



# UNIVERSIDADE DE BRASÍLIA - UnB Faculdade do Gama - FGA

Eletrônica Embarcada (120871)

#### **PONTO DE CONTROLE 1**

**Projeto:** Mini cortador de grama controlado por MSP430 (Minigrama)

Débora Janini Campos Guedes Matrícula: 15/0008619 E-mail: deborajaninicg@gmail.com

#### **RESUMO**

Este documento apresenta a proposta para projeto final da disciplina de eletrônica embarcada, sendo este um mini cortador de grama microcontrolado. O projeto a ser desenvolvido visa principalmente na segurança do usuário, mas também no seu conforto.

#### 1. JUSTIFICATIVA

O investimento na criação de robôs autônomos móveis vem do antigo desejo e, por vezes, da necessidade de reprodução de atitudes humanas por meio de máquinas. Equipamentos dessa natureza substituem trabalhadores em ambientes insalubres ou perigosos, poupando recursos humanos que podem ser aproveitados em áreas mais complexas. Pode-se adicionar à vantagem do uso desses robôs o fato de eles serem capazes de realizar tarefas de maneira mais precisa, além de trabalharem quase que ininterruptamente, desde que seja provida alimentação elétrica necessária durante todo o período.

Levando isso em consideração, o projeto proposto, que é um mini cortador de grama foi pensado a fim de promover comodidade e principalmente segurança dos usuários. Sabe-se que cortadores de grama convencionais podem gerar diversos acidentes com a lâmina do cortador ou até mesmo com

Maysa Paula Lacerda Cardoso Matrícula:11/0133315 E-mail: <u>maysa41@hotmail.com</u>

descargas elétricas; dessa forma, com um cortador de grama microcontrolado o usuário pode manter uma distância segura do cortador garantindo assim a sua salvaguarda e além disso, o usuário pode utilizar o mini cortador de onde quiser, já que este não precisa da presença física do usuário, garantindo um pouco mais de comodidade a ele.

Para realizar tal projeto será utilizado o microprocessador MSP430G2553 da Texas Instruments, que pode ser visto na figura 1.



Figura 1: MSP430

Sabe-se que a MSP430 é um microcontrolador de 16bit com uma arquitetura Von Neumann e ele serve para aplicações de baixa potência, que é o caso do projeto proposto; ele então será utilizado para controlar, por meio das portas, todos os motores e sensores a serem usados na construção.



# Faculdade UnB **Gama** 🍞

#### 2. OBJETIVOS

O objetivo deste projeto é desenvolver um cortador de grama autônomo, utilizando um microcontrolador da família MSP430 da Texas Instruments que seja capaz de cortar grama em uma área fechada e plana com autonomia energética e que seja capaz de desviar de obstáculos, a fim de trazer aos usuários mais comodidade e segurança na hora de cortar a grama do que cortadores convencionais.

#### 3. REQUISITOS

- Capacidade de desviar de obstáculos (Esse é um requisito importante no qual serão utilizados sensores para que seja necessária a mínima interferência humana possível)
- Velocidade mínima do Minigrama (Para um bom funcionamento do Minigrama é necessário uma velocidade mínima, e ao analisar o robô desenvolvido na referência 2, essa velocidade seria de 0.35 km/h)
- Tempo mínimo de autonomia (Novamente para se ter um bom funcionamento é preciso que o robô possa andar sozinho por um mínimo de tempo, que foi determinado como 15 minutos, além de carregamento relativamente rápido)
- Garantia de segurança mínima
   (Para realizar esta garantia é
   necessário o desligamento do motor
   para possíveis acidentes como
   exposição da lâmina e diminuição da
   rotação da lâmina próximo a
   obstáculos)

Além dos requisitos técnicos do projeto, tem-se também os requisitos básicos do protótipo do projeto em si, sendo eles:

- Sensores IR :esses sensores ópticos reflexivos serão responsáveis para identificação de objetos reflexivos, entre outros;
- Sensores Ultrassônicos estes sensores serão responsáveis por encontrar obstáculos e mensurá-los de maneira rápida e precisa;
- Módulo Ponte H: esse módulo será utilizado para controle dos sentidos dos motores para que o robô cortador possa se movimentar livremente de acordo com a área e obstáculos encontrados;
- Módulo Relé: ele será utilizado para controlar o motor responsavel pelo corte da grama;
- Módulo Buzzer : servirá de alerta sonoro para o usuário
- Motores para as rodas do robô: serão responsáveis pela movimentação adequada;
- Motor de corte: motor de alta rotação para realizar o corte da grama
- Bateria de lítio de 12V/3A: será a font energética.
- Chassi: a estrutura e sustento do protótipo, que será dimensionado de acordo com os componentes e forma de movimentação designado em software.

