

GOTO

Por: Débora Bianca Taveira de Moura

O **goto** está presente em diferentes linguagens de programação. Esse comando permite fazer saltos para locais específicos no código.

Dijkstra apresenta dois argumentos que defende a abolição do goto em um artigo: o primeiro é que o goto complica a prova que uma certa parcela de código está correta ou não e o seu segundo argumento foi que complica a descrição do que o programa fez até um dado momento.

Donald E. Knuth escreveu um artigo para exemplificar as vantagens de usar goto em linguagens como C.

Exemplo simples do goto com uma flag sinalizando o final do ciclo:

```
for(condição pretendida ){
    flag = 0;
    for(condição pretendida && !flag){
        for(condição pretendida && !flag){
            if(ação concluída)
                flag = 1;
        }
    }
}
```

Exemplo de um mau uso do goto:

```
MENU:
switch(op) {
    case 1: goto ADD;
    case 2: goto SUB;
    case 3 : goto MULTI;
    case 4 : goto DIV;
    default: printf("Por favor escolha uma opção valida\n");
    goto MENU;
}
```

REFERÊNCIAS:

Desbravando o GOTO!

<https://www.revista-programar.info/artigos/desbravando-o-goto/>