

## **Objektum vezérelt rendszerek tervezése**

### **D & D Pályaszerkesztő projekt**

#### **DragonGroup, Protitípus**

##### **Erős Bálint:**

###### **Frontend:**

- Home page: 4 gomb: új map, generálás, betöltés (jelenleg exportált json fájlból tud betölteni), statisztikák és egy főbb funkciók lista,
- Map Editor: rács, bal eszköz toolbar, jobb oldali tulajdonságok menü, felülső gyors akció menü (undo, redo, save, export, zoom in és out, map méret),
- Betöltés: Mock map kártyák megjelenítése (még nem funkcionális),
- Statisztikák: Mock adatokból statisztika oldal,

Jelenleg még hiányzik az összeköttetés a backenddel, de az a következő lépés.

##### **Kiss Mihály:**

###### **Üzleti logika:**

Backend oldalon python flask keretrendszerrel építettem ki a szerveroldali logikát, amely tartalmazza az üzleti logikai réteget. REST API lett kiépítve hét végponttal (térképek listázása, betöltés, mentés, módosítás, törlés, statisztikák), és segítettem megvalósítani a teljes frontend+backend+adatbázis kommunikációt. Az adatbázis műveletek és az üzleti logika közt részben megvalósítottam a kapcsolatot.

Nem valósult meg:

- statisztikai endpoint, adatbázisból lekérni, kiszámolni statisztikai dolgokat, és átadni a frontendnek

## Dinnyés Balázs:

### Adatbázis műveletek:

Az felhő adatbázissal létesítem a kapcsolatot noSql a forma, mongopy. A frontend különböző formában ment biztosan, png, json. Ezt segítem egy net biztos módszerrel. A térképet, azok itemjeit felhőbe mentem, névszerint töltöm, törlöm és visszaadom a teljes kollekciót, térképek adatait. Egyéb funkciókat is megvalósítottam pl. üres térkép mentése default map mentéssel, ami egy null object patternt valósít meg.

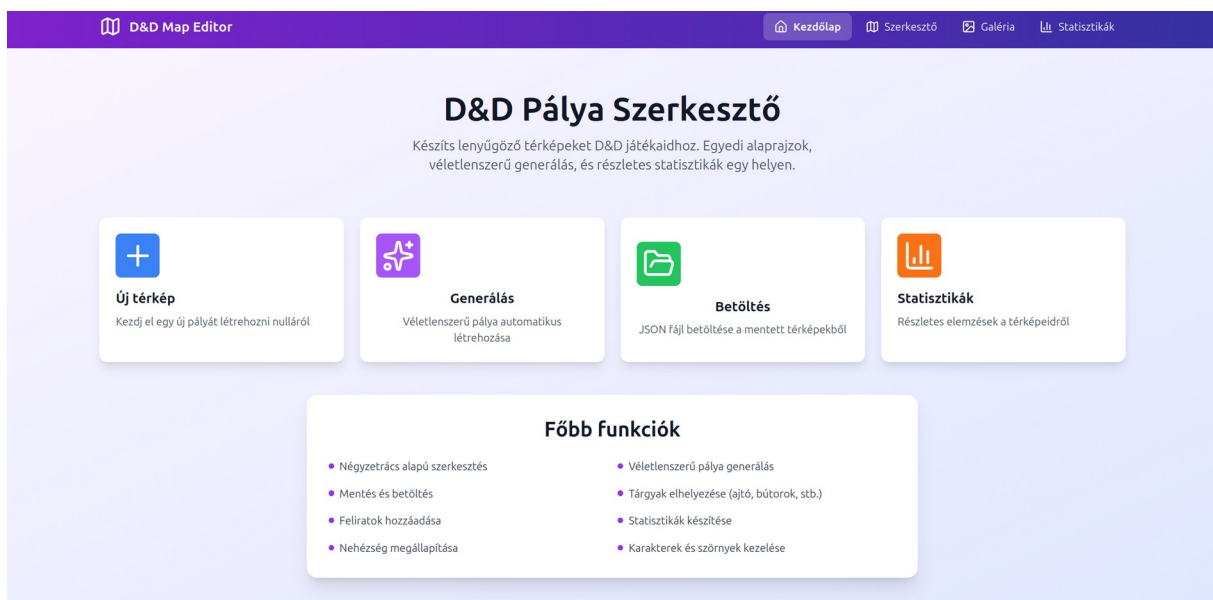
Tehát megvalósult:

- Adatbázis műveletek, tervezési minták: null object, factory method

Ami nem valósult meg: A kapcsolat lehet, hogy fog bővülni egyéb rekordok mentésével, ha a csapat úgy látja, hogy az adatbázis támogatásával jobban menedzseli a különböző statisztikai adatok feldolgozását.

