

# DOCUMENTO DE VISÃO E ESCOPO: SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE BIBLIOTECA

#### **Equipe:**

Anaildo do Nascimento Silva - 552836 Camile Isidorio Araújo - 555251 Debora Silva Viana - 557337 Francisco Werley da Silva - 553948

Professor: Jefferson Kennedy

Disciplina: Projeto Integrado em Engenharia de Software I

## 1. Visão Geral do Projeto

#### 1.1 Descrição do Projeto

Este projeto visa desenvolver uma aplicação, desktop para a gestão da biblioteca da EEMTI Coronel Virgílio Távora. O sistema será projetado para aprimorar o controle dos processos realizados rotineiramente pelos profissionais da biblioteca, tornando o atendimento mais eficiente e preciso. A iniciativa surgiu da necessidade de modernizar e automatizar tarefas que, atualmente, são realizadas manualmente, reduzindo o tempo de execução e minimizando possíveis erros.

### 1.2 Objetivos do Projeto

Objetivo 1: Automatizar o processo de registrar empréstimos e devoluções

- Diminuir o número de erros associados a registros manuais.
- Reduzir o tempo gasto pelos bibliotecários em tarefas administrativas.

Objetivo 2: Facilitar o acesso às informações sobre livros(Edições e cópias) e leitores da biblioteca

• Permitir que os bibliotecários acessem, de forma mais ágil, informações sobre livros disponíveis, histórico de empréstimos de livros, etc.

Objetivo 3: Gerenciar o catálogo de livros de forma simplificada

• Fornecer funcionalidades para o cadastro, edição e exclusão de livros, permitindo uma gestão mais organizada.

Objetivo 4: Melhorar a experiência do usuário

• Simplificar os processos realizados via uma interface que seja intuitiva e fácil de utilizar entre usuários com pouca familiaridade com tecnologia.

## 2. Escopo do Projeto

### 2.1 Funcionalidades Principais

Esta seção descreve as funcionalidades principais que serão incluídas no projeto:

Funcionalidade 1: Gestão de alunos e professores.

- Cadastro de novos alunos, contendo informações como matrícula, nome, endereço e telefone para contato.
- Cadastro de novos professores, contendo informações como CPF, nome, disciplina, endereço e telefone para contato.
- Edição e exclusão de alunos e professores.
- Consulta de alunos por nome ou matrícula.
- Consulta de professores por nome ou CPF.

Funcionalidade 2: Gestão de edições.

- Cadastro de novas edições, incluindo ISBN, título, autor e classificação.
- Edição e exclusão de edições.
- Pesquisa de edições por ISBN ou título.

Funcionalidade 3: Gestão de cópias.

- Cadastro de cópias associadas a uma edição específica, permitindo o controle individual de cada exemplar disponível na biblioteca.
- Consulta de cópias por id.
- Exclusão de cópias.

Funcionalidade 4: Gestão de classificações.

- Cadastro de classificações de edições, incluindo um código único e um título representativo (por exemplo, "Ficção Científica", "História", "Matemática", etc.).
- Consulta e gerenciamento das classificações cadastradas.

Funcionalidade 5: Gestão de Empréstimos e Devoluções.

- Controle de usuários com devoluções pendentes.
- Registro de cópia como extraviada.

Funcionalidade 6: Gestão de relatórios.

• Geração de relatórios de alunos mais leitores com base em um período selecionado.

### 2.2 Funcionalidades Fora do Escopo

Esta seção identifica funcionalidades que não serão incluídas no escopo atual, para evitar ambiguidades:

Funcionalidade Excluída 1: Acesso via web e via mobile.

Funcionalidade Excluída 2: Integração com outros sistemas escolares.

Funcionalidade Excluída 3: Notificações sobre pendências por e-mail ou SMS.

Funcionalidade Excluída 4: Não suportará a gestão dos livros didáticos.

### 3. Stakeholders e Usuários

#### 3.1 Stakeholders

Identifica as partes interessadas no projeto, incluindo:

- **1. Bibliotecárias:** Participarão do levantamento de requisitos e da validação das funcionalidades desenvolvidas, garantindo que o sistema atenda às necessidades operacionais da biblioteca.
- **2.** Equipe de desenvolvimento: Responsável por projetar, desenvolver, testar e implementar o sistema.

#### 3.2 Usuários

**1. Bibliotecárias administradoras:** Terá total controle sobre o sistema, sendo capaz de realizar tarefas como cadastrar, editar e excluir edições, cópias, classificações, alunos, professores e gerenciar empréstimos de cópias.

## 4. Restrições

### 4.1 Restrições

Restrição 1: O prazo de desenvolvimento não pode ultrapassar 4 meses.

Restrição 2: O sistema deverá ser desenvolvido apenas para desktop, utilizando Java com

Spring Boot para o back-end e Electron, React e TypeScript para a interface gráfica.

Restrição 3: O sistema será operado apenas por bibliotecários.

Restrição 4: Limitado a uma equipe pequena e com conhecimentos iniciais de Java, sem familiaridade com frameworks avançados como Spring Boot e Electron, React o que demandará estudo adicional.