

# Guia rápido de Python



# Variáveis e Texto (String)

## Variáveis e Strings

**Variáveis** são usadas para armazenar valores.

Uma **String** é uma série de caracteres, entre aspas simples ou duplas.

```
[3] # Mostrando uma frase
print('Olá Mundo!')
```

Olá Mundo!

```
[4] # Frase definida com uma variavel
Mensagem = 'Olá Mundo!'
print(Mensagem)
```

Olá Mundo!

```
[6] # Juntando ou combinando textos
Primeiro_Nome = 'Odemir'
Ultimo_Nome = 'Depieri'
Nome_Completo = Primeiro_Nome + ' ' + Ultimo_Nome
print( Nome_Completo )
```

Odemir Depieri

# Listas

## Listas

Uma lista armazena uma **série de itens** em uma ordem específica.

Pode acessar os itens usando um índice ou dentro de um loop de repetição.

```
[7] # Criando uma lista
Frutas = ['Maça', 'Banana', 'Pera']
Frutas
```

['Maça', 'Banana', 'Pera']

```
[8] # Acessando a 1ª primeira posição da lista
Frutas[0]
```

'Maça'

```
[9] # Acessando a ultima posição da lista
Frutas[-1]
```

'Pera'

```
[10] # Acessando a lista atraves de um loop de repetição
for Qual_Fruta in Frutas:
    print( Qual_Fruta )
```

Maça  
Banana  
Pera

```
[11] # Adicionando itens em uma lista
Lista_Vazia = []

Lista_Vazia.append( 'Morango' )
Lista_Vazia.append( 'Laranja' )
Lista_Vazia.append( 'Limão' )

print( Lista_Vazia )
```

['Morango', 'Laranja', 'Limão']

```
[14] # Criando uma lista numerica
Serie_Numerica = []

# Loop para repetir 10x
for x in range(1,11):
    # multiplicando cada loop por 2x
    Serie_Numerica.append(x*2)

print( Serie_Numerica )
```

[2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20]

```
[16] # Criando uma lista numerica de uma forma resumida
# Mesma situação do exemplo de cima
```

```
Serie_Numerica = [ x*2 for x in range(1, 11) ]
Serie_Numerica
```

[2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20]

```
[12] # Fatando uma lista
Serie_Numerica[2:]
```

[6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20]

```
[15] # Fatando uma lista
Serie_Numerica[2:-1]
```

[6, 8, 10, 12, 14, 16, 18]

# Tuplas

## Tuplas

**Tuplas** são semelhantes a listas, mas os itens em uma tuplas não podem ser modificado.

```
[18] # Criando uma tupla
      Frutas =( 'Maça', 'Pera', 'Uva ')
      Frutas

('Maça', 'Pera', 'Uva ')
```

# Condições

## Condições

Declarações são usadas para testar condições particulares e responder apropriadamente..

## Condições

```
[20] # Igual
      x == 1

      # Não é igual
      x != 1

      # Maior que, Maior e igual a
      x > 0
      x >= 0

      # Menor que, Menor e igual a
      x < 0
      x <= 0
```

## Condições em uma lista

```
[21] # Validação em uma lista
      Frutas = ['Maça', 'Banana', 'Pera']
      'Banana' in Frutas

True
```

## Condições em Booleano

```
[22] # Condições Booleanos ( Verdadeiro ou Falso )
      Acessar_Sistema = True
      Cadastrar_Usuario = False
```

## Condição usando SE

```
[23] # Condição usando SE, Forma simples
```

```
Idade = 20
```

```
if Idade > 18:  
    print('Maior de Idade ')
```

Maior de Idade

```
[26] # Condição usando SE, ELIF, ELSE
```

```
Idade = 66
```

```
if Idade < 18:  
    print('Menor de Idade - Jovem ')
```

```
elif Idade > 18 and Idade < 65:  
    print('Maior de Idade - Adulto')
```

```
else:  
    print('3ª Idade - Idoso')
```

3ª Idade - Idoso

```
[29] # Condição SE com Boleano  
# Exemplo 1
```

```
Acessar_Sistema = True
```

```
if Acessar_Sistema:  
    print('Entrando')
```

```
else:  
    print('Sem acesso')
```

