

TP 9 - Caja negra: Taxi Mobile

Ver mapa de taxis

5

Como Administrador de la Central quiero ver la ubicación de todos los taxis de la central y si tienen viajes en curso para saber la disponibilidad actual

Criterios de Aceptación:

- Se muestran taxis en todos los estados (Verde: Libre, Amarillo: Solicitado, Rojo: Ocupado, Negro: Fuera de Servicio).
- Los taxis que se mostrarán deben tener habilitado el sistema de ubicación.
- Pasando el mouse sobre el ícono del auto deben poder visualizarse los datos del viaje si el taxi está ocupado (hora de inicio y costo) y los datos del pasajero (nombre, apellido y número de teléfono celular).
- Si el taxi está solicitado, sólo se visualizarán los datos del pasajero.
- Podrán utilizarse filtros por Barrio, por Estado y por chapa del taxi

Pruebas de Usuario

- Probar visualizar un conjunto de taxis libres (pasa)
- Probar visualizar un conjunto de taxis solicitados (pasa)
- Probar visualizar un conjunto de taxis fuera de servicio (pasa)
- Probar visualizar un conjunto de taxis ocupados (pasa)
- Probar visualizar un conjunto de taxis libres, solicitados, fuera de servicio y ocupados (pasa)
- Probar visualizar un taxi conectado al sistema por número de chapa (pasa)
- Probar visualizar en el mapa un taxi no conectado al sistema de ubicación (falla)
- Probar visualizar un conjunto de taxis en un Barrio inexistente (falla)

Condición externa	Clases de equivalencia válidas	Clases de equivalencia inválidas
CLASES DE EQUIVALENCIA DE ENTRADA		
Administrador logueado	1.Usuario logueado con permisos de administrador	2.Usuario no logueado. 3.Usuario logueado pero no tiene permisos de administrador. 4.Usuario inválido.
Número de chapa	5.Combinación de números (N) en formato NNNN 6. No se filtra por nro de chapa.	7.Combinación de números o letras distintas a la combinación válida
Barrio	8.Barrio existente 9.No se filtra por barrio	10.Barrio inexistente
Estado de taxi	11.Estado de taxi libre 12.Estado de taxi solicitado 13.Estado de taxi ocupado 14.Estado de taxi fuera de servicio	16.Estado de taxi inválido

	15.No se filtra por estado de taxi	

Las clases 6, 9 y 15 irían porque como es un filtro, es OPCIONAL.

Condición externa	Clases de equivalencia válidas	Clases de equivalencia inválidas
CLASES DE EQUIVALENCIA DE SALIDA		
Visualización estados de taxis	17.Taxi de color verde 18.Taxi de color amarillo 19.Taxi de color rojo. 20.Taxi de color negro	
Sistema de ubicación	21.El taxi tiene activado el sistema de ubicación	22.El taxi no tiene activado el sistema de ubicación
Datos del viaje	23.Muestra la hora de inicio del viaje 24.Muestra el costo del viaje	
Datos del pasajero	25.Muestra el nombre del pasajero 26.Muestra el apellido del pasajero 27.Muestra el numero de celular del pasajero	
Nro chapa	28.Muestra el número de chapa del taxi	

En los casos de Prueba, se deben probar TODAS las clases de equivalencia. De esta manera nos aseguramos de lograr una mayor cobertura de casos de prueba, a un menor costo.

Id del Caso de Prueba	Clases	Prioridad (Alta, Media, Baja)	Nombre del Caso de Prueba	Precondiciones	Pasos	Resultado esperado
1		Alta	Visualizar mapa de taxis con sus estados en ese momento.	<ul style="list-style-type: none"> ● Usuario “fulanito123” registrado y logueado en el sistema con permisos de Administrador de la Central ● Están registrados los barrios Güemes, Alta Mira y Alta Córdoba ● Taxis con sistema de ubicación activado ● Hay un taxi con chapa 1234 con estado Libre en barrio Guemes. ● Hay un taxi con chapa 2345 con estado Ocupado en el barrio Alta Mira, con hora de inicio de viaje 15:17, con un monto de \$4.500 y con un pasajero registrado en el sistema de nombre y apellido Cosme Fulanito, con nro de celular 351299611 ● Hay un taxi con chapa 3456 con estado Solicitado en el barrio Alta Cordoba, con un pasajero registrado en el sistema de nombre y apellido Tomas Perez, con nro de celular 351912211 	<ol style="list-style-type: none"> 1. EL AC selecciona la opción “Buscar”, sin seleccionar ningún tipo de filtro 	El sistema muestra en el mapa todos los taxis con sus respectivos colores dependiendo el estado en el cual se encuentre, mostrando también los datos del pasajero si el taxi está solicitado, y los datos del viaje y del pasajero si el taxi está ocupado.

