

**UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA - UnB****Faculdade do Gama - FGA**

Eletrônica Embarcada (120871)

**PONTO DE CONTROLE 4****Projeto:** Mini cortador de grama controlado por MSP430 (Minigrama)

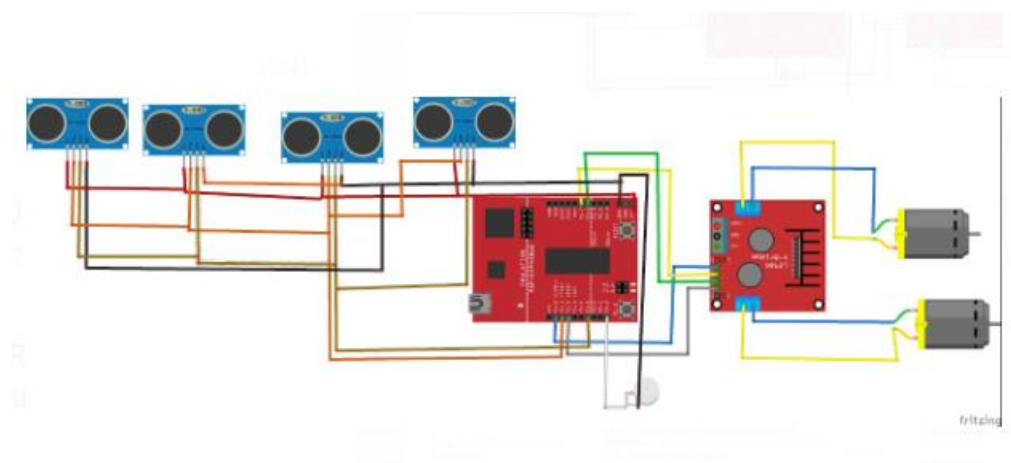
*Débora Janini Campos Guedes*  
Matrícula: 15/0008619  
E-mail: [deborajaninicg@gmail.com](mailto:deborajaninicg@gmail.com)

*Maysa Paula Lacerda Cardoso*  
Matrícula: 11/0133315  
E-mail: [maysa41@hotmail.com](mailto:maysa41@hotmail.com)

Atividades desenvolvidas e melhoradas entre os pontos de controle 3 e 4, como solicitado em sala (um documento só com as alterações, separado dos demais pontos de controle).

- O superaquecimento da Ponte H, que acabava por queimá-la, foi resolvido adicionando um cooler para resfriamento do componente, fazendo assim o projeto funcionar perfeitamente conseguindo controlar os dois motores de tração do robô;
- Resolveu-se também retirar o sensor IR do projeto, pois os sensores ultrassônicos já estavam conseguindo visualizar todos os obstáculos;
- O código também sofreu leves alterações para aperfeiçoamento que pode ser visto mais a baixo e também na pasta no Github “MiniGramaFinal\_PC4”

A figura abaixo mostra um esquemático da circuitaria do MiniGrama desenhado no Fritzing.





