

ATIVIDADE

Assunto:

Sobrescrita ou redefinição.

Orientações:

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

Regras de criação dos programas:

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadeSobrescrita**. As classes devem possuir os nomes informados no texto. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

Nome completo:

Débora de Lima Silva

1. Explique conceitualmente o significado de sobrescrita e suas regras.
2. Quais as diferenças entre sobrescrita e sobrecarga?
3. Utilizando sua IDE de preferência, implemente o estudo de caso a seguir:

Sistema hospitalar

Crie um sistema hospitalar simplificado para realizar o cadastro de pacientes e equipe médica. Este sistema deve conter as classes a seguir: Pessoa, Paciente, Medico e Hospital. Observe o uso de composição e herança.

Informações e comportamentos que devem estar contidas em cada classe:

Pessoa:

- nome
- endereço
- idade
- cpf
- sexo
- Uma pessoa pode andar

Paciente (é uma Pessoa):

- doença;
- medicação
- Um paciente pode sentir dor
- Um paciente pode ter alta

Médico (é uma Pessoa):

- crm
- salário
- especialização
- Um médico pode dar plantão

Hospital:

- nome
- endereço

Adicionalmente, cada classe deve conter um método chamado `void imprimirValores()`, que é responsável por imprimir os atributos da classe. Este método deve ser declarado em Pessoa e sobrescrito nas subclasses.

Boa sorte!

Prof. Igor.

