

## SUPSI

<b>Livello di studio</b>	<input checked="" type="checkbox"/> bachelor <input type="checkbox"/> master
<b>Tipo di progetto</b>	<input checked="" type="checkbox"/> semestre <input type="checkbox"/> diploma
<b>Corso di laurea</b>	<input type="checkbox"/> Ingegneria elettronica <input type="checkbox"/> Ingegneria gestionale <input checked="" type="checkbox"/> Ingegneria informatica <input type="checkbox"/> Ingegneria meccanica <input type="checkbox"/> Master of Science in engineering

### Metadati

<b>Autore/i</b>	Jonathan De Boni, Gabriele Zorloni
<b>Titolo lavoro</b>	Mindmap in javascript
<b>Abstract italiano</b>	<p>Mindmap, in italiano “mappa mentale”, è un diagramma utilizzato per organizzare visivamente informazioni. Essa è organizzata in maniera gerarchica e, con l'utilizzo di connettori, vengono visualizzate le relazioni tra i singoli componenti, così da facilitare all'utente la gestione di grandi progetti. Le informazioni sono spesso parole chiave, concetti, immagini o schizzi che permettono all'utente di associare parole a immagini.</p> <p>Lo scopo di questo progetto di semestre è quello di sviluppare un programma in JavaScript (utilizzabile dunque via web da tutti i browser commerciali) per disegnare mappe mentali tramite funzioni da noi messe a disposizione principalmente attraverso l'utilizzo della libreria “mxGraph.js” e “FileSaver.js”.</p> <p>Il presente documento prevede una spiegazione dettagliata e architeturale per far capire all'utente come sia stato pensato e sviluppato il nostro applicativo. Il risultato richiesto è stato raggiunto pienamente con l'aggiunta di funzionalità supplementari che hanno permesso di rendere il prodotto finale responsive e funzionale, così da permettere all'utente una esperienza migliore all'interno della progettazione di mindmap.</p>
<b>Abstract inglese</b>	<p>Mindmap, in Italian "Mind Map", is a diagram used to visually organize information. It is organized in a hierarchical manner and, with the use of connectors, the relationships between the individual components are displayed, so as to facilitate the management of large projects for the user. Information is often keywords, concepts, images or sketches that allow the user to associate words with images.</p> <p>The purpose of this semester project is to develop a JavaScript program (which can</p>

	<p>therefore be used on the web by all commercial browsers) to draw mental maps using functions we have made available through the use of the "mxGraph.js" and "FileSaver.js".</p> <p>This document provides a detailed and architectural explanation to make the user understand how our application was designed and developed. The required result was fully achieved with the addition of additional features that made it possible to make the final product responsive and functional, so as to allow the user a better experience within the mindmap design.</p>
<b>Relatori</b>	Vanni Galli
<b>Consegnato il</b>	3 maggio 2019
<b>Coinvolgimento di un'azienda</b>	<input type="checkbox"/> Sì <input checked="" type="checkbox"/> No
<b>Confidenzialità e osservazioni</b>	NO