## CÓDIGO

```
Getting Started  main.c  main.c
1 #include <msp430g2553.h>
2
3
4
5 //Motores
6 #define MOTORA1 BIT0 // P1
7 #define MOTORA2 BIT7 // P1
8
9 #define MOTORB1 BIT6 // P1
10 #define MOTORB2 BIT2 // P1
11 //
12
13 #define MOTORCORTE BIT2 //P2 // LIGADO EM NIVEL LÓGICO BAIXO
14 #define LIGAMOTORA1 (P1OUT |= MOTORA1)
15 #define DESLIGAMOTORA1 (P1OUT &= ~MOTORA1)
16 #define LIGAMOTORA2 (P1OUT |= MOTORA2)
17 #define DESLIGAMOTORA2 (P1OUT &= ~MOTORA2)
18 #define LIGAMOTORB1 (P1OUT |= MOTORB1)
19 #define DESLIGAMOTORB1 (P1OUT &= ~MOTORB1)
20 #define LIGAMOTORB2 (P1OUT |= MOTORB2)
21 #define DESLIGAMOTORB2 (P1OUT &= ~MOTORB2)
22 #define LIGAMOTORCORTE (P2OUT |= MOTORCORTE)
23 #define DESLIGAMOTORCORTE (P2OUT &= ~MOTORCORTE)
24
25 //Seletora do multiplexador
26 #define SEL1 BIT4
27 #define SEL0 BIT3
28
29 //Sensores ultrassonico
30 #define triggerC BIT1
31 #define triggerD BIT2
32 #define triggerE BIT4
33 #define triggerB BIT0 ///P2
34 #define echo BIT5
35
```

```
Getting Started  main.c  main.c
35
36 //LEDs para teste
37 #define LED0 BIT0
38 #define LED1 BIT6
39 #define LED2 BIT5
40
41 //Direções/
42 #define CENTRO 0
43 #define DIREITA 1
44 #define ESQUERDA 2
45 #define EMBAIXO 3
46
47
48 int miliseconds;
49
50 long sensor;
51
52
53 typedef struct sensoresUltrassonicos
54 {
55     int Medicao[4]; // Medições para entrada do filtro média móvel
56     int valorFinal; // Resultado do filtro média móvel
57 }sensoresUltrassonicos;
58
59
60
61 //Procedimentos
62 void filtro_Media_movel(sensoresUltrassonicos *sensor);
63 void viraParaDireita();
64 void viraParaEsquerda();
65 void ParaTudo();
66 void Reiniciar();
67 void ViraParaTras();
68 void SegueCortandoGrama();
69
```



```
Getting Started  main.c  main.c
69
70 void InicizalizaPortas();
71 //Funções
72 int MedeFrente();
73 int MedeDireita();
74 int MedeEsquerda();
75 int MedeEmbaixo();
76
77
78
79
80 int main(void)
81 {
82     InicizalizaPortas();
83     __delay_cycles(1000000); // for 10us
84     LIGAMOTORA1;
85     DESLIGAMOTORA2;
86     LIGAMOTORB1;
87     //DESLIGAMOTORB2;
88     LIGAMOTORCORTE;
89     volatile int Frente = 0 , Direita = 0 , Esquerda = 0 , Embaixo = 0;
90     while(1)
91     {
92
93         Frente = MedeFrente();
94         if(Frente < 30)
95         {
96             Direita = MedeDireita();
97             Esquerda = MedeEsquerda();
98             if(Direita > 30)
99                 viraParaDireita();
100             else if(Esquerda > 30)
101                 viraParaEsquerda();
102             else
103             {
104                 ViraParaTras();
```

```
Getting Started  main.c  main.c
103         {
104             ViraParaTras();
105             Direita = MedeDireita();
106             Esquerda = MedeEsquerda();
107             if(Direita > 30)
108                 viraParaDireita();
109             else if(Esquerda > 30)
110                 viraParaEsquerda();
111             else
112                 ParaTudo();
113         }
114     }
115 }
116
117 else
118 {
119     SegueCortandoGrama();
120 }
121 }
122
123
124
125
126 }
127
128
129 }
130
131 void viraParaDireita()
132 {
133     DESLIGAMOTORB1;
134     DESLIGAMOTORB2;
135     LIGAMOTORA1;
136     DESLIGAMOTORA2;
137     __delay_cycles(3000000);
138     SegueCortandoGrama();
```



```
Getting Started [c] main.c [c] main.c
141
142 void viraParaEsquerda()
143 {
144
145     DESLIGAMOTORA1;
146     DESLIGAMOTORA2;
147     LIGAMOTORB1;
148     DESLIGAMOTORB2;
149     __delay_cycles(3000000);
150     SegueCortandoGrama();
151
152
153
154 }