Id del Caso de Prueba	Clases	Prioridad (Alta, Media, Baja)	Nombre del Caso de Prueba	Precondiciones	Pasos	Resultado esperado
2		Alta	Visualizar mapa de taxis con estado ocupado de un determinado barrio existe	<ul style="list-style-type: none"> Fecha y hora del sistema es “24/10/2024 15:25” Usuario “fulanito123” registrado y logueado en el sistema con permisos de Administrador de la Central Taxis con sistema de ubicación activado Hay un taxi con chapa 4444 con estado Ocupado en el barrio San Vicente, con hora de inicio de viaje 15:12, con un monto de \$4.500 y con un pasajero registrado en el sistema de nombre y apellido Carlos García, con nro de celular 351235611 Hay un taxi con chapa 3333 con estado Ocupado en el barrio San Vicente, con hora de inicio de viaje 15:20, con un monto de \$3.900 y con un pasajero registrado en el sistema de nombre y apellido Pepito Perez, con nro de celular 3517882344 Fecha y hora del sistema es “24/10/2024 15:25” 	<ol style="list-style-type: none"> El AC selecciona la opción “Filtrar por estado” El AC selecciona el estado “Ocupado” El AC selecciona la opción “Filtrar por barrio” El AC selecciona el barrio “San Vicente” El AC presiona el botón “Buscar” 	El sistema muestra en el mapa los taxis en color rojo de barrio San Vicente con los respectivos datos del viaje y de los pasajeros.

Tipo Parcial - DRAFT NBA

Enviar oferta a jugador	3
Como Entrenador quiero enviar una oferta a un jugador para que comience a jugar en mi equipo	
Criterios de aceptación:	
<ul style="list-style-type: none">- Se debe mostrar un listado con todos los jugadores sin ofertas pendientes, con su nombre, apellido, posición y país de origen . El entrenador debe seleccionar un jugador para enviarle la oferta.- Debe ingresar un tiempo límite de validez de la oferta entre 24 y 48 hs.- Debe seleccionar los años de duración del contrato, entre 1 y 2 años.- En caso de ser un jugador novato universitario, validar que el monto a percibir ingresado oscile entre los 20 y 25 millones de dólares anuales.- En caso de ser un jugador novato de liga, validar que el monto a percibir ingresado oscile entre los 21 y 26 millones de dólares anuales.- Debe enviar un mail al jugador con la fecha de validez de la oferta, año/s duración del contrato y el monto anual a percibir.	
Pruebas de usuario:	
<ul style="list-style-type: none">- Probar enviar una oferta para un jugador novato universitario, ingresando una validez de 24hs, 2 años de duración y un monto de 22 millones de dólares (PASA)- Probar enviar una oferta para un jugador novato de liga, ingresando una validez de 36hs, 3 años de duración y un monto de 22 millones de dólares (FALLA)	

Condición externa	Clases de equivalencia válidas	Clases de equivalencia inválidas
CLASES DE EQUIVALENCIA DE ENTRADA		
Selección de jugador	1. Selecciona jugador.	2. No selecciona jugador.
Tiempo límite	3. Ingresa un límite de horas entre 24 y 48 hs	4. No ingresa un límite. 5. Ingresa menor a 24hs. 6. Ingresa mayor a 24hs.
Duración de contrato	7. Ingresa duración de contrato entre 1 y 2 años.	8. No ingresa duración de contrato. 9. Ingresa duración de contrato menor a 1 año. 10. Ingresa duración de contrato mayor de 2 años.
Selecciona Tipo de novato	11. Selecciona un tipo de novato válido.	12. No selecciona ningún tipo de novato.
Monto novato universitario	13. Ingresa un monto a percibir entre 20 y 25 millones de dólares anuales.	14. No ingresa monto. 15. Ingresa un monto menor a 20 millones. 16. Ingresa un monto mayor a 25 millones.
Monto novato de liga	17. Ingresa un monto a percibir entre 21 y 26 millones de dólares anuales.	18. No ingresa monto. 19. Ingresa un monto menor a 21 millones. 20. Ingresa un monto mayor a 26 millones.
Enviar oferta	21. Seleccionar enviar oferta.	

