

## OOP – Inheritance, Abstract, Interface

לחנות כלי נגינה דרושה תוכנה לניהול מלאי החנות, הכולל את כלי הנגינה הבאים:

- א. גיטרה, המכילה: דגם, יצרן, צבע, מספר מיתרים
- ב. תוף, המכיל: דגם, יצרן, צבע, קוטר
- ג. פסנתר, המכיל: דגם, יצרן, צבע, מספר קלידים
- ד. פסנתר כנף, המכיל: דגם, יצרן, צבע, מספר קלידים, אורך

לכל מחלקה צריך בנוסף גם: Constructor, פונקציית display להצגת כל הפרטים ופונקציית makeSound המשמיעה את הקול של כלי הנגינה (יש פשוט להציג על המסך הודעה כאילו אנו משמיעים קול של כלי נגינה, לדוגמה: "Making Drum Sound").

צרו אובייקט אחד מכל כלי נגינה, וקיראו לכל הפונקציות שבו בכדי לוודא שהכל עובד כמו שצריך.

אם יש כאן מחלקה אבסטרקטית – יש להגדירה ככזו.

אם יש כאן פונקציה אבסטרקטית – יש לבנות אותה ככזו.

בצעו סכימה של עץ ההורשה שבניתם (אפשר על דף, על Paint או בכל תוכנת צייר אחרת)

בהצלחה ☺