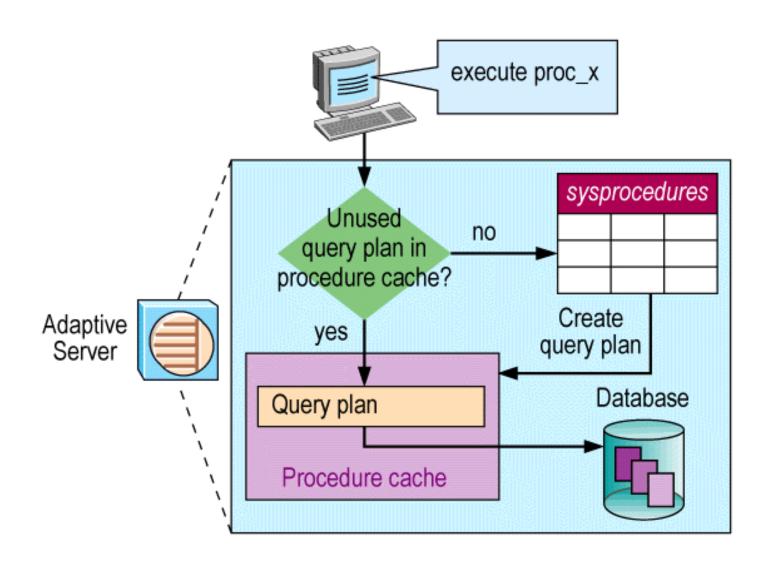
### **Interactive Execution**



#### **Procedimientos - Creación**



# Procedimientos - Ejecución



# Procedimientos - Ventajas en el rendimiento

Un procedimiento almacenado se ejecuta más rápido que un batch porque:

- El procedimiento almacenado ya ha sido analizado
- Ya se han resuelto las referencias a los objetos referenciados en el procedimiento almacenado
- No se necesita construir el árbol de búsqueda, él usa el que se hace en el momento de compilarlo
- No se necesita crear un plan de búsqueda, porque ya el procedimiento tiene uno

# **Procedimientos - Crear y borrar**

• Sintaxis simplificada para create:

```
create proc procedure_name
as
statements
return
```

• Sintaxis simplificada para drop:

```
drop proc procedure_name
```

# **Procedimientos - Ejecución**

• Sintaxis simplificada:

[exec | execute] procedure\_name

#### **Procedimientos - Variables**

- Los procedimientos almacenados pueden crear y usar variables locales
  - Las variables sólo existen mientras exista el procedimiento
  - Las variables no las puede usar otro proceso

#### Procedimientos - Sentencias válidas e inválidas

- Un procedimiento almacenado puede:
  - Seleccionar y modificar datos
  - Crear tablas temporales y permanentes
  - Llamar otros procedimientos almacenados
  - Referenciar objetos de bases de datos
- Un procedimiento almacenado no puede ejecutar:
  - use database
  - create view
  - create default
  - create rule
  - create procedure
  - create trigger

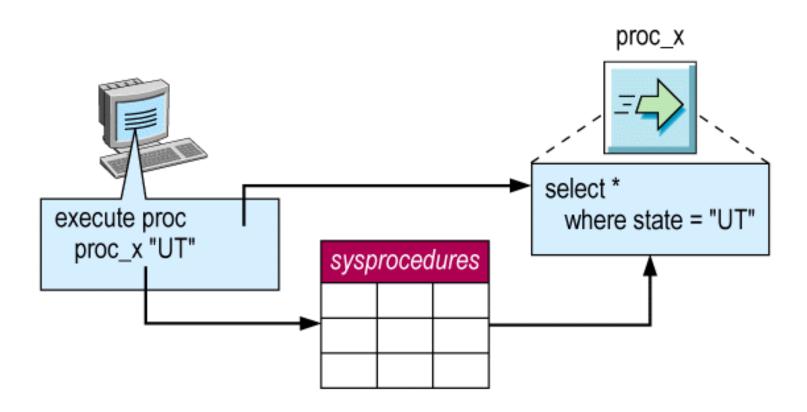
#### **Procedimientos – Permisos**

- Para permitir que otros usen un procedimiento almacenado, el propietario debe dar los respectivos permisos
- Sintaxis simplificada:

```
grant execute
  on procedure_name
  to user_list
```

