

## ATIVIDADE

### Assunto:

Pacotes.

### Orientações:

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

### Regras de criação dos programas:

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadePacotes**. As classes devem possuir os nomes informados no texto. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

### Nome completo:

**Débora de Lima Silva**

1. O que é um pacote na linguagem Java? Qual sua utilidade?
2. Em quais situações o uso do *import* é necessário? Explique.
3. Crie um código-fonte na linguagem Java com as seguintes especificações:
  - a. Crie quatro classes (Pessoa.java, PessoaDAO.java, CtrlPessoa.java e CadPessoa.java), sendo as duas primeiras pertencentes ao pacote *model*, a terceira ao pacote *controller* e a última ao pacote *view*.
  - b. Na classe CadPessoa.java, utilize a classe Scanner ou JOptionPane para solicitar um nome ao usuário. Em seguida, crie uma instância da classe CtrlPessoa.java e acione o método salvar(Pessoa p). Para tanto, realize a importação desta classe.
  - c. O método salvar(Pessoa p) da classe CtrlPessoa.java deve inicialmente verificar se o nome da pessoa é diferente de nulo e vazio. Se o nome for nulo ou vazio, deve lançar uma exception indicando que não é possível salvar uma pessoa com nome nulo ou vazio. Caso o nome não seja nulo ou vazio, deve acionar a classe PessoaDAO.java, que também deve possuir um método salvar(Pessoa p). Para tanto, realize a importação desta classe.
  - d. Por fim, na classe PessoaDAO.java, salve o nome desta pessoa em um arquivo de texto. Por que não foi necessário usar o import da classe Pessoa neste caso? Obs: você pode usar as classes da linguagem Java que dão suporte à escrita de arquivos.

Boa sorte!  
Prof. Igor.