KOTURNO  
v1.0

**Spis treści**

1. Wstęp 3
2. Uruchomienie 3
3. Obsługa 4
   1. Rejestracja użytkownika 4
4. Wstęp

System monitorujący dostępność elementów infrastruktury sieciowej Koturno ma za zadanie wspierać administratorów   
i użytkowników dostarczając im informacje na temat dostępności urządzeń oraz usług wykorzystujących IPv4 oraz umożliwiać rejestrację oraz przegląd historycznych niedostępności monitorowanych elementów.

1. Uruchomienie

Koturno udostępniany jest w formie kodu źródłowego oraz skompilowanej do pliku \*.war aplikacji.

W przypadku kodu źródłowego, aplikację należy przed użyciem skompilować. Wybór narzędzia pozostaje w decyzji użytkownika.

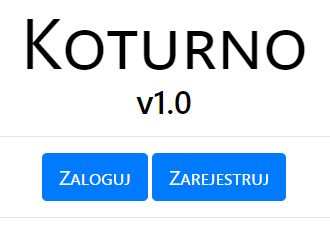
W przypadku aplikacji \*.war do uruchomienia należy użyć JRE. Nie ma potrzeby uruchamiania serwera aplikacji, gdyż Koturno wykorzystuje serwer Tomcat w wersji wbudowanej. Zatem, aby uruchomić aplikację, należy wykorzystać komendę java -jar \*.war, gdzie \* oznacza nazwę pliku.

Po poprawnym uruchomieniu Koturno interfejs WWW stanie się dostępny pod adresem localhost:8080, zakładając, że podczas uruchamiania nie zostanie zmieniony domyślny port na którym nasłuchuje serwer Tomcat.

Domyślnie Koturno używa serwera bazodanowego H2 w trybie in-memory, co oznacza, że zatrzymanie procesu Koturno spowoduje wyczyszczenie zawartości bazy danych. Aby móc skorzystać z bazy danych MySQL, należy przed procesem kompilacji aplikacji zmodyfikować plik application.properties usuwając znaki komentarza w wierszach dotyczących bazy MySQL oraz uzupełnić konfigurację danymi zainstalowanej bazy (nazwa bazy danych oraz dane uwierzytelniające użytkownika).

1. Obsługa
   1. Rejestracja użytkownika

Aby zarejestrować użytkownika należy użyć przycisku rejestracji dostępnego na ekranie głównym niezalogowanego użytkownika.



Grafika 1 – Ekran główny niezalogowanego użytkownika

// TODO – Zacznij tu ;)

* 1. Logowanie użytkownika