

Class

1. צרו מחלקה המתארת פנס.

מאפיינים:

- צבע (אין חוקיות, יכול להיות כל צבע שרוצים)
- אורך (חוקיות: חובה מספר חיובי עד 50 כולל)
- עוצמת אור (חוקיות: חובה מספר חיובי עד 10 כולל)
- מספר סוללות (חוקיות: חובה בין 1 ל-5 כולל)

פונקציות

- Getters & Setters
- Constructor המקבל את כל הארגומנטים
- הדלקה (הצגת מחרוזת מתאימה)
- כיבוי (הצגת מחרוזת מתאימה)
- החלפת סוללות (הצגת מחרוזת מתאימה)
- הצגת הפרטים (מציגה את המידע של האובייקט)

צרו שני אובייקטי פנס בעלי ערכים שונים.

קיראו לפונקציות של כל אחד מהאובייקטים.

נסו להכניס ערך לא חוקי כלשהו ובידקו מה קורה.

בהצלחה ☺