Condición externa	Clases de equivalencia válidas	Clases de equivalencia inválidas
CLASES DE EQUIVALENCIA DE SALIDA		
Visualizar listado de jugadores sin ofertas pendientes	22. Muestra el listado de jugadores sin ofertas pendientes con su respectivo nombre, apellido, posición y país de origen	23. No muestra el listado de jugadores sin ofertas pendientes
E-mail al jugador	24. Envío de mail al jugador al cual se le realiza la oferta visualizando los datos ingresados correctamente.	25. No se envía el mail al jugador al cual se le realiza la oferta.
		26. Mensaje de error: No selecciona jugador
		27. Mensaje de error: No ingresó un tiempo límite. 28. Mensaje de error: Ingresó un valor menor a 24hs. Ingrese un tiempo límite entre 24 y 48hs.

		<p>29. Mensaje de error: Ingresó un valor mayor a 24hs. Ingrese un tiempo límite entre 24hs y 48hs.</p>
		<p>30. Mensaje de error: No ingresó la duración del contrato.</p> <p>31. Mensaje de error: ingresó la duración del contrato menor a 1 año. Ingresé entre 1 y 2 años.</p> <p>32. Mensaje de error: ingresó la duración del contrato mayor a 2 años. Ingresé entre 1 y 2 años.</p>
		<p>33. Mensaje de error: No seleccionó ningún tipo de novato.</p>
		<p>34. Mensaje de error: No ingresó monto a percibir.</p> <p>35. Mensaje de error: ingresó un monto a percibir menor a 20 millones de dólares anuales para novato universitario. Por Favor, ingrese entre 20 a 25 millones de dólares.</p> <p>36. Mensaje de error: ingresó un monto a percibir mayor a 25 millones de dólares anuales para novato universitario. Por Favor,</p>

		ingrese entre 20 a 25 millones de dólares.
		<p>37. Mensaje de error: ingresó un monto a percibir menor a 21 millones de dólares anuales para novato universitario. Por Favor, ingrese entre 21 a 26 millones de dólares.</p> <p>38. Mensaje de error: ingresó un monto a percibir mayor a 26 millones de dólares anuales para novato universitario. Por Favor, ingrese entre 21 a 26 millones de dólares.</p>

Id del Caso de Prueba	Clases	Prioridad (Alta, Media, Baja)	Nombre del Caso de Prueba	Precondiciones	Pasos	Resultado esperado
1	1,3,7,11, 13,21,22 ,24	ALTA	Enviar oferta a un jugador novato universitario, ingresando una validez de 30 hs, 1,5 años de duración de contrato y un monto	<ul style="list-style-type: none"> Entrenador “pepito” logueado en el sistema. Listado de todos los jugadores sin ofertas pendientes visualizando su nombre, apellido, 	<ol style="list-style-type: none"> El entrenador selecciona entre el listado de jugadores disponibles al jugador “José Pérez”, posición “centro”, 	El sistema muestra un mensaje de envío de mail exitoso al jugador “Jose Perez” con tiempo límite de validez de 30 hs, 1,5 años de duración del contrato y un monto anual a percibir de 22 millones de dólares.

Id del Caso de Prueba	Clases	Prioridad (Alta, Media, Baja)	Nombre del Caso de Prueba	Precondiciones	Pasos	Resultado esperado
			de 22 millones de dólares.	<ul style="list-style-type: none"> • posición y país de origen. • Existe un jugador con nombre “jose”, apellido “pérez”, posición “centro”, país de origen “Argentina” edad 19 años y email “joseperez@gmail.com” • El jugador “José Perez” jugó en un equipo universitario. 	<p>país de origen “Argentina”.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. El entrenador ingresa un tiempo límite de validez de oferta de 30 hs. 3. El entrenador ingresa 1,5 años de duración del contrato. 4. El entrenador selecciona un tipo de novato universitario. 5. El entrenador ingresa un monto anual de 22 millones de dólares. 6. El entrenador selecciona enviar la oferta. 	
2		ALTA	Enviar oferta a un jugador novato de liga, ingresando una validez de 24 hs, 1 año de duración de contrato y un monto de 26 millones de dólares.	<ul style="list-style-type: none"> • Entrenador “juanito” logueado en el sistema. • Listado de todos los jugadores sin ofertas pendientes visualizando su nombre, apellido, posición y país de origen. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. El entrenador selecciona entre el listado de jugadores disponibles al jugador “Pablo Pérez”, posición “base”, país de origen “Argentina”. 	El sistema muestra un mensaje de envío de mail exitoso al jugador “Pablo Perez” con tiempo límite de validez de 24 hs, 1 año de duración del contrato y un monto anual a percibir de 26 millones de dólares.

Registrar jugador

5

Como Cazatalentos quiero registrar un jugador para que pueda ser seleccionado en el draft.

