

שיעורי בית

- בצעו את תרגילים 1 עד 10 ע"י שליחת Anonymous Function.

1. צרו פונקציה א' המציגה את שמכם על המסך.
צרו פונקציה ב' המקבלת callback לסוגריים וקוראת לה בצורה הבאה: callback()
קיראו לפונקציה ב' ושילחו לה לסוגריים את פונקציה א'.

2. להלן פונקציה:

```
function cool(callback) {  
    callback();  
}
```

קיראו לה ושילחו לה פונקציה שמציגה מספר רנדומלי כלשהו על המסך.

3. להלן פונקציה:

```
function nice(callback) {  
    callback(42);  
}
```

קיראו לה ושילחו לה פונקציה שמציגה על המסך את המספר שקיבלה כארגומנט (במקרה הנ"ל זה יהיה 42).

4. להלן פונקציה:

```
function amazing(callback) {  
    const num = callback(42, 128, 37, 81, 66);  
    document.write("Num: " + num);  
}
```

קיראו לה ושילחו לה פונקציה שמקבלת חמישה ארגומנטים (במקרה הנ"ל הם יהיו המספרים שבסוגריים), ומציגה אחד מהם על המסך בצורה רנדומלית, לאחר מכן מחזירה את המספר הזה.

5. להלן פונקציה:

```
function cool(paintCallback) {  
    paintCallback();  
}
```

קיראו לה ושילחו לה פונקציה שצובעת את המסך בצבע רנדומלי.

6. להלן פונקציה:

```
function nice(paintCallback) {  
    paintCallback("Green");  
}
```

קיראו לה ושילחו לה פונקציה שצובעת את המסך בצבע שקיבלה כארגומנט (במקרה הנ"ל זה יהיה ירוק).

7. להלן פונקציה:

```
function amazing(paintCallback) {  
    const paintedColor = paintCallback("Red", "Green", "Blue");  
    document.write("Painted Color: " + paintedColor);  
}
```

קיראו לה ושילחו לה פונקציה שמקבלת שלושה צבעים (במקרה הנ"ל הם יהיו אדום, ירוק וכחול), וצובעת את המסך בצבע אחד משלושת אלו (בצורה רנדומלית). לאחר מכן היא מחזירה את הצבע שבעזרתו צבעה את המסך.

8. הציגו בכל שנייה מספר רנדומלי על המסך. על המספר להיות בין 1 ל-100 כולל קצוות.

9. שנו בכל שנייה את צבע הרקע של הדף לצבע רנדומלי.
שינוי צבע הדף הינו ע"י הפקודה: `document.body.bgColor="some-color"`
(אפשר להגדיל צבע מבין סדרת צבעים קבועים ואפשר להגדיל צבע רנדומלי לגמרי – מה שנוח לכם).

10. הציגו בכל 3 שניות על הדף מערך חדש של 100 מספרים רנדומליים.

- בצעו שוב את תרגילים 1 עד 10 אך הפעם יש לשלוח Arrow Function.

בהצלחה 😊