SKRIPSI

PENGEMBANGAN APLIKASI DESKTOP PEMERIKSAAN TAUTAN RUSAK PADA SITUS WEB



Ade Rimbo Spencher

NPM: 6182001060

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN SAINS UNIVERSITAS KATOLIK PARAHYANGAN 2025

UNDERGRADUATE THESIS

DEVELOPMENT OF A DESKTOP APPLICATION FOR BROKEN LINK CHECKING IN WEBSITES



Ade Rimbo Spencher

NPM: 6182001060

ABSTRAK

«Tuliskan abstrak anda di sini, dalam bahasa Indonesia»

 $\bf Kata\text{-}kata$ kunci yang anda gunakan, dalam bahasa Indonesia»

ABSTRACT

«Tuliskan abstrak anda di sini, dalam bahasa Inggris»

Keywords: «Tuliskan di sini kata-kata kunci yang anda gunakan, dalam bahasa Inggris»

DAFTAR ISI

\mathbf{D}	AFTAR ISI	ix
D .	AFTAR GAMBAR	X
1	PENDAHULUAN]
	1.1 Latar Belakang	
	1.2 Rumusan Masalah]
	1.3 Tujuan	
	1.4 Batasan Masalah	1
	1.5 Metodologi	
	1.6 Sistematika Pembahasan	-
2	Landasan Teori	3
	2.1 HTTP [1]	3
	2.2 URI [2]	3
	2.3 HTML [3]	3
	2.4 Web Crawling [4]	3
	2.5 JavaFX [5]	3
	2.6 Jsoup	5
	2.7 Java HTTP Client API	3
3	Analisis	5
	3.1 Analisis Masalah	5
	3.2 Analisis Sistem Serupa	Ę
	3.3 Analisis Kebutuhan	5
	3.4 Analisis Teknologi yang Digunakan	5
4	PERANCANGAN	7
	4.1 Perancangan Kelas	7
	4.2 Perancangan Alur	7
	4.3 Perancangan Antarmuka	7
5	Implementasi dan Pengujian	ç
	5.1 Implementasi	E
	5.2 Pengujian	6
6	Kesimpulan dan Saran	11
	6.1 Kesimpulan	1.
	6.2 Saran	11
D.	AFTAR REFERENSI	13
A	Kode Program	15

B HASIL EKSPERIMEN

DAFTAR GAMBAR

BAB 1

PENDAHULUAN

- 3 1.1 Latar Belakang
- 4 1.2 Rumusan Masalah
- 5 1.3 Tujuan
- 6 1.4 Batasan Masalah
- 7 1.5 Metodologi
- 8 1.6 Sistematika Pembahasan

BAB2

LANDASAN TEORI

- 3 Bab ini membahas teori dan teknologi yang mendasari pengembangan perangkat lunak pemeriksa
- 4 tautan rusak, mencakup protokol HTTP, URI, konsep dasar situs web, web crawling, serta pustaka
- 5 dan teknologi yang digunakan seperti Jsoup, Java HTTP Client API, dan JavaFX.
- 6 **2.1** HTTP [1]
- 7 2.2 URI [2]

1

- 8 2.3 HTML [3]
- $_{9}$ 2.4 Web Crawling $\left[4
 ight]$
- 10 **2.5** JavaFX [5]
- 11 **2.6** Jsoup
- 2.7 Java HTTP Client API

 $_{1}$ BAB $_{3}$

2 ANALISIS

- 3 Bab ini membahas analisis yang menjadi dasar perancangan dan pengembangan aplikasi desktop
- 4 pemeriksa tautan rusak pada situs web. Analisis mencakup permasalahan utama yang melatarbela-
- 5 kangi penelitian, tinjauan terhadap sistem serupa, serta perumusan kebutuhan sistem baik fungsional
- 6 maupun non-fungsional. Selain itu, dibahas pula analisis terhadap teknologi yang digunakan untuk
- 7 mendukung implementasi aplikasi.
- 8 3.1 Analisis Masalah
- 3.2 Analisis Sistem Serupa
- 10 3.3 Analisis Kebutuhan
- 3.4 Analisis Teknologi yang Digunakan

BAB 4

PERANCANGAN

- Bab ini membahas perancangan aplikasi desktop pemeriksa tautan rusak pada situs web berdasarkan
- 4 hasil analisis yang telah dilakukan pada Bab 3. Perancangan mencakup rancangan kelas, perancangan
- 5 alur dan perancangan antarmuka. Dengan adanya perancangan ini, implementasi dapat dilakukan
- 6 secara lebih terarah dan sesuai dengan kebutuhan yang telah ditentukan.
- 7 4.1 Perancangan Kelas

- 8 4.2 Perancangan Alur
- 9 4.3 Perancangan Antarmuka

 $_{1}$ BAB $_{5}$

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

- 3 Bab ini membahas hasil implementasi aplikasi desktop pemeriksa tautan rusak pada situs web
- 4 berdasarkan perancangan yang telah disusun pada Bab 4, yang mencakup penetapan lingkungan
- 5 implementasi, implementasi kelas-kelas utama dalam sistem, dan implementasi antarmuka pengguna.
- 6 Setelah implementasi, dilakukan pengujian fungsional dan eksperimental serta dilakukan analisis
- ⁷ terhadap hasil pengujian.

- § 5.1 Implementasi
- ₉ 5.2 Pengujian

 $_{1}$ BAB $_{0}$

KESIMPULAN DAN SARAN

- 3 Bab ini menyajikan kesimpulan dari penelitian dan pengembangan aplikasi pemeriksa tautan
- 4 rusak yang telah dilakukan. Kesimpulan dirumuskan berdasarkan hasil analisis, perancangan,
- 5 implementasi, serta pengujian yang telah dipaparkan pada bab-bab sebelumnya. Selain itu, bab
- 6 ini juga memberikan saran yang dapat menjadi masukan untuk pengembangan lebih lanjut, baik
- 7 dalam peningkatan fitur maupun perluasan cakupan penelitian di masa mendatang.
- 8 6.1 Kesimpulan
- ₉ 6.2 Saran

DAFTAR REFERENSI

- [1] Fielding, R. T., Nottingham, M., dan Reschke, J. (2022) Http semantics. RFC 9110. RFC Editor, http://www.rfc-editor.org.
- [2] Berners-Lee, T., Fielding, R. T., dan Masinter, L. (2005) Uniform resource identifier (uri): Generic syntax. RFC 3986. RFC Editor, http://www.rfc-editor.org.
- [3] Powell, T. A. (2010) HTML & CSS: The Complete Reference, 5th edition. McGraw-Hill, New York.
- [4] Liu, B. (2011) Web Data Mining: Exploring Hyperlinks, Contents, and Usage Data, 2nd edition. Springer, Berlin, Heidelberg.
- [5] Sharan, K. dan Späth, P. (2022) Learn JavaFX 17: Building User Experience and Interfaces with Java, 2rd edition. Apress, Montgomery, AL, USA.

$\begin{array}{c} \text{LAMPIRAN A} \\ \text{KODE PROGRAM} \end{array}$

LAMPIRAN B HASIL EKSPERIMEN