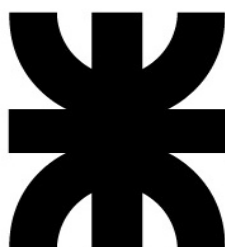


Universidad Tecnológica Nacional

– Facultad Regional Córdoba



Ingeniería de Software

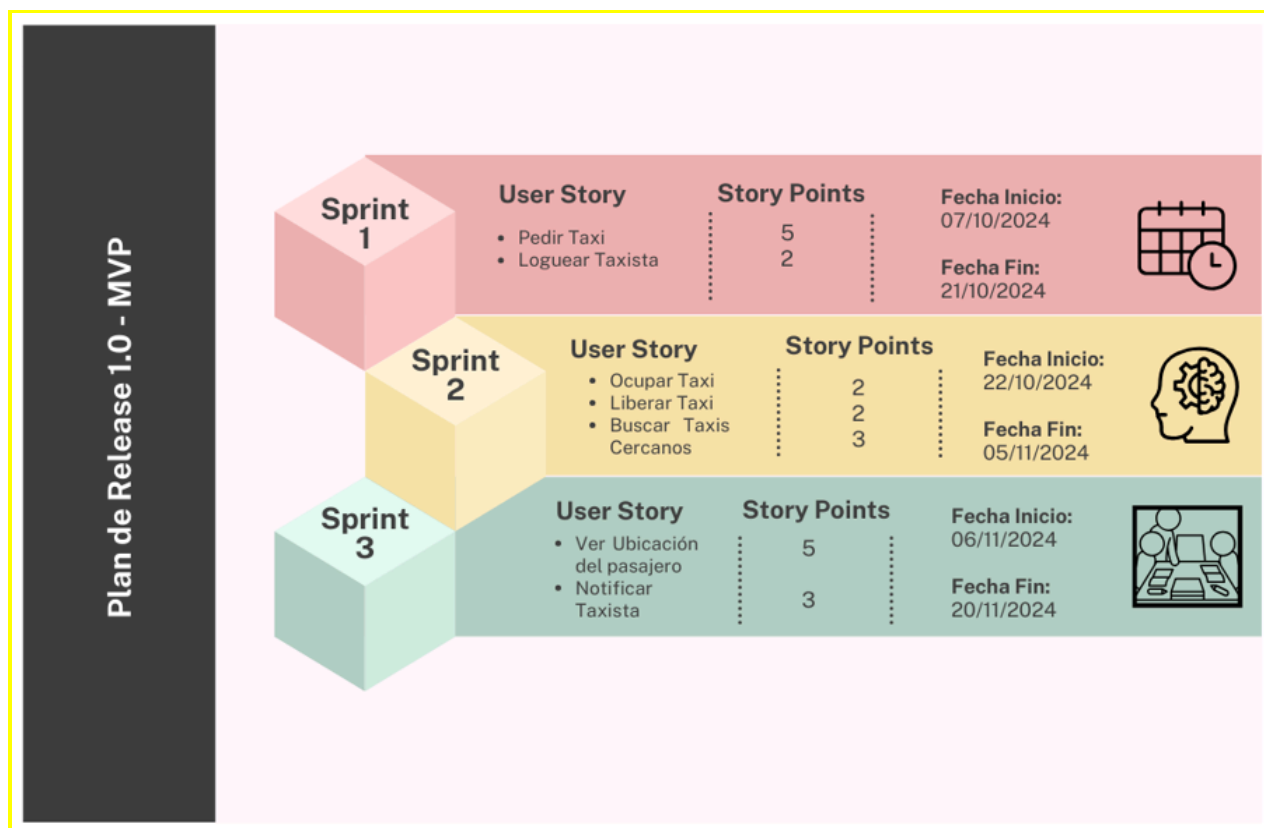
Trabajo Práctico N°8 - *SCRUM – Planificación de Release y de Sprint*

Docentes: *Ing. Judith Meles, Ing. Cecilia Massano, Constanza Garnero*

CURSO 4K2 – Integrantes Grupo “4”

Maier Sananez Deborah	94089	debo.maier.dm@gmail.com
Velazquez Tomás Emiliano	91196	zotasinescritura@gmail.com
Brussa Sofia	82137	sofiabrussa@gmail.com
Reyna Benjamin	84244	reyna.benjamin.551@gmail.com
Brito, Valentina	85294	valchuu1104@gmail.com
Guevara Denis Nahuel	68160	denis.nahuel.guevara@gmail.com
García Larrecharte, Octavio	69063	okigarciao6@gmail.com

