

## שיעורי בית

1. לחנות כלי נגינה דרושה תוכנה לניהול מלאי החנות.

כלי הנגינה שקיימים בחנות הינם:

- א. גיטרה, המכילה: דגם, יצרן, צבע, מספר מיתרים.
- ב. תוף, המכיל: דגם, יצרן, צבע, קוטר.
- ג. פסנתר, המכיל: דגם, יצרן, צבע, מספר קלידים.
- ד. פסנתר כנף, המכיל: דגם, יצרן, צבע, מספר קלידים, אורך.

לכל מחלקה צריך גם בנוסף ctor ופונקציית display.

ב-main.ts:

- צרו אובייקט מכל כלי נגינה המכיל ערכי Hard-Coded והציגו את הפרטים שלו.
  - צרו Reference מסוג הבסיס.
- הגרילו מספר בין 1 ל-4.
- אם יצא 1 – הכניסו ל-Reference אובייקט גיטרה.
- אם יצא 2 – הכניסו ל-Reference אובייקט תוף.
- אם יצא 3 – הכניסו ל-Reference אובייקט פסנתר.
- אם יצא 4 – הכניסו ל-Reference אובייקט פסנתר כנף.
- לאחר מכן הציגו את פרטי כלי הנגינה שנוצר.
- כמו כן, אם הכלי הוא פסנתר רגיל או פסנתר כנף, יש להציג גם את מספר הקלידים שלו (בנוסף להצגה הקודמת).

בהצלחה 😊