US006 Definir Campos Tipo de Evento

Campos do Cadastro

Nome do Campo	Tipo do Campo	Obrigatório	Observação	Tabela BD	Coluna BD	Comentário
Código	Alfanumérico	Sim	RN016	-	-	Refere-se ao código único gerado pelo sistema automaticament e para identificar o tipo de evento criado. Não pode ser editado pelo usuário.
Nome	Alfanumérico	Sim			-	Refere-se ao nome do tipo de evento. Os tipos de eventos catalogados atualmente são: Processo, Projeto/Plano e Política/Program a. Servem como insumo para o correto preenchimento do formulário de Cadastro de Risco.
Descrição	Alfanumérico	Sim	-	-	-	Refere-se a um breve relato sobre a finalidade do tipo de evento.
Limpar	Botão	-	-	-	-	Permite ao usuário apagar as informações inseridas.
Cancelar	Botão	-		-	-	Permite ao usuário do sistema retornar a uma tela anterior.
Salvar	Botão	-		-	-	Permite ao usuário do sistema gravar o registro do tipo de evento.

Campos do Filtro do Listar

Nome do Campo	Tipo do Campo	Obrigatório	Observação	Tabela BD	Coluna BD	Comentário

05/09/2024 1/2

Código	Lista	Não	RN016	-	-	Refere-se ao código único gerado pelo sistema automaticament e para identificar o tipo de evento.
Nome	Lista	Sim	-	-	-	Refere-se ao nome do tipo de evento.
Filtrar	Botão	-		-	-	Permite ao usuário selecionar critérios específicos para restringir ou limitar os dados apresentados.
Limpar	Botão	-	-	-	-	Permite ao usuário apagar as informações inseridas.

Campos do Resultado do Listar

Nome do Campo	Tipo do Campo	Obrigatório	Observação	Tabela BD	Coluna BD	Comentário
Código	Alfanumérico	Sim	RN016	-	-	Refere-se ao código único gerado pelo sistema automaticament e para identificar o tipo de evento.
Nome	Alfanumérico	Sim	-	-	-	Refere-se ao nome do tipo de evento.
Visualizar	Botão	-	-	-	-	Permite ao usuário explorar detalhes de um item sem comprometer a experiência geral do usuário.
Editar	Botão	-	-	-	-	Permite ao usuário modificar ou ajustar informações existentes.
Excluir	Botão	-	-	-	-	Permite ao usuário remover permanentemen te um item, dado ou conteúdo da interface.

05/09/2024 2/2