

Visualizador de Materiales y Costos en Tkinter

Aplicación práctica para Arquitectura

Autora: Arquitecta Déborah Obes

Resistencia, Chaco – 2025

Introducción

Tkinter es la biblioteca estándar de Python para crear interfaces gráficas (GUI). Su simplicidad, ligereza y compatibilidad con múltiples sistemas operativos la convierten en una excelente herramienta para proyectos de presentación y control en arquitectura. Este proyecto demuestra cómo integrar cálculos de materiales y

costos dentro de una interfaz intuitiva y práctica para el ámbito de la construcción y diseño arquitectónico.

Descripción del Proyecto

El 'Visualizador de Materiales y Costos' es una aplicación desarrollada en Python con Tkinter que permite seleccionar materiales de construcción, ingresar cantidades y calcular automáticamente los subtotales y el total general de obra. Está pensado para asistir a profesionales de la arquitectura en tareas rápidas de estimación y organización de recursos.

Material	Precio Unitario (ARS)
Cemento (bolsa)	5800
Ladrillos comunes (unidad)	250
Pintura látex (lt)	3800
Arena (m ³)	5200
Hierro (barra 8mm)	4500
Cerámica (m ²)	7500

Código principal en Python (resumen)

```
import tkinter as tk from tkinter import ttk class VisualizadorMateriales: def __init__(self, root): self.root = root self.root.title("Visualizador de Materiales y Costos - Déborah Obes") self.materiales = { "Cemento":5800, "Ladrillos":250, "Pintura":3800 } # interfaz...
```

Conclusión

Este desarrollo demuestra cómo una interfaz gráfica sencilla puede optimizar el trabajo cotidiano de un profesional de la arquitectura. Tkinter ofrece la posibilidad de unir programación con el diseño, generando herramientas personalizadas para cálculos, presentaciones y gestión de proyectos. El proyecto puede ampliarse con funciones de exportación a PDF o conexión con bases de datos.