Criterios de aceptación:

- Debe ingresar nombre y apellido (caracteres máximos: 30)
- Debe ingresar correo con formato "nombreapellido@dominio.com"
- Debe ingresar fecha de nacimiento (MM/DD/AAAA)
- Debe ingresar la universidad o equipo donde juega (Solo uno de ellos)
- Debe ingresar país de origen
- La altura debe ser ingresada en pies.
- Se debe elegir si firmó o no un contrato profesional fuera de los EEUU.
- Debe seleccionar la posición entre las opciones [base, escolta, alero, pivot]
- La cantidad de temporadas fuera de EEUU puede ser cero.
- El jugador estadounidense debe tener 19 años cumplidos en el año natural en que se celebra el draft, no haber firmado contrato fuera de EEUU ni haber jugado temporadas fuera del país.
- El jugador extranjero debe cumplir 22 años antes del 31 de diciembre del año natural en que se celebra el draft y haber realizado una de las siguientes alternativas: jugado como máximo cuatro temporadas en una liga profesional fuera de los EEUU; o haber firmado un contrato profesional previamente.
- Debe enviar un email al jugador que fue seleccionado para ingresar al draft.
- El cazatalentos visualiza un resumen con la información del jugador registrado, con un número identificatorio para el jugador.

Pruebas de usuario:

- Probar registrar jugador ingresando nombre y apellido, mail y fecha de nacimiento con formato correcto, una altura válida, una universidad, país de origen y seleccionando posición existente y recibiendo el mail con la correcta inscripción (PASA)
- Probar registrar jugador ingresando nombre y apellido con más de 50 caracteres (FALLA)
- Probar registrar jugador ingresando fecha de nacimiento con formato incorrecto (FALLA)

Condición externa	Clases de equivalencia válidas	Clases de equivalencia inválidas
CLASES DE EQUIVALENCIA DE ENTRADA		
Nombre y apellido	1. Ingresa nombre y apellido con un máximo de 30 caracteres.	2. No ingresa nombre y apellido. 3. Ingresa nombre y apellido con más de 30 caracteres ingresando solo letras.
Email	4. Ingresa correo con formato “nombreapellido@gmail.com”.	5. No ingresa correo. 6. Ingresa correo con formato distinto al formato válido
Fecha de nacimiento	7. Ingresa fecha de nacimiento con formato DD/MM/AAAA.	8. No ingresa fecha de nacimiento 9. Ingresa fecha de nacimiento con formato inválido
Universidad/Equipo	10. Ingresa la universidad o equipo donde juega.	11. No ingresa la universidad o el equipo donde juega.
País	12. Selecciona país de origen	13. No selecciona el país de origen
Altura	14. Ingresa la altura en pies	15. No ingresa la altura
Contrato fuera de EEUU	16. Seleccionar si firmó o no un contrato profesional fuera de los EE.UU..	17. No selecciona si firmo o no un contrato profesional fuera de EEUU.
Posiciones	18. Selecciona posición (pivot, base, escolta, alero)	19. No selecciona posición.

Cantidad de temporadas fuera de EEUU	20. Ingresa cantidad de temporadas fuera de EEUU en números.	21. No ingresa cantidad de temporadas fuera de EEUU. 22. Ingresa caracteres alfanuméricos.
Enviar email	23. Selecciona enviar mail.	

Condición externa	Clases de equivalencia válidas	Clases de equivalencia inválidas
CLASES DE EQUIVALENCIA DE SALIDA		
Email jugador	24. Envío de mail de forma exitosa al jugador informando que fue seleccionado para el draft.	25. Mensaje de error: No se ingresó nombre y apellido del jugador. 26. Mensaje de error: Se ingresó nombre y apellido mayor a 30 caracteres.
		27. Mensaje de error: No ingresó email. 28. Mensaje de error: Ingresó email con formato inválido.

		<p>29. Mensaje de error: No ingresó la fecha de nacimiento.</p> <p>30. Mensaje de error: Ingresó fecha de nacimiento con formato inválido.</p>
		<p>31. Mensaje de error: No ingresó la universidad o el equipo donde juega.</p>
		<p>32. Mensaje de error: No selecciona país de origen.</p>
		<p>33. Mensaje de error: No ingresa altura en pies.</p>
		<p>34. Mensaje de error: No selecciona si firmó o no un contrato profesional fuera de EEUU.</p>
		<p>35. Mensaje de error: No selecciona posición.</p>
		<p>36. Mensaje de error: No ingresó cantidad de temporadas jugadas fuera de EEUU.</p> <p>37. Mensaje de error: Ingrese cantidad de temporadas en forma numérica.</p>
Visualiza resumen información jugador	38. El sistema muestra un resumen de la información del jugador registrado con un número identificatorio.	