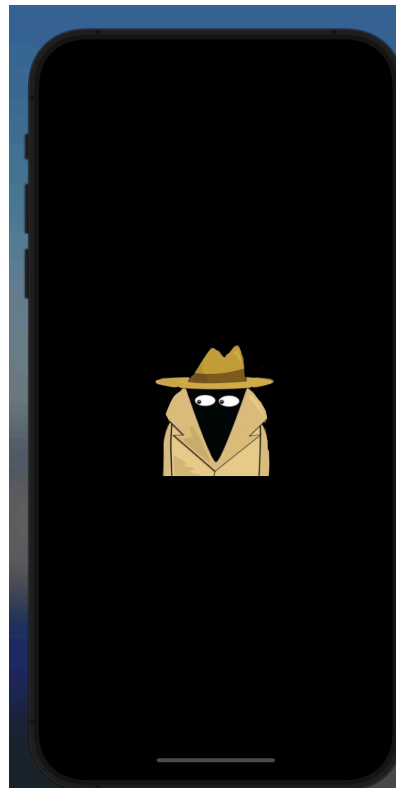


## Les éléments de création CoinEvolution

Ce document regroupe l'ensemble des éléments de création numérique utilisés et illustrés grâce à différents screenshots. Le simulateur utilisé pour les différents screenshots est un iPhone 11. Pour la réalisation de mon app iOS CoinEvolution, j'ai créé une interface avec deux onglets et trois ViewControllers.

### 1er Screenshot:

Page de lancement, le « Launchscreen » dans le storyboard. Il est composé du logo utilisé pour représenter l'application.

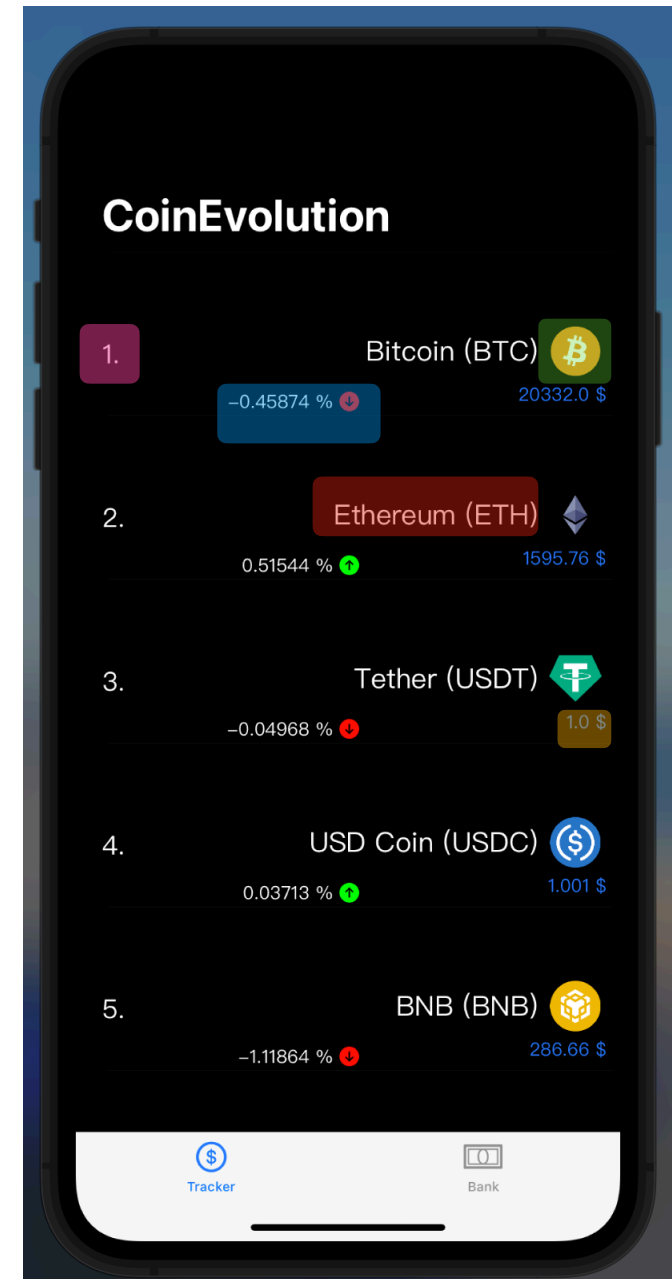


## 2ème Screenshot:

C'est le premier ViewController : « CryptoViewController ». Il se trouve dans l'onglet « Tracker » de la tabBar. C'est la view principale de l'application avec les fonctionnalités majeures. C'est ici, dans cette tableView, qu'on peut retrouver le suivi des différentes cryptomonnaies avec les informations importantes.