Entrando

```
[31] # Condição SE com Boleano  
# Exemplo 2
```

```
Acessar_Sistema = False
```

```
if Acessar_Sistema:  
    print('Entrando')
```

```
else:  
    print('Sem acesso')
```

Sem acesso

# Dicionários

## Dicionários

Dicionários armazenam conexões entre peças de em formação. Cada item em um dicionário é um par de valores-chave.

```
[35] # Criando um Dicionario
Dados = { 'Nome': 'Odemir', 'Sobrenome': 'Depieri', 'Idade': 29 }
Dados

{'Idade': 29, 'Nome': 'Odemir', 'Sobrenome': 'Depieri'}
```

```
[36] # Acessando valores
print('Meu nome é ' + Dados['Nome'] + ' ' + Dados['Sobrenome'] )

Meu nome é Odemir Depieri
```

```
[38] # Adicionando um valor no dicionario
Dados['Linguagem de Programação'] = 'Python'
Dados

{'Idade': 29,
 'Linguagem de Programação': 'Python',
 'Nome': 'Odemir',
 'Sobrenome': 'Depieri'}
```

```
[48] # Loop para entrar no dicionario
Dados = { 'Nome': 'Odemir', 'Sobrenome': 'Depieri' }
for nome, sobrenome in Dados.items():
    print(nome ,sobrenome )
```

Nome Odemir  
Sobrenome Depieri

```
[52] # Loop para entrar no dicionario - Acessando as chaves
Dados = { 'Nome': 'Odemir', 'Sobrenome': 'Depieri' }
for consulta in Dados.keys():
    print( consulta )
```

Nome  
Sobrenome

```
[53] # Loop para entrar no dicionario - Acessando os Valores
Dados = { 'Nome': 'Odemir', 'Sobrenome': 'Depieri' }
for consulta in Dados.values():
    print( consulta )
```

Odemir  
Depieri

# Loops de Repetições

## For

Um laço 'FOR' é utilizado para a iteração através de uma sequência (isto é, quer uma lista, uma tupla, um dicionário, um conjunto, ou uma cadeia).

```
[1] # For --- aplicado em uma lista
    Frutas = [ 'Maça', 'Banana', 'Amora' ]
    for Consulta in Frutas:
        print(Consulta)
```

```
Maça
Banana
Amora
```

```
[2] # For --- aplicando em um texto
    for x in 'paralelepípedo':
        print(x)
```

```
p
a
r
a
l
e
l
e
p
í
p
e
d
o
```

```
[3] # For --- aplicando em uma sequencia
    for x in range(6):
        print(x)
```

```
0
1
2
3
4
5
```

```
[4] # For --- aplicando em um sequencia
    for c in range(2,6):
        print(c)
```

```
2
3
4
5
```

```
[5] # For --- aplicando em sequencia pulando valores
    for d in range(2, 30, 3):
        print(d)
```

```
2
5
8
11
14
17
20
23
26
29
```

```
[9] # For --- Aplicando em uma sequencia com condição.
    for x in range(6):
        if x == 5:
            print(x)
        else:
            print('Acabou')
```

```
5
Acabou
```

## While

While é um ciclo que podemos executar um conjunto de instruções enquanto uma condição for verdadeira.

```
[11] # While --- aplicando a uma sequencia
      Contador = 1
      while Contador < 6:
          print( Contador )
          Contador += 1
```

```
1
2
3
4
5
```

```
[12] # While --- aplicando a um sequencia com condições
      Contador = 1
      while Contador < 6:
          print( Contador )
          if Contador == 3:
              break
          Contador += 1
```

```
1
2
3
```



```
[12] # While --- aplicando a um sequencia com condições
Contador = 1
while Contador < 6:
    print( Contador )
    if Contador == 3:
        break
    Contador += 1
```

```
1
2
3
```

```
[15] # While --- aplicando usando o metodo continue
Contador = 0
while Contador < 6:
    Contador += 1
    if Contador == 3:
        continue
    print( Contador )
```

```
1
2
4
5
6
```