A csapat a prototípus leadására készen áll!

### Képek a projektről:

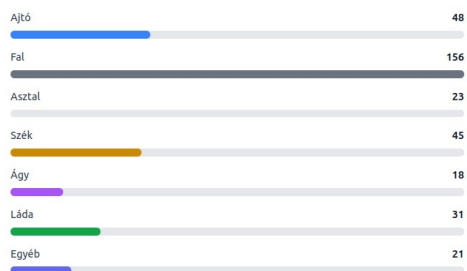


## Statistikák

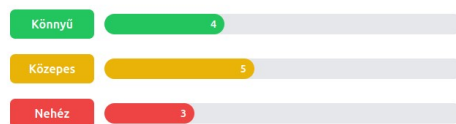
Részletes elemzések a térképeidről és objektumaidról

Összes térkép  
12Összes objektum  
342Átlag objektum/szoba  
5.2Leggyakoribb objektum  
Ajtó  
48 db

## Objektum eloszlás



## Nehézségi szint eloszlás



## Generálás

## Véletlenszerű pálya generálása



Válassz nehézségi szintet:

## Könnyű

Kevés szörny, egyszerű elrendezés

## Közepes

Kiegyensúlyozott kihívás

## Nehéz

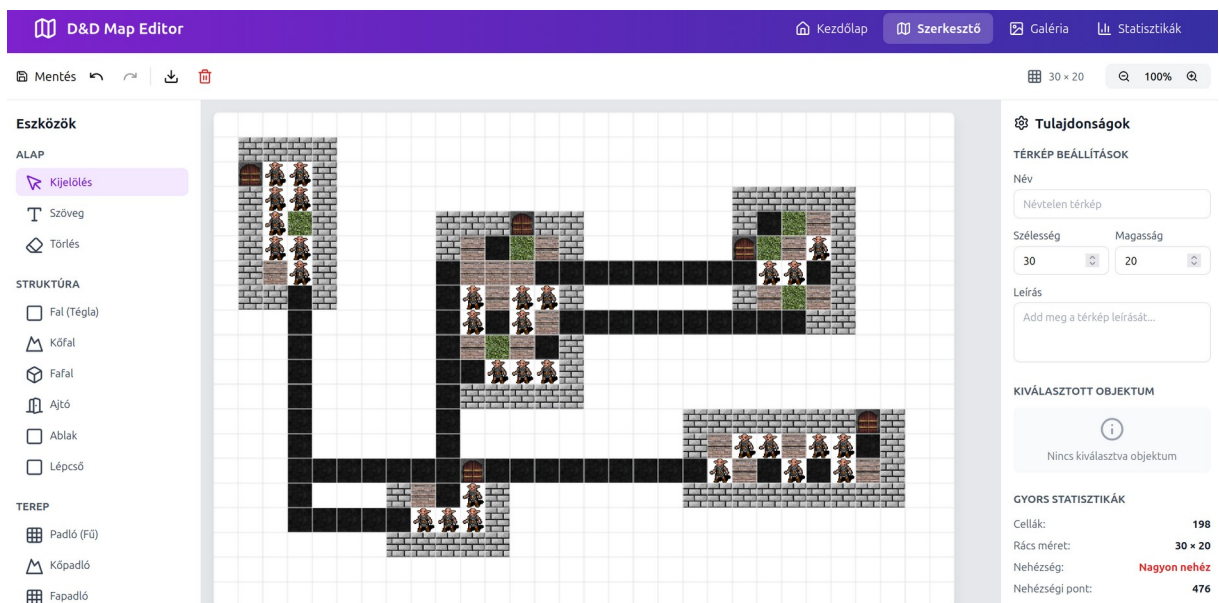
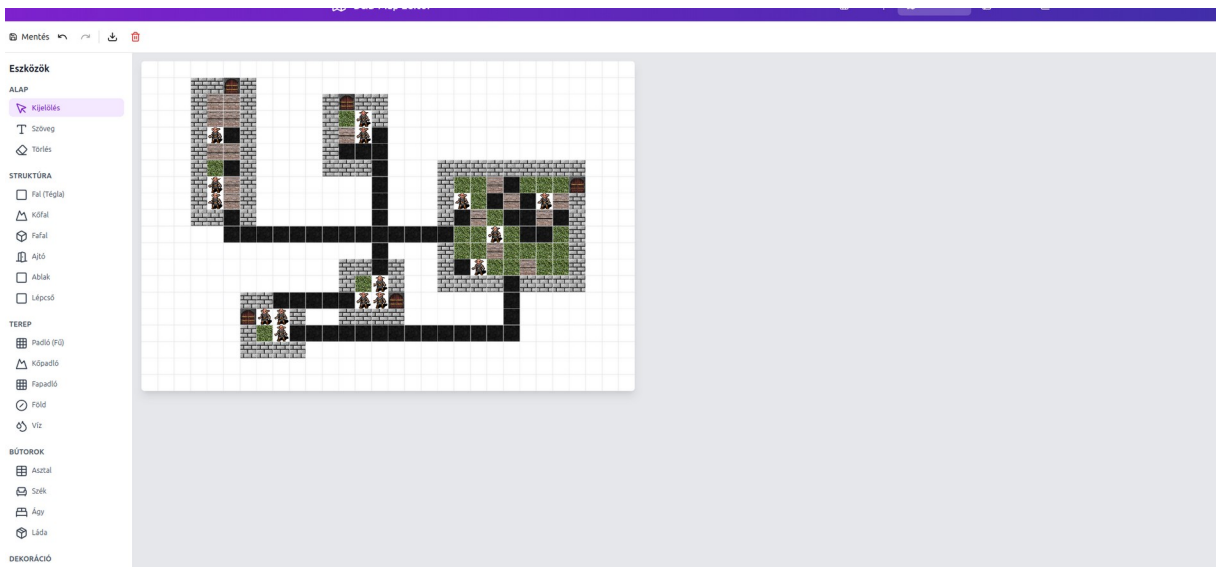
Több szörny, összetett labirintus