#### Procedimientos – Parámetros de entrada

 Un Parámetro de entrada es una variable local del procedimiento almacenado que puede recibir un valor de una sentencia exec procedure lista\_de\_parámetros



#### Procedimientos – Parámetros de entrada

• Sintaxis simplificada:

# Procedimientos – Paso de parámetros

- Dos métodos para pasar valores a parámetros:
  - Paso de parámetros por posición
  - Paso de parámetros por nombre

# Procedimientos – Paso de parámetros por posición

- Sintaxis para paso por posición:
   [exec | execute] procedure\_name value [, value...]
- Los parámetros se deben pasar en el mismo orden en que ellos aparecen en la sentencia create procedure
- Como este método es más propenso a errores, se aconseja el paso por nombre

#### Procedimientos – Paso de parámetros por nombre

- Sintaxis para paso por nombre:
   [exec | execute] procedure procedure\_name
   parameter\_name = value [, parameter\_name = value ]
- Los nombres de los parámetros en la sentencia exec deben concordar con los nombres de los parámetros usados en la sentencia create procedure
- Los parámetros pueden pasar en cualquier orden

# **Procedimientos – Valores por default**

• Se puede asignar un valor por default a un parámetro cuando él no se indica en la sentencia **exec** 

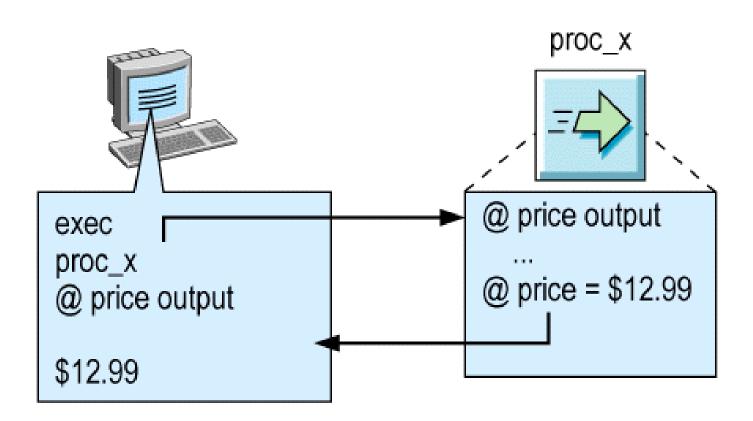
. . .

# Procedimientos – Errores típicos en parámetros de entrada

- Los valores que se pasan no tienen el mismo tipo de datos que los parámetros definidos
- En la misma sentencia, se pasa un parámetro por posición después de haber pasado un parámetro por nombre
  - Aunque no es recomendado, es posible mezclar los dos métodos para pasar valores, sin embargo, después de pasar un valor a un parámetro por nombre, todos los restantes de deben pasar por nombre
- Olvido de uno o más parámetros
  - El olvido de uno o más valores para los parámetros, hace que se usen los valores por default
- Los valores para los parámetros se pasan en un orden errado

#### Procedimientos – Retorno de valores

• Un parámetro output es una variable local en un procedimiento almacenado que se puede enviar a una Sentencia **exec procedure** 



#### Procedimientos – Crear parámetros que retornan valores

• Sintaxis simplificada:

#### Procedimientos – Usar parámetros que retornan valores

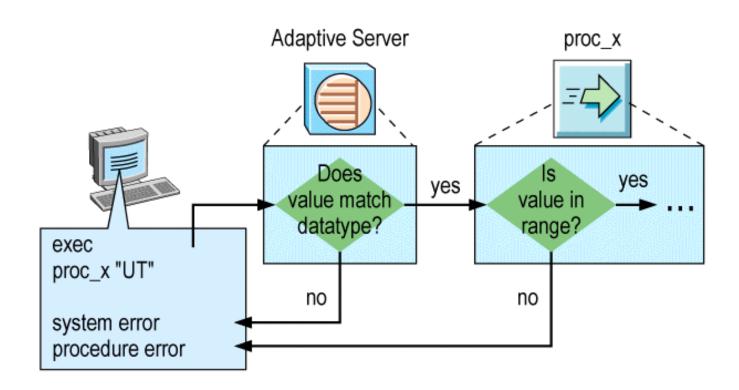
- Sintaxis simplificada:
   [exec | execute] procedure\_name variable output
- Los valores que retornan los parámetros se pasan automáticamente al conjunto respuesta
- El retorno de valores se pueden pasar por nombre o por posición.
  - Se recomienda el paso por nombre

