

Desafio:

O programa de fidelidade de uma determinada livraria premia seus clientes de acordo com o número de livros comprados a cada semestre. Os pontos são atribuídos da seguinte forma:

- Se um cliente comprar 0 livros, ele ganhará 0 pontos.
- Se um cliente comprar 1 livro, ele ganhará 5 pontos.
- Se um cliente comprar 2 livros, ele ganhará 15 pontos.
- Se um cliente comprar 3 livros, ele ganhará 30 pontos.
- Se um cliente comprar 4 ou mais livros, ele ganhará 60 pontos.

Lista de brindes:

De 20 à 30 pontos o cliente poderá escolher entre: Uma EcoBag OU Caneta personalizada

De 35-60 pontos o cliente poderá escolher entre: Um livro (com valor máximo de R\$30,00) OU Luminária de cabeceira.

Acima de 65 o cliente poderá escolher entre: 2 livros (com valor máximo de R\$100,00) OU Powerbank

Obs: Os pontos são acumulativos, e contado a cada compra realizada pelo cliente. Ex: Se o cliente na semana 1 comprar 2 livros de uma única vez ele receberá 15 pontos, se na semana 2 ele comprar 1 único livro receberá 5 pontos totalizando 20 pontos em duas semanas.

Crie um programa que leia o número de livros comprado por um usuário e exiba o número de pontos correspondentes e qual brinde ele poderá escolher.