## Nagyon nehéz

Extrém kihívás, sok veszély

Mégse

Generálás



## Eszközök

## ALAP

 Kijelölés

T Szöveg

 Törlés

## STRUKTÚRA

☐ Fal (Tégla) Köfal Ajtó☐ Ablak☐ Lépcső

TEREP

 Padló (Fű)

 Kőpadló

 Fapadló

 Föld Víz

**BÚTOROK**

Asztal

 Szék Ágy

Láda

## DEKORÁCIÓ

 Fáklya

 Fa

## ENTITÁSOK

 Karakter

 Szörny

D&D Map Editor

KezdőlapSzerkesztőGalériaStatisztikák

Mentés

Lépcső

TEREP

Padló (Fű)

Kőpadló

Fapadló

Föld

Víz

BÜTOROK

Asztal

Szék

Ágy

Láda

DEKORÁCIÓ

Fáklya

Fa

ENTITÁSOK

Karakter

Szörny

Tulajdonságok

TÉRKÉP BEÁLLÍTÁSOK

Név

Névtelen térkép

Szélesség

Magasság

30

20

Leírás

Add meg a térkép leírását...

KIVÁLASZOTT OBJEKTUM

Nincs kiválasztva objektum

GYORS STATISZTIKÁK

Cellák:

35

Rács méret:

30 x 20

Nehézség:

Könnyű

Nehézségi pont:

17

Back to Clusters

Data

projekt

DATABASES: 1 COLLECTIONS: 1

Create Database

Search Namespaces

ddproject

maps

ddproject.maps

STORAGE SIZE: 52KB LOGICAL DATA SIZE: 60.23KB TOTAL DOCUMENTS: 5 INDEXES TOTAL SIZE: 36KB

FindIndexesSchema Anti-PatternsAggregationSearch Indexes

Generate queries from natural language in Compass

FilterType a query: { field: 'value' }

ResetApplyOptions

INSERT DOCUMENT

QUERY RESULTS: 1-5 OF 5

\_id: ObjectId('68ffaa610dff18614d30852')

name: "default\_easy"

gridSize: Object

zoom: 1

cells: Array (122)

timestamp: "2025-10-27T17:22:41.166Z"

cellCount: 122

difficulty: null

\_id: ObjectId('68ffaa6e0dff18614d30853')

name: "default\_medium"

gridSize: Object

zoom: 1

cells: Array (164)

timestamp: "2025-10-27T17:22:54.816Z"

cellCount: 164

difficulty: null

\_id: ObjectId('68ffaa7a0dff18614d30854')

name: "default\_hard"

gridSize: Object

zoom: 1

cells: Array (205)

timestamp: "2025-10-27T17:23:06.832Z"

cellCount: 205

difficulty: null

\_id: ObjectId('68ffaa850dff18614d30855')

name: "default\_very\_hard"

gridSize: Object

zoom: 1

cells: Array (149)

timestamp: "2025-10-27T17:23:17.797Z"

cellCount: 149

difficulty: null