155 void ParaTudo()
156 {
157     DESLIGAMOTORA1;
158     DESLIGAMOTORA2;
159     DESLIGAMOTORB1;
160     DESLIGAMOTORB2;
161     DESLIGAMOTORCORTE;
162
163
164 }
165 void Reiniciar()
166 {
167     LIGAMOTORA1;
168     DESLIGAMOTORA2;
169     LIGAMOTORB1;
170     DESLIGAMOTORB2;
171     LIGAMOTORCORTE;
172
173 }
```

```
Getting Started [c] main.c [c] main.c
173 }
174 void ViraParaTras()
175 {
176     DESLIGAMOTORA1;
177     DESLIGAMOTORB1;
178     LIGAMOTORB2;
179     LIGAMOTORA2;
180     __delay_cycles(3000000);
181     SegueCortandoGrama();
182
183 }
184
185 int MedeFrente()
186 {
187     int nroMedicao = 0;
188     sensoresUltrassonicos distancia = {.Medicao = {0,0,0,0}, .valorFinal = 0};
189
190     P2OUT &= ~SEL1;
191     P1OUT &= ~SEL0;
192
193     while(nroMedicao <= 3)
194     {
195         __delay_cycles(10000); // for 10us
196         P1IE &= ~0x01; // disable interrupt
197         P1DIR |= triggerC; // trigger pin as output
198         P1OUT |= triggerC; // generate pulse
199         __delay_cycles(10); // for 10us
200         P1OUT &= ~triggerC; // stop pulse
201         P1DIR &= ~echo; // make pin P1.2 input (ECHO)
202         P1IFG = 0x00; // clear flag just in case anything happened before
203         P1IE |= echo; // enable interrupt on ECHO pin
204         P1IES &= ~echo; // rising edge on ECHO pin
205         distancia.Medicao[nroMedicao] = sensor/58;
206         // Send_String("Distancia Centro:");
207         // Send_Int(distancia[CENTRO].valorFinal);
208         //Send_String("\n");
209     }
```



```
Getting Started  main.c  main.c  ⌕
209
210     nroMedicao++;
211
212 }
213     filtro_Media_movel(&distancia);
214     return distancia.valorFinal;
215 }
216
217 int MedeDireita()
218 {
219     int nroMedicao = 0;
220     sensoresUltrassonicos distancia = {.Medicao = {0,0,0,0}, .valorFinal = 0};
221
222     P2OUT &= ~SEL1;
223     P1OUT |= SEL0;
224
225     while(nroMedicao <= 3)
226     {
227         __delay_cycles(10000); // for 10us
228
229         P1IE &= ~0x01; // disable interrupt
230         P1DIR |= triggerD; // trigger pin as output
231         P1OUT |= triggerD; // generate pulse
232         __delay_cycles(10); // for 10us
233         P1OUT &= ~triggerD; // stop pulse
234         P1DIR &= ~echo; // make pin P1.2 input (ECHO)
235         P1IFG = 0x00; // clear flag just in case anything happened before
236         P1IE |= echo; // enable interrupt on ECHO pin
237         P1IES &= ~echo; // rising edge on ECHO pin
238
239         distancia.Medicao[nroMedicao] = sensor/58;
240         //Send_String("Distancia Direita:");
241         //Send_Int(distancia[DIREITA].valorFinal);
242         //Send_String("\n");
243     }
```

```
Getting Started  main.c  main.c  ⌕
243
244     nroMedicao++;
245
246 }
247     filtro_Media_movel(&distancia);
248     return distancia.valorFinal;
249 }
250 }
251
252 void SegueCortandoGrama()
253 {
254     LIGAMOTORA1;
255     DESLIGAMOTORA2;
256     LIGAMOTORB1;
257     DESLIGAMOTORB2;
258     LIGAMOTORCORTE;
259
260 }
261
262
263 int MedeEsquerda()
264 {
265
266     int nroMedicao = 0;
267     sensoresUltrassonicos distancia = {.Medicao = {0,0,0,0}, .valorFinal = 0};
268
269
270     P2OUT |= SEL1;
271     P1OUT &= ~SEL0;
272 }
```





```
Getting Started  main.c  main.c
273 while(nroMedicao <= 3)
274 {
275     __delay_cycles(10000); // for 10us
276
277     P1IE &= ~0x01; // disable interrupt
278     P1DIR |= triggerD; // trigger pin as output
279     P1OUT |= triggerD; // generate pulse
280     __delay_cycles(10); // for 10us