## Funções

### Função

Uma função é um bloco de código que só é executado quando é chamado.

```
[16] # Função Simples
def Minha_Funcao():
    print('Função, funfoo !!')

Minha_Funcao()
```

```
Função, funfoo !!
```

```
[17] # Função com arguneto
def Minha_Funcao(Argumento):
    print('Meu nome é ' + Argumento)

Minha_Funcao('Odemir')
```

```
Meu nome é Odemir
```

```
[19] # Função com varios argumentos
def Minha_Funcao(Nome, Sobrenome, Idade):
    print('Meu nome é ' + Nome + ' ' + Sobrenome)
    print('Tenho ' + str( Idade ) + 'anos')

Minha_Funcao('Odemir', 'Depieri', 25)
```

Meu nome é Odemir Depieri  
Tenho 25anos

```
[21] # Função quando o argumento é desconhecido
def Minha_funcao(*Argumento_Desconhecido):
    print( 'Meu nome é ' + Argumento_Desconhecido[2] )

Minha_funcao('Marina', 'Julia', 'Zoe')
```

Meu nome é Zoe

```
[25] # Função com argumento padrão
def Minha_Funcao( bebida = 'Cerveja'):
    print('Eu Adoro ' + bebida )

Minha_Funcao()
Minha_Funcao('Coca-Cola')
```

Eu Adoro Cerveja  
Eu Adoro Coca-Cola

```
[26] # Função com loop de repetição
def Minha_Funcao(Comidas):
    for x in Comidas:
        print(x)

Lista_Comidas = ['Arroz', 'Feijão', 'Milho', 'Batata']

Minha_Funcao( Lista_Comidas )
```

Arroz  
Feijão  
Milho  
Batata

## Classes

### Classes

Python é uma linguagem de programação orientada a objetos.

Quase tudo em Python é um objeto, com suas propriedades e métodos.

Uma classe é como um construtor de objeto ou um "projeto" para a criação de objetos.

```
[29] # Criando uma classe simples
class Pessoa:
    def __init__(self, Nome, Idade):
        self.Nome = Nome
        self.Idade = Idade

    def Minha_funcao(self):
        print('Meu nome é ' + self.Nome)

Argumento = Pessoa( 'Odemir', 29)
Argumento.Minha_funcao()

Meu nome é Odemir
```

A função `__init__()`

O exemplo acima é uma classe e objeto em sua forma mais simples e não são realmente úteis em aplicativos da vida real.

Para entender o significado das classes, temos que entender a função interna `__init__()`.

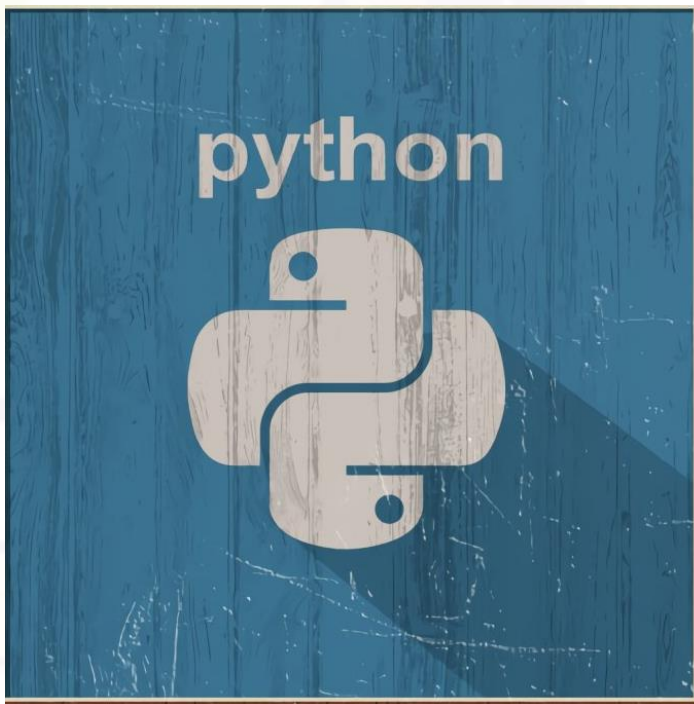
Todas as classes possuem uma função chamada `__init__()`, que sempre é executada quando a classe está sendo iniciada.

## Final

Esse guia é uma abordagem rápida sobre a linguagem Python.

Guia da documentação caso queira mais detalhes

<https://www.python.org/doc/>



**Odemir Depieri Jr**

Software Engineer Sr  
Tech Lead  
Specialization AI