

## Clase 10/09/24

### ▼ TP 3

#### Roles:

Vendedor  
Comprador  
Encargado de Logística  
Administrador  
Analista de Publicación  
Analista de Selección

#### Listado de US: User Stories incluidas en el MVP (resaltadas)

Registrar vendedor en el sitio web con mi email y contraseña  
Registrar datos de vendedor  
Registrar vendedor en el sitio web con google.  
Registrar datos de las prendas a vender  
Completar ficha de prenda a publicar  
Filtrar prendas por Categoría  
Filtrar prendas por estado  
Cobrar comisión según precio de venta .  
Filtrar prendas por marca  
Enviar comprobante a vendedor  
Identificar prendas por QR  
Registrar primera parte de la ficha de productos  
Registrar segunda parte de la ficha de productos  
Calcular precio sugerido de venta.  
Cobrar con tarjeta de crédito/débito utilizando mercadopago.  
Completar formulario de prendas a vender (esta como completar formulario arriba)  
Registrar vendedor mediante cuenta de google (ya esta arriba)  
Confirmar propuesta de venta completa  
Registrar ficha de producto parcial. (ya esta arriba)  
Generar QR prenda única (esta como identificar prendas por QR)  
Buscar ficha de de producto escaneando QR (No se separa, esta dentro de la us de registrar ficha de producto)  
Registrar ficha de prod completa (ya esta arriba)  
Generar propuesta de venta de vendedor (no se separa, esta dentro de la us de registrar ficha de producto)  
Listar ventas a liquidar a vendedor.  
Calcular monto a liquidar a vendedor.  
Iniciar Sesión  
Cerrar Sesión  
Registrar venta

#### Alcance:

Hipotesis: Aplicación E-commerce de compra y venta de ropa de segunda mano y nueva que permita a los vendedores publicar sus prendas y a los compradores abonarlas usando como medio de pago tarjeta de débito o crédito a través de la pasarela de mercado pago y retirando en un punto de entrega determinado.

#### No contempla:

No incluye el uso de ningún tipo de filtro.  
No incluye Registrar al vendedor ni al comprador

Pago Online

Creacion Usuario, contraseña

Logistica de envio y entrega.

ABMC punto de entrega

Calcular costo de envio

Listar puntos de entrega

Registrar compra

Listar ficha de producto.

## US: Confirmar propuesta de venta

Canónica: Registrar datos de vendedor (1)

justificación:

Incertidumbre: Nula, se realizan los campos simples para que el vendedor pueda completar sus datos.

Esfuerzo: Bajo, son pocos campos tipo textbox con validaciones simples.

Complejidad: Bajo, se realizan validaciones simples para los campos de los datos del vendedor.

*Como Vendedor quiero confirmar la propuesta de venta para PONER las prendas que desea vender en la pagina .*

Criterios de Aceptacion:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La propuesta debe indicar las prendas, fecha de recepción/envío, listado de prendas para vender (nombre, categoría, estado y precio).</li> <li>- La propuesta debe permitir decidir que hacer con las prendas que no puedan venderse</li> </ul>
Pruebas:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Probar cancelar la propuesta y se abona el proceso (pasa)</li> <li>- Elegir opcion para devolver prenda y se dona (falla)</li> <li>- Prueba seleccionar algunas prendas y otras no (pasa)</li> </ul>

## US: Enviar prendas a vender

*Como vendedor quiero enviar prendas para poner a la venta*

Criterios de Aceptación:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El vendedor debe estar registrado con sus datos personales completos.</li> <li>- El vendedor puede adjuntar una imagen hasta 512Kb</li> <li>- Se debe validar que se envíe un mínimo de 10 prendas</li> </ul>
Pruebas:	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Probar completar el formulario con menos de 10 prendas(falla) ]</li> <li>- Probar completar formulario adjuntando una imagen de menos de 512 kb (pasa)</li> <li>- Probar completar el formulario sin poner la cantidad de prendas por categoria (falla)</li> <li>- Probar enviar el mail a la empresa y el vendedor (falla)</li> <li>- Probar no elegir medio de envio (falla).</li> </ul>