

ATIVIDADE

Assunto:

Classes abstratas.

Orientações:

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

Regras de criação dos programas:

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadeClassesAbstratas**. As classes devem possuir os nomes informados no texto. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

Nome completo:

Débora de Lima Silva

1. Quais as diferenças entre classes abstratas e classes concretas? Explique.
2. Classes abstratas podem ter métodos concretos? Explique.
3. Em quais situações as classes abstratas devem ser utilizadas?
4. Se uma classe abstrata não pode ser instanciada, explique porque o código-fonte a seguir funciona:

```
Poligono[] p = new Poligono[10];
```

5. Demonstre, através de um código-fonte simplificado, o uso de classes abstratas e concretas em uma hierarquia de herança. Devem ser inseridos ao menos 2 métodos abstratos e um construtor na classe abstrata.

Boa sorte!

Prof. Igor.