# Legibilidad

- Para hacer un código más legible:
  - Utilizar comentarios
  - Utilizar indentación
  - Usar espacios en blanco y dejar el código organizado en columnas
  - Declarar e iniciar las variables en un bloque
- Establecer un conjunto de buenas prácticas para legibilidad

#### **Procedimientos – Chequeo de valores**

- El servidor chequea que los parámetros concuerden en tipo de datos
- Los procedimientos almacenados verifican que los valores pasados se encuentren dentro del dominio establecido

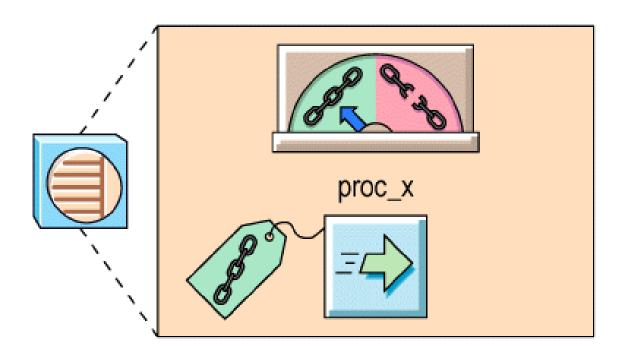


# Procedimientos – mensajes de error

- Si un procedimiento almacenado requiere valores para los parámetros, el usuario debe incluir un tratamiento de esos errores y un manejo de mensajes de error
- Ejemplo:

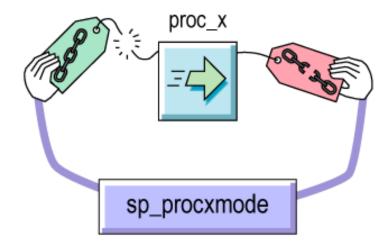
#### Procedimientos – Rótulos de modo de transacción

- Los procedimientos almacenados se rotulan con el modo de transacción con el cual fueron creados
  - No se puede ejecutar una transacción en un modo diferente al del rótulo



# Procedimientos – sp\_procxmode

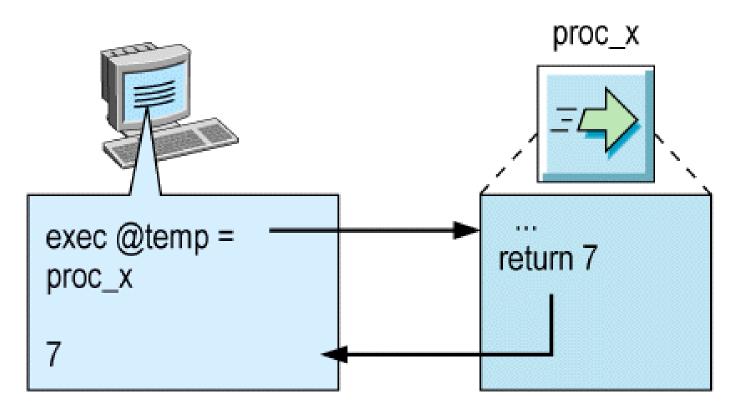
• **sp\_procxmode** permite ver y cambiar el modo de transacción de un procedimiento



- Sintaxis:sp\_procxmode [ procedure\_name [ , {chained | unchained | anymode} ] ]
- Ejemplo: sp\_procxmode proc\_update\_titles, unchained

#### Procedimientos – Retorno de valores de estado

 A return status es un valor que indica cuándo o no un procedimiento se ha ejecutado totalmente



#### Procedimientos – Retorno de valores de estado

Values	Meaning
Greater than 0	No predefined meaning; available for user-detected errors
0	Successful completetion
-1 through –99	System-detected error
Less than –99	No predefined meaning; available for user-detected erros

#### Procedimientos – Retorno de valores de estado

Sintaxis simplificada:

```
create proc procedure_name
as
     statements
return [return_status]
```

# Procedimientos – Captura del valor del estado de retorno

- Los valores de retorno se deben capturar en variables
- Sintaxis simplificada:
   [exec | execute] variable = procedure\_name parameter\_list