### 4. **DESENVOLVIMENTO**

O projeto final construído é composto tanto por hardware quanto por software que irá controlar todo o sistema por meio do microcontrolador MSP430G2553.

O hardware do protótipo consiste em sensores e microcontrolador como entrada e motores como saída, conforme o diagrama de blocos da figura 2.

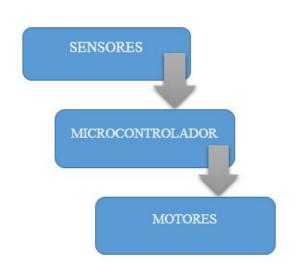


Figura 2: Diagrama de blocos do protótipo

#### 4.1) Sensores

# 4.1.1) Sensor Ultrassônico

O sensor ultrassônico é muito utilizado para achar obstáculos e mensurá-los rapidamente com razoável precisão. No caso do projeto será usado o sensor ultrassônico HC-SR04, que é facilmente encontrado em lojas de componentes eletrônicos.

O sensor possui cerca de 15° de ângulo para detecção dos obstáculos e é capaz de medir distâncias de 2cm a 4m com ótima precisão. Ele possui um circuito pronto com emissor e receptor acoplados em 4 pinos (VCC, Trigger, ECHO e GND) para a devida medição. Na figura 3 tem-se uma imagem do módulo sensor com as suas pinagens.



Figura 3: Módulo sensor ultrassônico HC-SR04

Para começar a medição é necessário alimentar o módulo e colocar o pino Trigger em nível alto por mais de 10us. Assim, o sensor emitirá uma onda sonora que, ao encontrar um obstáculo, rebaterá de volta em direção ao módulo. Durante o tempo de emissão e recebimento do sinal, o pino ECHO ficará em nível alto. Logo, o cálculo da distância pode ser feito de acordo com o tempo em que o pino ECHO permaneceu em nível alto após o pino Trigger ter sido colocado em nível alto. O diagrama de tempos pode ser visto na figura 4.

# Diagrama de tempo HC-SR04

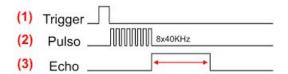


Figura 4: Diagrama de tempo do HC-SR04

Conforme o datasheet do sensor tem-se que a distância em metros é dado por:

$$d = \frac{Tempo de resposta do sensor * V elocidade do som (340 m/s)}{2}$$

Equação 1: distância do sensor em função do eco

A velocidade do som poder ser considerada idealmente igual a 340 m/s, logo o resultado é obtido em metros se considerado o tempo em segundos. Na fórmula, a divisão por 2 deve-se ao fato de que a onda é enviada e rebatida, ou seja, ela percorre 2 vezes a distância procurada.

Funciona com uma alimentação de 5V DC, opera com corrente de 2mA, tem um ângulo de efeito de 15 graus, possui um alcance entre 2 cm e 4m e a sua precisão é de 3mm.

# 4.1.2) Módulo Buzzer

O módulo buzzer é utilizado para gerar um alerta sonoro, como um alarme, de

Faculdade UnB **Gama** 🌇

maneira simples. Para seu funcionamento correto é necessário apenas alimentar, de forma adequada, o VCC e o GND do módulo e controlar o áudio pea entrada I/O do próprio módulo.



Figura 5: Módulo buzzer passivo

#### 4.1.3) Módulo Relé

O relé é uma chave eletromecânica, que sob determinada tensão, fecha o contato da eletromagneticamente por meio da corrente elétrica que percorre as espiras da bobina do relé.

O módulo relé é composto pelas seguintes partes básicas:

- Eletroímã (bobina): constituído por um fio de cobre que envolve um núcleo de ferro, oferecendo um caminho de baixa relutância para o fluxo magnético;
- Armadura Fixa: atua como suporte do relé:
- Armadura móvel: desloca-se devido à atração do campo eletromagnético induzido no núcleo, sendo este movimento responsável pelos movimento dos contatos;
- Conjunto de contatos: NA e NF;
- Mola de rearme;
- Terminais: variam de acordo com a aplicação.

