

DETALHAMENTO DO AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO: SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE BIBLIOTECA

Equipe:

Anaildo do Nascimento Silva - 552836 Camile Isidorio Araújo - 555251 Debora Silva Viana - 557337 Francisco Werley da Silva - 553948

Professor: Jefferson Kennedy

Disciplina: Projeto Integrado em Engenharia de Software I

1. Ambiente de Desenvolvimento

Linguagem de Desenvolvimento	Java e Typescript
Framework para Back-End	SpringBoot
Plataforma para Front-End	Electron
Banco de Dados	PostgreSQL

2. Ferramentas

Ferramenta	Descrição
WhatsApp	- Aplicativo de mensagens instantâneas usado para comunicação individual e em grupo.
Figma	- Ferramenta de design colaborativo usada principalmente para criação de interfaces (UI/UX), prototipagem de aplicativos e sites, e colaboração em tempo real entre desenvolvedores.
Google Documentos	- Ferramenta de processamento de texto online que permite criar, editar e compartilhar documentos em tempo real com outras pessoas, armazenando tudo no Google Drive.
Trello	- Plataforma de gerenciamento de projetos que utiliza o método Kanban, com quadros, listas e cartões para organizar tarefas, prazos e equipes de forma visual.
Discord	 Plataforma de comunicação voltada para comunicação em equipe. Suporta chat de voz, vídeo e texto, além de permitir a criação de servidores com canais organizados.
IntelliJ	- IDE (Ambiente de Desenvolvimento Integrado)
Insomnia	- Ferramenta para testar APIs REST. Ajuda a enviar requisições HTTP, analisar respostas e organizar endpoints para facilitar o

	desenvolvimento e integração de serviços.
VScode	- IDE (Ambiente de Desenvolvimento Integrado)
Node.JS	- Ambiente de execução de JavaScript fora do navegador. Permite criar aplicações do lado do servidor, como APIs, serviços em tempo real e ferramentas de automação.
Google Planilhas	 Aplicativo online para criação de planilhas, facilitando cálculos, análise de dados e colaboração em tempo real. Alternativa ao Excel.
GitHub	- Plataforma de hospedagem de código que utiliza Git. Facilita o versionamento de código, colaboração entre desenvolvedores e gerenciamento de projetos.
Git	- Sistema de controle de versão distribuído, usado para rastrear alterações no código-fonte durante o desenvolvimento de software.
Google Drive	- Serviço de armazenamento em nuvem que permite salvar, organizar e compartilhar arquivos, como documentos, planilhas, apresentações e mídias.
ChatGPT	- Assistente virtual baseado em inteligência artificial que ajuda a responder perguntas, gerar textos, programar, resumir informações e oferecer suporte em diversas áreas.
Electron	- É um framework de código aberto que permite desenvolver aplicações para desktop GUI usando componentes front end e back end originalmente criados para aplicações web: Node.js para o back end e Chromium para o front end.
Spring Boot	- O Java Spring Boot é uma ferramenta de software livre que facilita o uso de estruturas baseadas

	em Java para criar microsserviços e aplicativos Web.
ReactJS	- O React é uma biblioteca front-end JavaScript de código aberto com foco em criar interfaces de usuário em páginas web.
TypeScript	- TypeScript é uma linguagem de programação que se baseia no JavaScript, mas adiciona recursos como tipagem estática, interfaces e classes.
Java	- A linguagem Java é rápida, segura, multiplataforma, orientada a objetos e pode ser usada como uma plataforma em si.
Render	- O Render está sendo utilizado para hospedar o back-end do sistema de gerenciamento de biblioteca, facilitando o processo de deploy, permitindo o acesso remoto à aplicação e garantindo sua disponibilidade online.
PostgreSQL	- O PostgreSQL está sendo utilizado para armazenar e gerenciar os dados do sistema de gerenciamento de biblioteca, oferecendo uma solução robusta e escalável para lidar com as informações de empréstimos, usuários e acervo.
PgAdmin	- O PgAdmin está sendo utilizado para administrar o banco de dados PostgreSQL do sistema de gerenciamento de biblioteca, facilitando a visualização, manipulação e gestão das tabelas, dados e consultas de forma gráfica e intuitiva.