

Class

1. צרו מחלקה המתארת פנס.
מאפיינים:

- צבע
- אורך
- עוצמת אור
- מספר סוללות

פונקציות

- Constructor המקבל את כל הארגומנטים
- הדלקה (הצגת מחרוזת מתאימה)
- כיבוי (הצגת מחרוזת מתאימה)
- החלפת סוללות (הצגת מחרוזת מתאימה)
- הצגת הפרטים (מציגה את המידע של האובייקט)

צרו שני אובייקטי פנס בעלי ערכים שונים.
קראו לפונקציות של כל אחד מהאובייקטים.

בהצלחה 😊