Considerando as características do módulo relé, ele foi escolhido para controlar o motor responsável pelo corte da grama, pois para controlar esse motor é necessário somente a regulação de tensão para ligar e desligar o motor, não sendo então necessário controlar a velocidade e nem o sentido do motor, o que faz desnecessário o uso de uma ponte H para tal, sendo esta explicada a seguir.



Figura 6: Módulo Relé

#### 4.1.4) Módulo Ponte H

A ponte H pode controlar até dois motores DC, permitindo o controle não somente do sentido de rotação do motor, como também da sua velocidade, por meio dos pinos PWM.

A ponte H possui quatro transistores responsáveis por direcionar a corrente para o acionamento do motor. Esse funcionamento elétrico é semelhante a letra "H", por isso o nome. Porém este módulo tem uma peculiaridade, sendo esta a habilidade de aplicar ambas polaridades direcionais para o motor. A figura 7 mostra a principal economia da ponte H com base no exemplo dos interruptores: se dois interruptores diagonais estão fechados, o motor começa a funcionar; a direção da rotação do motor depende, em diagonal, que os motores se fechem. Na ponte H real os interruptores são substituídos por

# Universidade de Brasília

Faculdade UnB **Gama** 🅐

transistores que são selecionados de acordo com a corrente do motor e com a tesão.

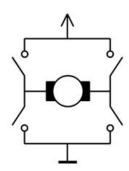


Figura 7: Preceito do Funcionamento da Ponte H

A ponte H possui as seguintes especificações:

- Tensão de operação: 4~35V
- Chip: ST L298N (Datasheet)
- Controle de 2 motores DC ou um motor de passo
- Corrente de operação máxima: 2A por canal ou 4A máximo
- Tensão lógica: 5V
- Corrente lógica: 0~36mA
- Limites de temperatura: -20~135°C
- Potência máxima: 25WDimensões: 43x43x27mm
- Massa: 30g

A figura 8 mostra o módulo Ponte H e em seguida o seu respectivo funcionamento.

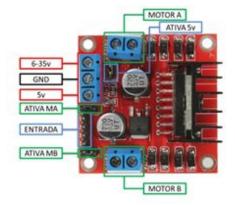


Figura 8: Módulo Ponte H

- a) (Motor A) e (Motor B) se referem aos conectores para ligação de 2 motores DC ou 1 motor de passo.
- b) (Ativa MA) e (Ativa MB) são os pinos responsáveis pelo controle PWM dos motores A e B. Se estiver com jumper, não haverá controle de velocidade, pois os pinos estarão ligados aos 5v. Esses pinos podem ser utilizados em conjunto com os pinos PWM do microcontrolador.
- c) (Ativa 5v) e (5v) Este Driver Ponte H L298N possui um regulador de tensão integrado. Quando o driver está operando entre 6-35V, este regulador disponibiliza uma saída regulada de +5v no pino (5v) para um uso externo (com jumper), podendo alimentar por exemplo outro componente eletrônico. Portanto não alimente este pino (5v) com +5v do microcontrolador se estiver controlando um motor de 6-35v e jumper conectado, isto danificará a placa. O pino (5v) somente se tornará uma entrada caso esteja controlando um motor de 4-5,5v (sem jumper), assim poderá usar a saída +5v do microcontrolador.
- d) (6-35V) e (GND) Aqui será conectado a fonte de alimentação externa quando o driver estiver controlando um motor que opere entre 6-35v. Por exemplo se estiver usando um motor DC 12v, basta conectar a fonte externa de 12v neste pino e (GND).
- e) **(Entrada)** Este barramento é composto por IN1, IN2, IN3 e IN4. Sendo estes pinos responsáveis pela rotação do Motor A (IN1 e IN2) e Motor B (IN3 e IN4).

A tabela em figura abaixo mostra a ordem de ativação de um motor A por meio dos pinos IN1 e IN2. O mesmo esquema pode ser aplicado aos pinos IN3 e IN4, responsáveis por um motor B.

MOTOR	IN1	IN2	
HORÁRIO	5v	GND	
ANTI-HORÁRIO	GND	5v	
PONTO MORTO	GND	GND	
FREIO	5v	5v	

Figura 9: Ativação dos motores

# 4.1.5) Módulo sensor IR

Este módulo é um sensor óptico reflexivo e é altamente usado dentro da robótica. O módulo IR a ser usado é o TCRT5000, que possui acoplado um sensor infravermelho (emissor) e um fototransistor (receptor). Ele auxiliará na detecção de objetos. O módulo sensor IR possui também um potenciômetro que auxilia na distÂncia de detecção de objetos, podendo variar de 8mm a 25mm.