#### Procedimientos – Rollbacks no intencionales

Un **rollback** no intencional es un **rollback** anidado que sin intensión deshace el trabajo en transacciones externas

#### **Proc2**(Nested proc) Proc1(Outermost tran) begin tran begin tran <statements...> <statements...> if <error> if <error> begin begin rollback tran rollback tran return return end end <statements...> exec proc2 commit tran if <error> return begin rollback tran return end <statements...> commit tran return

# Procedimientos – Savepoints y Rollbacks anidados

Usar savepoints para evitar rollbacks no intencionales

#### batch (Outermost tran)

```
begin tran (1)
<statements...>
          exec proc1
if <error>
rollback tran (6)
else commit tran
```

- (1) Con begin tran inicia la transacción. Nivel anidamiento: 1.
- (6) rollback deshace todas las sentencias en proc1, proc2, y batch

-or-

**commit** hace commit a todo.

#### proc 1

```
save tran abc (2)
<statements...>
          exec proc2
if <error>
rollback tran abc (5)
else ...
```

- (2) save tran no incrementa el nivel de anidamiento.
- (5) rollback regresa al punto abc. Entonces se ejecutan las subsiguientes sentencias en proc1.

```
proc 2
```

```
save tran xyz (3)
<statements...>

if <error>
  rollback tran xyz(4)
  else ...
```

- →(3) save tran no incrementa el nivel de anidamiento.
- (4) rollback regresa al punto xyz. Entonces se ejecutan las subsiguientes sentencias en proc2.

#### Procedimientos – Límite de anidamiento

- Los procedimientos almacenados pueden llamar otros procedimientos almacenados
  - El máximo nivel de anidamiento es 16
  - La variable @@nestlevel contiene el nivel de anidamiento actual
- Si se excede el nivel máximo:
  - Se abortan los procedimientos pendientes
  - El servidor retorna un error

# Planes de búsqueda

- Un plan de búsqueda es un conjunto ordenado de estapas que se requieren para acceder los datos, incluyendo información sobre:
  - Si usar o no un índice
  - El índice a usar
  - El orden en el cual las tablas se deben encadenar.
- Los planes de búsqueda son creados por el optimizador de búsquedas
  - El optimizador de búsquedas usa información acerca de los objetos de base de datos para producir el plan
- Los planes de búsqueda creados para los procedimientos, se reutilizan
  - Cuando se ejecuta un procedimiento almacenado, el servidor chequea el caché del procedimiento para un plan no usado
  - Si hay un plan de búsqueda no utilizado, el servidor lo usa
  - Si no hay un plan de búsqueda no utilizado, el servidor genera uno nuevo del árbol de búsqueda en sysprocedures

# Planes de búsqueda sub-óptimos

- El plan de búsqueda creado para la una ejecución de un procedimiento almacenado puede que no sea el plan de búsqueda óptimo para la siguiente ejecución del procedimiento almacenado
  - Las dos ejecuciones pueden usar parámetros de entrada muy diferentes
  - Se pueden haber añadido nuevos índices entre las dos ejecuciones
  - El tamaño de las tablas accesadas pueden haber cambiado significativamente entre las dos ejecuciones
- Hay tres formas para forzar al servidor a generar un nuevo plan de búsqueda
  - Usar with recompile en el procedimiento
  - Usar with recompile cuando se ejecute el procedimiento
  - Usar sp\_recompile

# Procedimientos con recompile

- En un procedimiento, usar la opción with recompile para forzar al servidor a crear un nuevo plan de búsqueda cada vez que se ejecute el procedimiento
- Sintaxis simplificada:

```
create proc procedure_name
with recompile
as
statements
return
```

#### Procedimientos con recompile

- Cuando se ejecute un procedimiento almacenado, usar la opción with recompile para forzar al servidor a crear un nuevo plan de búsqueda para esa ejecución del procedimiento
- Esta opción se puede usar cuando se ejecuta cualquier procedimiento almacenado
- Sintaxis simplificada:
   [exec | execute] procedure\_name with recompile

#### sp\_recompile

- **sp\_recompile** hace que cada procedimiento almacenado (y trigger) que utilice la tabla indicada se recompile la siguiente vez que él se ejecute
- Sintaxis:

sp\_recompile *table\_name*