281     P1OUT &= ~triggerD; // stop pulse
282     P1DIR &= ~echo; // make pin P1.2 input (ECHO)
283     P1IFG = 0x00; // clear flag just in case anything happened before
284     P1IE |= echo; // enable interrupt on ECHO pin
285     P1IES &= ~echo; // rising edge on ECHO pin
286
287     distancia.Medicao[nroMedicao] = sensor/58;
288     //Send_String("Distancia Direita:");
289     //Send_Int(distancia[DIREITA].valorFinal);
290     //Send_String("\n");
291
292     nroMedicao++;
293
294 }
295 filtro_Media_movel(&distancia);
296 return distancia.valorFinal;
297
298 }
299
300 int MedeEmbaixo()
301 {
302     int nroMedicao = 0;
303     sensoresUltrassonicos distancia = {.Medicao = {0,0,0,0}, .valorFinal = 0};
304
305     P2OUT |= SEL1;
306     P1OUT |= SEL0;
```

```
Getting Started  main.c  main.c
307
308 while(nroMedicao <= 3)
309 {
310     __delay_cycles(10000); // for 10us
311
312     P1IE &= ~0x01; // disable interrupt
313     P1DIR |= triggerD; // trigger pin as output
314     P1OUT |= triggerD; // generate pulse
315     __delay_cycles(10); // for 10us
316     P1OUT &= ~triggerD; // stop pulse
317     P1DIR &= ~echo; // make pin P1.2 input (ECHO)
318     P1IFG = 0x00; // clear flag just in case anything happened before
319     P1IE |= echo; // enable interrupt on ECHO pin
320     P1IES &= ~echo; // rising edge on ECHO pin
321
322     distancia.Medicao[nroMedicao] = sensor/58;
323     //Send_String("Distancia Direita:");
324     //Send_Int(distancia[DIREITA].valorFinal);
325     //Send_String("\n");
326
327     nroMedicao++;
328
329 }
330 filtro_Media_movel(&distancia);
331 return distancia.valorFinal;
332
333 }
334
335
```



```
Getting Started  main.c  main.c
335
336
337
338 void filtro_Media_movel(sensoresUltrassonicos *sensor)
339 {
340     sensor->valorFinal = (sensor->Medicao[0] + sensor->Medicao[1] + sensor->Medicao[2] + sensor->Medicao[3])/4;
341 }
342
343 void InicizalizaPortas()
344 {
345     WDTCTL = WDTPW + WDTHOLD;
346     BCSCTL1 = CALBC1_1MHZ;
347     DCOCTL = CALDCO_1MHZ;
348
349     P2DIR |= SEL1;
350     P2OUT &= ~SEL1;
351     P1DIR |= SEL0;
352     P1OUT &= ~SEL0;
353
354 // Motores
355     P2SEL &= ~(BIT6 + BIT7);
356     P2SEL2 &= ~(BIT6 + BIT7);
357
358     P1DIR |= MOTORA1;
359     P1OUT &= ~MOTORA1;
360     P1DIR |= MOTORA2;
361     P1OUT &= ~MOTORA2;
362     P1DIR |= MOTORB1;
363     P1OUT &= ~MOTORB1;
364     P1DIR |= MOTORB2;
365     P1OUT &= ~MOTORB2;
366     P2DIR |= MOTORCORTE;
367     P2OUT &= ~MOTORCORTE;
368
369     CCTL0 = CCIE; // CCR0 interrupt enabled
370
```

```
Getting Started  main.c  main.c
366     P2DIR |= MOTORCORTE;
367     P2OUT &= ~MOTORCORTE;
368
369
370     CCTL0 = CCIE; // CCR0 interrupt enabled
371     CCR0 = 1000; // 1ms at 1mhz
372     TACTL = TASSEL_2 + MC_1; // SMCLK, upmode
373     CCTL0 = CCIE; // CCR0 interrupt enabled
374     _BIS_SR(GIE);
375
376 }
377 #pragma vector=PORT1_VECTOR
378 __interrupt void Port_1(void)
379 {
380     if(P1IFG & echo) //is there interrupt pending?
381     {
382         if(!(P1IES & echo)) // is this the rising edge?
383         {
384             TACTL |= TACLR; // clears timer A
385             microseconds = 0;
386             P1IES |= echo; //falling edge
387         }
388         else
389         {
390             sensor = (long)microseconds*1000 + (long)TAR; //calculating ECHO lenght
391         }
392     }
393     P1IFG &= ~echo; //clear flag
394 }
395
396 #pragma vector=TIMER0_A0_VECTOR
397 __interrupt void Timer_A (void)
398 {
399     microseconds++;
400 }
401
```