O funcionamento do sensor é dada por meio de uma alimentação de 5V na entrada VCC e o GND com o terra, no caso o terra da MSP430; a saída é a resposta digital do sensor, sendo 1 para objeto detectado e 0 para não detectado.

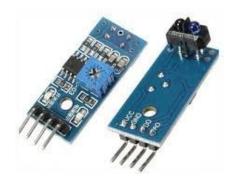


Figura 10: Módulo sensor óptico TCRT5000

#### 4.2) O Microcontrolador

O microcontrolador a ser usado no projeto é, como já dito, o MSP430G2553, que pode ser visto na Figura 1. Já foi explicitado que o MSP430 da Texas Intruments é um

microcontrolador de 16bits com uma arquitetura Von Neumann e é usado em aplicações de baixa potência.

A placa MSP será responsável por controlar todos os periféricos a ela ligados, sendos, então, estes todos os sensores supracitados. Com isso, pode-se dizer que este microcontrolador é o cérebro do projeto, responsável por todo o controle e ações que o Minigrama irá tomar.

#### 4.3) Os motores de tração

Para o controle das rodas que irão compor o robô Minigrama serão utlizados dois motores DC 12V.

Os motores DC possuem ímã permanente e têm uma construção bastante simples. Assim como o seu controle também é bastante elementar. A sua velocidade não é necessariamente determinada pelo sinal de controle, pois depende de vários fatores, principalmente do valor binário aplicado na alimentação. A relação entre binário e velocidade de um motor de corrente contínua ideal é linear, o que significa que quanto maior é a carga sobre o eixo menor é a velocidade do veio e maior é a corrente através da bobina.

Normalmente, a velocidade do motor é dependente da tensão aplicada nos terminais do motor. Se o motor alimentar uma tensão nominal, ele roda a uma velocidade nominal. Se a tensão dada ao motor é reduzida, a velocidade do motor e o binário são reduzidos também. Este tipo de controle de velocidade é também chamado de controle analógico. Isto pode ser implementado, por exemplo, usando um transistor ou um reostato (dispositivo utilizado para variar a resistência de um circuito).

Motores DC são controlados por microcontroladores, por meio da utilização de modulação de largura de impulso (PWM - pulse with modulation), por transistores de comutação rápida on - off. A potência do motor

Faculdade UnB Gama 🌇



total é algo entre parado e velocidade máxima. O tempo de todo o período de PWM quando o transistor é aberto, chamado ciclo de trabalho, que é medido em percentagem. 0% significa que o transistor está constantemente fechado e não conduz, 100% significa que o transistor está aberto e conduz. A frequência de PWM deve ser suficientemente elevada para evitar a vibração do eixo do motor. Em baixas frequências o motor produz um ruído e, principalmente utilizada portanto. modulação de frequência acima de 20 kHz.

O motor escolhido para fazer esse controle das rodas foi uma motor de vidro elétrico de carro da Rosch visto na figura abaixo.

#### **FPG EVO**



Figura 11: Motor DC 12V

A figura 12 a seguir mostra as características do motor retirado do catálogo da Bosch 2017/2018. Ela foi dividida em a e b para melhor visualização.

	Part number	Pn (Nominal power)	In (Nominal current)	nn (Nominal speed)	Mn (Nominal torque)	Ma (Stall torque)	Gear ratio
		W	Α	rpm	Nm	Nm	
	F 006 B49 702	8.6	6	82	1	10	73:1
	F 006 B49 703	8.6	6	82	1	10	73:1
	F 006 B49 680	8.6	6	82	1	10	73:1
12 V	F 006 B49 681	8.6	6	82	1	10	73:1
12 V	F 006 B49 682	8.6	6	82	1	10	73:1
	F 006 B49 683	8.6	6	82	1	10	73:1
	F 006 B49 780	8.6	6	82	1	10	73:1
	F 006 B49 781	8.6	6	82	1	10	73:1

a) Parte 1

Signal	Side*	Dimensional drawing (D)	Wiring diagram (W)	Drive end (S)	Connector (C)	Performance curve (P)
ripple						
Yes	R	D1	W1	S1	C1	P1
Yes	L	D2	W1	S1	C1	P1
Yes	R	D1	W2	S2	C1	P1
Yes	L	D2	W2	S2	C1	P1
Yes	R	D3	W2	S3	C1	P1
Yes	L	D4	W2	S3	C1	P1
Yes	R	D1	W2	S4	C1	P1
Yes	L	D2	W2	S4	C1	P1