Plan de Release



Consideraciones de contexto

- ❖ Duración del Sprint será de 15 días
- ❖ El primer Sprint comienza el día 07/10/2024
- ❖ La capacidad del equipo se determinará en horas ideales, según las tablas que se adjuntan más abajo.
- ❖ Los días feriados son no laborables, a saber: 11/10/2024; 18/11/2024
- ❖ El equipo Scrum está integrado por 7 personas.
- ❖ Se considerará en el cálculo de capacidad los días afectados por licencias de vacaciones por parte de los integrantes del equipo y/o por enfermedades.
- ❖ En cada User Story se determinará cuál es la documentación requerida, sólo la necesaria para facilitar la evolución del sistema.
- ❖ Se considerará en el sprint, user stories involucradas en el desarrollo del MVP y nada más.
- ❖ No se contemplan días laborables ni sábados ni domingos.

Capacidad de sprints

Cálculo de capacidad del equipo del sprint 1 (07-10-24 a 21-10-24)				
Persona	Días disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades de Scrum	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Octavio	10	2	5-6	40-48
Deborah	10	2	5-6	40-48
Benjamín	10	2	3-4	24-32
Denis	10	2	5-6	40-48
Valentina	10	2	5-6	40-48
Tomás	10	2	2-3	16-24
Sofía	10	2	4-5	32-40
Total				232-288
Promedio				260

Cálculo de capacidad del equipo del sprint 2 (22-10-24 a 05-11-24)				
Persona	Días disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades de Scrum	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Octavio	11	2	5-6	45-54
Deborah	11	2	5-6	45-54
Benjamín	11	2	3-4	27-36
Denis	11	2	5-6	45-54
Valentina	11	2	5-6	45-54
Tomás	11	2	2-3	18-27
Sofía	11	2	4-5	36-45
Total				261-324
Promedio				292,5

Cálculo de capacidad del equipo del sprint 3 (06-11-24 a 20-11-24)				
Persona	Días disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades de Scrum	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Octavio	10	2	5-6	40-48
Deborah	10	2	5-6	40-48
Benjamín	10	2	3-4	24-32
Denis	10	2	5-6	40-48
Valentina	10	2	5-6	40-48
Tomás	10	2	2-3	16-24
Sofía	10	2	4-5	32-40
Total				232-288
			Promedio	260

Minuta para Sprint 1

Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro: 1

Duración del Sprint en días: 15

Objetivo del Sprint: Completar una iteración para que un pasajero pueda solicitar un taxi a través de un mapa, y el taxista pueda iniciar sesión en el sistema.

Equipo Scrum:

- Benjamin
- Deborah
- Denis
- Octavio
- Sofia
- Tomas
- Valentina

Capacidad del equipo en horas ideales: 232 - 288. Se toma el promedio de 260hs considerando los criterios determinados en las condiciones de contexto.

Definición de Hecho (DoD)

- Aprobación del diseño: El diseño ha sido completado, revisado y cuenta con la aprobación necesaria.
- Casos de prueba bien definidos
- Código completo:
 - Código refactorizado
 - Código con comentarios
 - Código versionado y en un repositorio
 - Algoritmos optimizados
 - Código debugado
- Pruebas unitarias e integrales realizadas.
- Errores registrados y gestionados
- Documentación generada

Sprint Backlog

User Stories / Tareas	SP	Horas Ideales
Pedir Taxi	5	
Diseñar UI / UX		24
Implementar pantalla de selección de taxi [frontend]		12
Integrar API de geolocalización y mapa [frontend]		20
Desarrollar módulo de posicionamiento de taxis [backend]		20
Desarrollar módulo de posicionamiento de usuario [backend]		20
Escribir casos de pruebas		15
Realizar revisión de código		10
Realizar pruebas de integración		16

Realizar pruebas unitarias	8
Documentar diagrama de secuencia, incluyendo: desde que se conoce la ubicación del pasajero hasta la selección de un taxi disponible	6
Total	151

User Stories / Tareas	SP	Horas Ideales
Loguear Taxista	2	
Diseñar UI/UX		6
Implementar pantalla login [frontend]		4
Implementar la integración con API Facebook [frontend]		2
Desarrollar lógica para autenticación de taxista [backend]		4
Escribir casos de prueba		6
Realizar revisión de código		4
Realizar pruebas de integración		8
Realizar pruebas unitarias		4
Documentación técnica (lógica de autenticación)		2
Documentar: diagrama de secuencia que representa el flujo del login del taxista, incluyendo la interacción entre frontend, backend y la interacción con Facebook (API)		4
Total		44

Bibliografía

- Presentaciones de clases (Cátedra)
- Guia Trabajos Practicos (Cátedra)
- Addison Wesley User Stories Applied For Agile Software Deve (Mike Cohn)
- Agile Estimating and Planning (Mike Cohn)