### Légende:


-  = MarketCap
-  = Différence de prix sur 24h en %
-  = Icon
-  = Nom + ID
-  = Prix/Valeur en USD



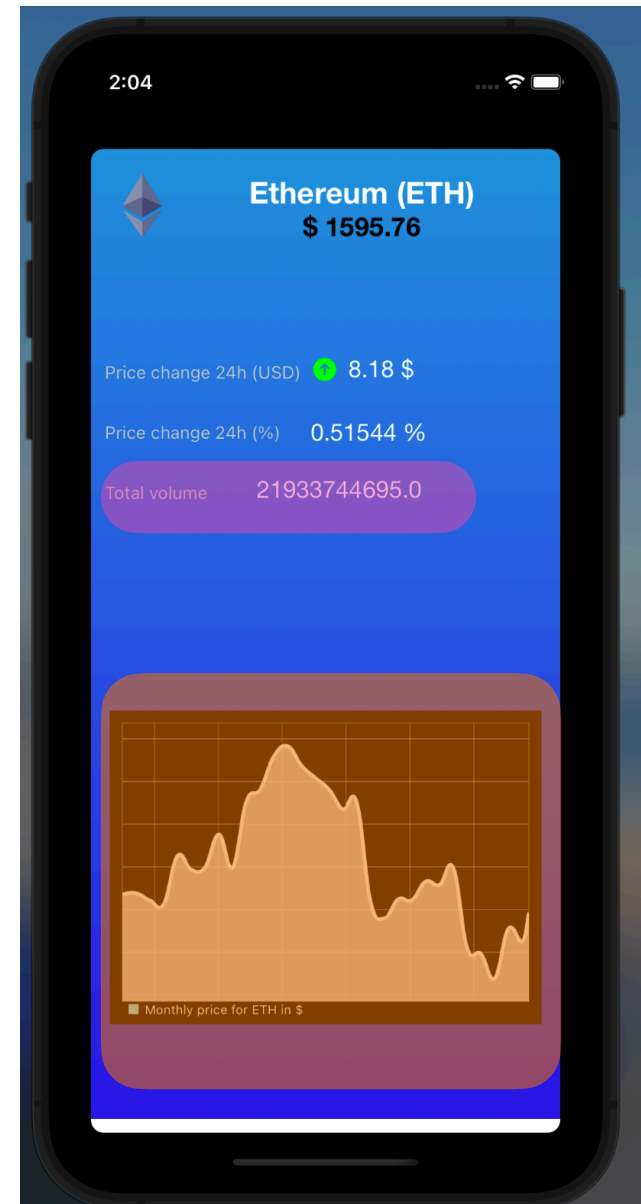
### 3ème Screenshot:

On peut voir le deuxième ViewController: «CryptoSelectedViewController». Il se situe toujours dans le premier onglet. Cette view s'affiche lorsque l'utilisateur sélectionne une cryptomonnaie dans le premier controller. On peut voir un suivi plus détaillé des variations de l'Ethereum. Avec comme informations supplémentaires: le volume total d'échange ainsi qu'un graphique illustrant l'évolution du prix en USD de l'Ethereum sur 30 jours.