b) Parte 2 Figura 12: Característcas elétricas do motor

As figuras 13 a 15 a seguir mostram algumas outras características do motor

# **FPG EVO**

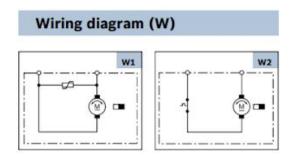


Figura 13: Conexões do Motor

# Mating connector (C)

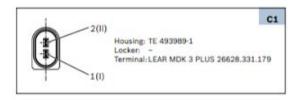


Figura 14: Conector de acoplamento



# Performance curve (P)

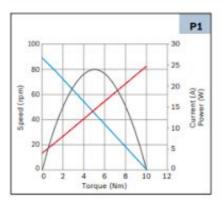


Figura 15: Curva de performance

# 4.4) Funcionamento dos Softwares

Foi desenvolvido código para testar os sensores que serão utilizados no projeto do Minigrama. Esse código pode ser visualizado em apêndice, junto com os comentário explicitando o que está sendo feito.

# 5. REVISÃO BIBLIOGRÁFICA

- DAVIES, John. MSP430 MICROCONTROLLER BASICS. Elsevier Ltd. Burlington, MA, EUA; Oxford, UK.
- BOSCH, Catálogo de Motores Elétricos 2017-2018. Disponível em: <a href="http://br.bosch-automotive.com/media/parts/download\_2/motores\_eletricos/Catlogo\_Motores\_Eltricos\_2017-2018.pdf">http://br.bosch-automotive.com/media/parts/download\_2/motores\_eletricos/Catlogo\_Motores\_Eltricos\_2017-2018.pdf</a> . Acessado em 11 out. 2019
- DATASHEET do SENSOR ULTRASSÔNICO. Disponível em: <a href="https://datasheet4u.com/datasheet-pdf/Cytron/HC-SR04/pdf.php?id=1291829">https://datasheet4u.com/datasheet-pdf/Cytron/HC-SR04/pdf.php?id=1291829</a> Acessado em 10 out. 2019
- 4. DATASHEET do SENSOR IR. Disponível em:

<a href="https://pdf1.alldatasheet.com/datasheet-pdf/view/252411/VISHAY/TCRT5000.html">https://pdf1.alldatasheet.com/datasheet-pdf/view/252411/VISHAY/TCRT5000.html</a> Acessado em 10 out. 2019

# Faculdade UnB Gama \Upsilon

 DATASHEET da PONTE H. Disponível em <a href="https://www.alldatasheet.com/view.jsp?Se">https://www.alldatasheet.com/view.jsp?Se</a> archword=L298n&gclid=CjwKCAjwusrtBRB mEiwAGBPgE34bqFVo3os6G6NF-Ny\_Yu6 DZGpR7lwn4W9H8-BkK5pKCF-qflsWSBoC TV0QAvD BwE> Acesso em: 10 out. 2019.

#### 6. REFERÊNCIAS

- 1. Em que altura devo cortar a grama? 2018. Disponível em: https://www.cpt.com.br/cursos-jardinag em/artigos/em-que-altura-devo-cortar-a -grama. Acesso em: 11 set. 2019.
- PEDRÃO, Rodrigo. GOAT (Cortador de Grama Autônomo) - Instituto Mauá de Tecnologia - Projeto TG. Disponível em:

https://www.youtube.com/watch?v=R-s 7Zx80uL8 . Acesso em: 08 set. 2019.

#### LINKS

#### Trello:

https://trello.com/invite/b/IsrEyxcj/ff349a757fe3 ba2e29e57d4533d30657/minigrama

#### GitHub:

https://github.com/deborajanini/minigrama (Sendo organizado de acordo com o andamento do projeto)





