

## Inheritance

צרו מחלקה המתארת מכונית והמכילה את המאפיינים:

- יצרן
- דגם
- צבע
- נפח מנוע (חיובי בלבד, עד 4000)

ואת הפונקציות:

- Getters & Setters
- constructor
- הצגת כל הפרטים

צרו מחלקה נוספת המתארת מכונית מרוץ, יורשת את המחלקה הקודמת (מכונית) ומכילה בנוסף את המאפיינים:

- מהירות מקסימלית (מספר בין 200 ל-500)
- מספר מרוצים שהמכונית השתתפה בהם (חיובי בלבד, מקסימום 100)

ואת הפונקציות:

- Getters & Setters
- constructor
- הצגת כל הפרטים

צרו אובייקט אחד מכל מחלקה וקראו לכל הפונקציות שבו בכדי לוודא שהכל עובד כמו שצריך.

בצעו סכימה של עץ ההורשה שבניתם (אפשר על Paint או תוכנת צייר אחרת)

בהצלחה 😊