#### Légende:

 = Volume total



 = Graphique de l'évolution du prix en USD sur 30 jours

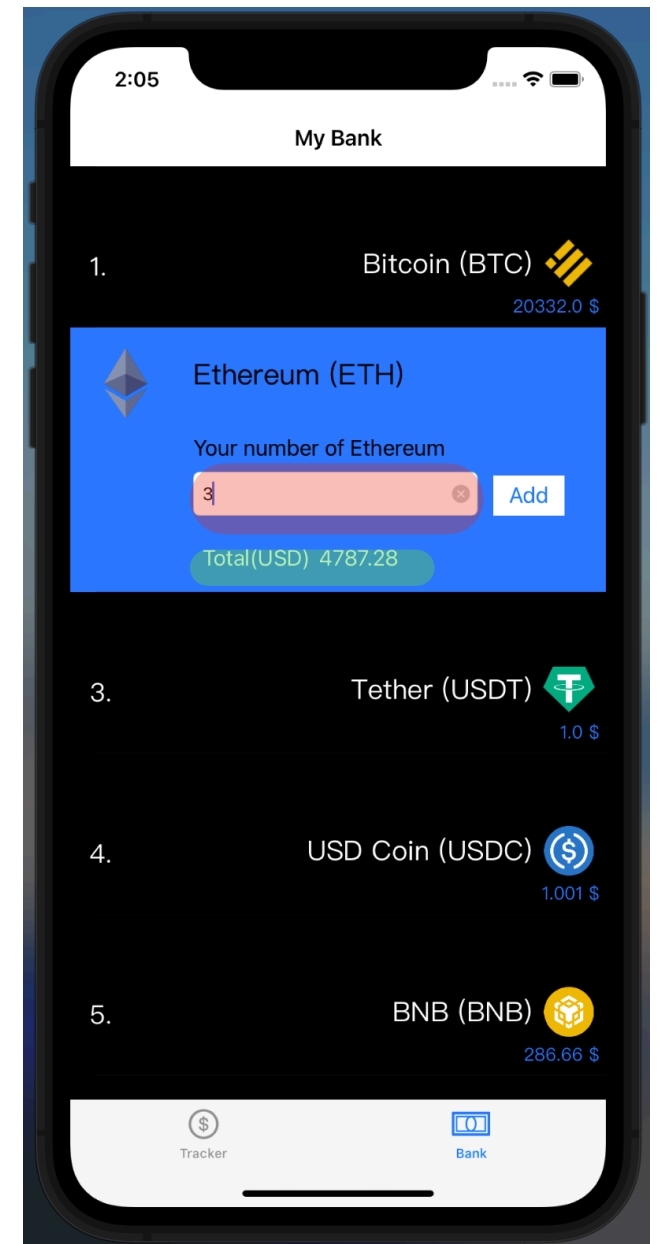


#### 4ème Screenshot:

Ici, on observe le troisième ViewController: «CryptoBankViewController ». Il se situe dans le deuxième onglet de la tabBar, l'onglet « Bank ». C'est la partie 'calculatrice' de l'app CoinEvolution. L'utilisateur retrouve le même design que sur le premier ViewController, une tableView avec une cell = une cryptomonnaie et pour seule information le prix pour chaque cryptomonnaie. Mais, s'il sélectionne une cryptomonnaie (par exemple, l'Ethereum), la cellule s'agrandit. L'utilisateur peut entrer dans le TextField le nombre d'Ethereum qu'il possède et il en ressort la valeur (en USD) qu'il détient. En résumé, s'il détient 3 Ethereum, il possède 4787,28\$. Voici donc la fonctionnalité de calculatrice directement intégrée à CoinEvolution.

#### Légende:

-  = Nombre de cryptomonnaie inséré par l'utilisateur
-  = Prix total en USD



### D'autres éléments de création:

Au-delà de l'API Coingecko, j'ai également utilisé différentes librairies pour la réalisation de ce projet. Pour les mettre en place, j'ai utilisé le gestionnaire de libraires Swift Manage Packages directement intégré à Xcode.

La première librairie utilisée est Charts. Swift Charts est une librairie puissante et concise pour transformer les données en visualisations graphiques. Avec Swift Charts, j'ai pu créer des graphiques efficaces et personnalisables avec un minimum de code.

La deuxième librairie utilisée est TinyConstraints. Elle m'a permis de simplifier ma mise en page grâce à la mise en page automatique. Elle permet aussi de définir les contraintes plus rapidement et plus simplement et définit aussi automatiquement certaines contraintes par défaut.