

Class

1. צרו מחלקה המתארת רמקול.

מאפיינים:

- צבע (חוקיות: רק אחד מהצבעים הבאים: Black, White, Gray)
- עוצמת קול (חוקיות: מספר בין 0 ל-10 בלבד, כולל קצוות)

פונקציות:

- Getters & Setters
- Constructor המקבל את כל הארגומנטים
- הדלקה (הצגת מחרוזת המתארת שהתבצעה הדלקה)
- כיבוי (הצגת מחרוזת המתארת שהתבצע כיבוי)
- השמעת קול (הצגת מחרוזת המתארת שהושמע קול)
- הצגת הפרטים (הצגת כל המידע של האובייקט)

ב-main.ts צרו שני אובייקטי רמקול בעלי ערכים שונים.

קראו לפונקציות של כל אחד מהאובייקטים.

מה קורה אם מנסים להכניס ערכים לא חוקיים?

בהצלחה 😊