

# **Mapa Interactivo de Espacios Verdes Urbanos**

**Aplicación práctica para Arquitectura**

**Autora:** Arquitecta Déborah Obes

Resistencia, Chaco – 2025

## **Introducción**

Tkinter permite crear interfaces gráficas interactivas en Python, siendo ideal para visualizaciones de datos urbanos y arquitectónicos. Este proyecto demuestra cómo integrar mapas y eventos de clic para mostrar información sobre espacios verdes de una ciudad, optimizando la comunicación de datos urbanos de forma

práctica y visual.

## Descripción del Proyecto

El 'Mapa Interactivo de Espacios Verdes Urbanos' es una aplicación desarrollada en Python con Tkinter que permite a los usuarios explorar plazas, parques y la costanera de Resistencia. Al hacer clic sobre distintas zonas del mapa, se despliega información relevante como superficie, tipo de vegetación y enlaces a fotos o detalles adicionales.

Zona	Superficie	Vegetación	Foto/Enlace
Plaza 25 de Mayo	1200 m <sup>2</sup>	Césped y árboles	<a href="#">link_foto_plaza</a>
Parque de la Democracia	5000 m <sup>2</sup>	Árboles y arbustos	<a href="#">link_foto_parque</a>
Costanera	10000 m <sup>2</sup>	Palmeras y césped	<a href="#">link_foto_costanera</a>

## Código principal en Python (resumen)

```
import tkinter as tk
class MapaEspaciosVerdes:
    def __init__(self, root):
        self.root = root
        self.zonas = {"Plaza": {...}, "Parque": {...}, "Costanera": {...}} # interfaz con Canvas y eventos de clic...
```

## Conclusión

El proyecto demuestra cómo la programación y Tkinter pueden transformar información urbana en visualizaciones interactivas. Permite a arquitectos y urbanistas mostrar datos de manera clara, accesible y profesional, combinando diseño, tecnología y análisis urbano.