#### **APÊNDICE**

```
1#include <msp430g2553.h>
3 #define BITO MOTORA

≜ 4 #define BIT1 MOTORB

   5 #define MOTORES (MOTORA | MOTORB)
   6 #define LIGA_MOTORES (P10UT |= MOTORES)
   7 #define DESLIGA MOTORES (P10UT &= ~MOTORES)
   8#define BTN BIT3
   9 #define RX BIT1//
  10 #define TX BIT2
  11 #define LED BIT6
  12 #define trigger BIT5
  13 #define echo BIT4
  15 int miliseconds;
  16 int distance:
  17
  18 long sensor;
  19
  20 #define BAUD_9600 0
  21 #define BAUD 19200 1
  22 #define BAUD_38400 2
  23 #define BAUD_56000 3
  24 #define BAUD 115200 4
  25 #define BAUD_128000 5
  26 #define BAUD_256000 6
  27 #define NUM_BAUDS 7
  29 void Send_Data(unsigned char c);
  30 void Send_Int(int n);
  31 void Send_String(char str[]);
  32 void Init_UART(unsigned int baud_rate_choice);
  33
34 int main(void)
```

```
34 int main(void)
35 {
36
      volatile int i = 0;
37
      WDTCTL = WDTPW + WDTHOLD;
38
39
40
      DCOCTL = CALDCO_1MHZ;
      P1DIR |= LED;
P1OUT &= ~LED;
                                               // P1.0 as output for LED
41
42
      P1OUT |= BTN;
P1REN |= BTN;
43
44
45
      PIDIR &= ~BTN;
      CCTL0 = CCIE;
46
                                                // CCR0 interrupt enabled
47
      CCR0 = 1000;
                                   // 1ms at 1mhz
      TACTL = TASSEL_2 + MC_1;
                                              // SMCLK, upmode
48
49
      CCTL0 = CCIE;
                                                // CCR0 interrupt enabled
50
      _BIS_SR(GIE);
51
      Init_UART(BAUD_9600);
52
53
      while(1)
54
55
          P1IE &= ~0x01;
                               // disable interupt
          P1DIR |= trigger;
P1OUT |= trigger;
56
57
                                   // trigger pin as output
                                     // generate pulse
// for 10us
          __delay_cycles(10);
P1OUT &= ~trigger;
58
                                            // stop pulse
59
60
          P1DIR &= ~echo;
                                  // make pin P1.2 input (ECHO)
          P1IFG = 0x00;
                                  // clear flag just in case anything happened before 
// enable intecupt on ECHO pin
61
62
          P1IE |= echo;
63
          P1IES &= ~echo;
                                  // rising edge on ECHO pin
64
          delay_cycles(30000); // delay for 30ms (after this time echo times out if there is no object detected)
          65
66
```



```
TACTL = TASSEL_2 + MC_1;
                                                 // SMCLK, upmode
49
      CCTL0 = CCIE;
                                                 // CCR0 interrupt enabled
50
       BIS_SR(GIE);
      Init_UART(BAUD_9600);
51
52
      while(1)
53
54
          P1IE &= ~0x01;
55
                               // disable interupt
          P1DIR |= trigger;
P1OUT |= trigger;
                                     // trigger pin as output
57
                                      // generate pulse
            _delay_cycles(10);
                                          // for 10us
           P1OUT &= ~trigger;
                                             // stop pulse
          P1DIR &= ~echo;
                                  // make pin P1.2 input (ECHO)
60
                                  // clear flag just in case anything happened before 
// enable interupt on ECHO pin
          P1IFG = 0x00;
61
          PIIE |= echo;
PIIES &= ~echo;
62
                                 // rising edge on ECHO pin
63
          delay_cycles(30000); // delay for 30ms (after this time echo times out if there is no object detected)
64
          66
                  Send_String("Distância: ");
                   Send_Int(distance);
                   Send_String("cm\n");
               ___delay_cycles(10000);
P1OUT ^= LED;
                   if(ditance < 30)
                       DESLIGA MOTORES;
75
                       LIGA_MOTORES;
       }
79
80 }
*main.c 🗯 🙋 main.c
           UCAOCTL1 = UCSSEL_2;
138
            // Define a baud rate
139
           UCA0BR0 = BRs[baud_rate_choice];
140
141
           UCA0BR1 = 0;
 142
           UCARMCTL = MCTLs[baud_rate_choice];
 143
       }
 144 }
 146 #pragma vector=PORT1_VECTOR
      interrupt void Port_1(void)
 149
        if(P1IF6&echo) //is there interrupt pending?
 150
 151
              if(!(PlIES&echo)) // is this the rising edge?
 152
 153
               TACTL = TACLR;
                              // clears timer A
 154
               miliseconds = 0;
 155
               PIIES |= echo; //falling edge
 156
 157
 158
 159
               sensor = (long)miliseconds*1000 + (long)TAR; //calculating ECHO lenght
 160
 161
        P1IFG &= ~echo;
 162
                                  //clear flag
 163
 164 }
 165 #pragma vector=TIMER0_A0_VECTOR
 166
      _interrupt void Timer_A (void)
 167 (
      miliseconds++;
 168
169 }
170
```