

Projeto de Programação Orientada a Objetos

Tema: Salão de Beleza

Componentes: Débora Alice, Nicolle Evelyn, Olívia Bezerra

Turma: INFO2M

Descrição do Projeto:

O nosso projeto de Programação Orientada a Objetos objetiva criar um programa que simula uma aplicação cuja meta é facilitar o agendamento de serviços no salão de beleza DoNic Fashion, facilitando a organização e o gerenciamento de clientes, de agendamentos e de avaliações.

O usuário do programa é um funcionário da recepção do estabelecimento. Ele é o responsável por cadastrar os clientes, os agendamentos e as avaliações, além do gerenciamento por meio de métodos e janelas para atualização, busca e exclusão.

A construção do diagrama de classes contém:

- **Classe Cliente:** define nome, cpf, telefone, e-mail, os agendamentos feitos pelo cliente e o seu id, além de métodos para adicioná-lo e encontrá-lo nos arquivos json. Um cliente pode ter vários agendamentos.
- **Classe Agendamento:** define o cliente, a data, o horário, o serviço, o preço, a duração, o profissional que realizará o serviço, o status e o id do agendamento. Todas as classes aqui listadas possuem os mesmos métodos. Um agendamento pode ter apenas um cliente e um ou nenhuma avaliação.
- **Classe Avaliação:** define a nota e os comentários com relação ao agendamento, além de id's para agendamento, cliente e o id da própria avaliação.