

Questão 3 da prova 2 de Engenharia de Software.

Assunto: Gerência de Projeto

- A. No contexto de gerenciamento de projetos de software, explique o processo de análise de riscos.

R: Análise de riscos se refere a uma etapa do projeto que ocorre no planejamento, onde se faz necessários realizar um mapeamento de todos os objetivos, identificando-os, para que assim seja possível também identificar quais são os potenciais riscos com maior grau de detalhe e fazer a gerência deles durante todo o projeto no qual também se faz o monitoramento de tais, mas agora com menor grau de detalhe.

Feita essa identificação, na análise dos riscos propriamente, é necessário categorizá-los em riscos técnicos, de custo, cronograma, etc a fim de saber o grau de periculosidade de cada um. Por conseguinte, realizar um planejamento documentando-o para saber o que fazer caso um determinado risco vire realidade. Temos então duas análises: qualitativa(saber como um problema pode afetar o andamento do projeto) e quantitativa(saber quanto o projeto pode atrasar por conta daquele problema).

- B. Uma empresa de desenvolvimento de software de médio porte precisa desenvolver um software de vendas de pacotes de viagens para uma companhia de turismo. Explique como XP e Scrum podem ser combinados por esta empresa no desenvolvimento de software.

R: Scrum é um framework que se concentra em gestão de projetos, planejamento e revisões, enquanto XP inclui práticas como programação em pares, desenvolvimento orientado a testes (TDD), integração contínua, dentre outros. Com a implementação combinada de ambos, podemos ter:

Planejamento e Organização

Inicie com o planejamento de um Sprint usando Scrum. O Product Owner prioriza o Product Backlog e durante o Sprint Planning, a equipe seleciona itens do backlog e define o Sprint Backlog.

Desenvolvimento Diário

Utilize as práticas de XP para o desenvolvimento diário. Por exemplo, os desenvolvedores trabalham em pares e escrevem testes automatizados antes de codificar (TDD). Além disso, fala-se em integração do código frequente e manutenção de um ambiente de integração contínua.

Reuniões Diárias (Daily Scrum)

Realize reuniões diárias para sincronizar as atividades, identificar bloqueios e ajustar o plano conforme necessário, bem como use essas reuniões para reforçar a colaboração e a comunicação entre os membros da equipe.

Revisão e Feedback

Ao final do Sprint, demonstre o incremento do produto na Sprint Review e colete feedback do Product Owner e outros stakeholders e incorpore esse feedback nos próximos Sprints, ajustando o Product Backlog conforme necessário.

Melhoria Contínua

Realize uma Sprint Retrospective para discutir o que funcionou bem e o que pode ser melhorado e identifique ações para melhorar tanto o processo Scrum quanto as práticas de XP.

Em suma, implementar essa combinação pode ajudar a empresa de desenvolvimento de software a entregar um software de vendas de pacotes de viagens de alta qualidade, dentro do prazo e orçamento, enquanto atende às necessidades do cliente de forma ágil e eficaz.

Discentes:

- Debora da Silva Borges
- Andrew Medeiros Alves Cavalcante