

Manajemen Proyek

(2 SKS)

Veronica S. Moertini

Jurusan Teknik Informatika
Universitas Katolik Parahyangan

Sasaran, Materi, Evaluasi, Referensi

- Paparan dan diskusi tentang **Rencana Pembelajaran Semester (RPS)**

Metodologi Perkuliahan

- ❑ Paparan dan diskusi aktif di kelas (atau via Meet).
- ❑ Ada kuis utk materi tertentu (online atau tertulis dg kertas)
- ❑ Studi kasus utk praktek konsep.
- ❑ Mhs dilibatkan dalam perkuliahan dg presentasi untuk materi tertentu (mhs lain aktif bertanya).
- ❑ Tugas belajar mandiri/kelompok: sumber buku dan Internet.
- ❑ Projek sebelum UTS: Praktek pembuatan jadwal & anggaran projek utk proyek di kelas MIBD
- ❑ Projek setelah UTS: Simulasi organisasi, perencanaan, penjadwalan, kepemimpinan dan komunikasi proyek dalam perkuliahan. Praktek versioning dgn Github. Studi kasus diberikan.
- ❑ Memanfaatkan [Google Classroom](#), [Meet](#), [IDE](#): materi, kuis online, pengumpulan tugas, ujian

Tentang Perkuliahan

- ❓ Default: Ada pertemuan di kelas (jika daring di Meet, akan diumumkan sebelumnya)
- ❓ Materi/tugas diunggah ke Classroom sebelum pertemuan, mahasiswa diminta membaca (dan menyiapkan pertanyaan, jika ada)
- ❓ Kuliah dimulai: Jumat jam 7.10 (Kls A), jam 9.00 (Kls B).
- ❓ Maximum terlambat hadir: 10 menit, setelah itu mhs tidak diperbolehkan masuk kelas
- ❓ Bergantung materi, lama paparan & diskusi online: 30-60 menit
- ❓ Absensi: Mhs wajib mengisi via Stupor, **minimal kehadiran 78% (sesuai aturan FTIS)**

Tentang Ujian (UTS & UAS)

- ❓ Dilakukan di kelas (luring).
- ❓ Ketentuan lainnya akan diumumkan menjelang UTS/UAS

Tentang Tugas Besar

- ❑ Dua kali: sebelum dan setelah UTS
- ❑ Topik diberikan dosen
- ❑ Tugas kelompok 3-4 mhs/kelompok
- ❑ Presentasi di kelas (akan diumumkan sebelumnya)

Skema Proyek dan Dokumennya

Pendahuluan

- ❓ Apa itu Proyek?
- ❓ Apa itu Manajemen Proyek?
- ❓ Mengapa perlu Manajemen Proyek (MP)?
- ❓ Apa itu (MP)?
- ❓ Misi MP. Mengapa MP gagal?
- ❓ Mekanisme tender dan pelaksanaan proyek.

Apa itu Proyek?

- ❓ Contoh kasus nyata..... (proyek fisik, infrastruktur, software)

Apa itu Proyek?

❓ Definisi:

- ❓ Pekerjaan/tugas tertentu yang terbatas, perlu dilakukan dalam waktu terbatas pula
- ❓ Sumber daya (orang, peralatan) tertentu/terbatas
- ❓ Hasilnya **tidak dapat “dibatalkan”** (untuk undo/membatalkan, perlu diadakan proyek lain)

Skema Proyek PL

- ❓ *In-house*: dikerjakan sendiri oleh tim di dalam organisasi. Proses: Seringkali tidak formal (fleksibel)
- ❓ *Outsource* - Penunjukan langsung: Client menyerahkan proyek kpd developer tertentu
- ❓ *Outsource* - Tender: Client melakukan tender untuk memilih perusahaan (tim developer) yg mengerjakan proyek.

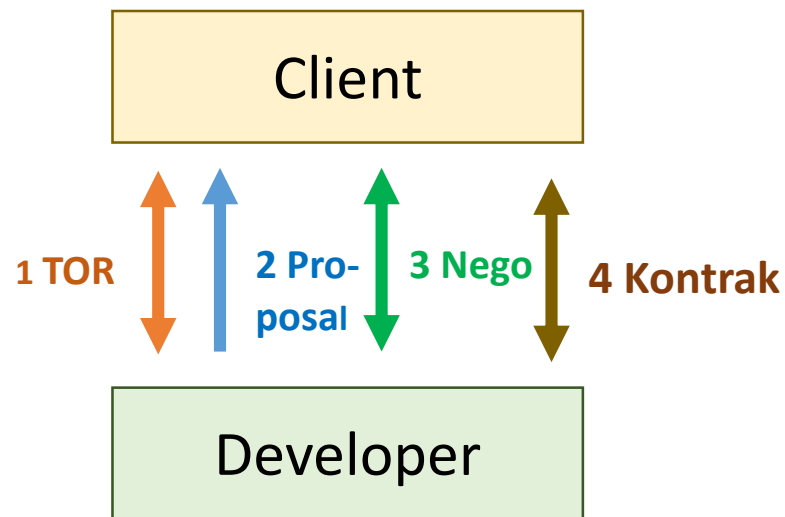
Skema *In-house*

- Diskusi:
 - Client yang bagaimana yg dapat mengadakan proyek in-house?
 - Divisi apa saja yang mengerjakan?

Skema Penunjukkan

- ❑ Pembicaraan informal (marketing) atau Pemilik pekerjaan menyiapkan TOR
- ❑ Developer menyusun proposal teknis & biaya (berdasar TOR, jika ada).
- ❑ Negosiasi.
- ❑ Pembuatan/penerbitan surat kontrak kerja.
- ❑ Eksekusi/pelaksanaan proyek oleh Developer
- ❑ Proses: Umumnya semi-formal

Skema Penunjukkan

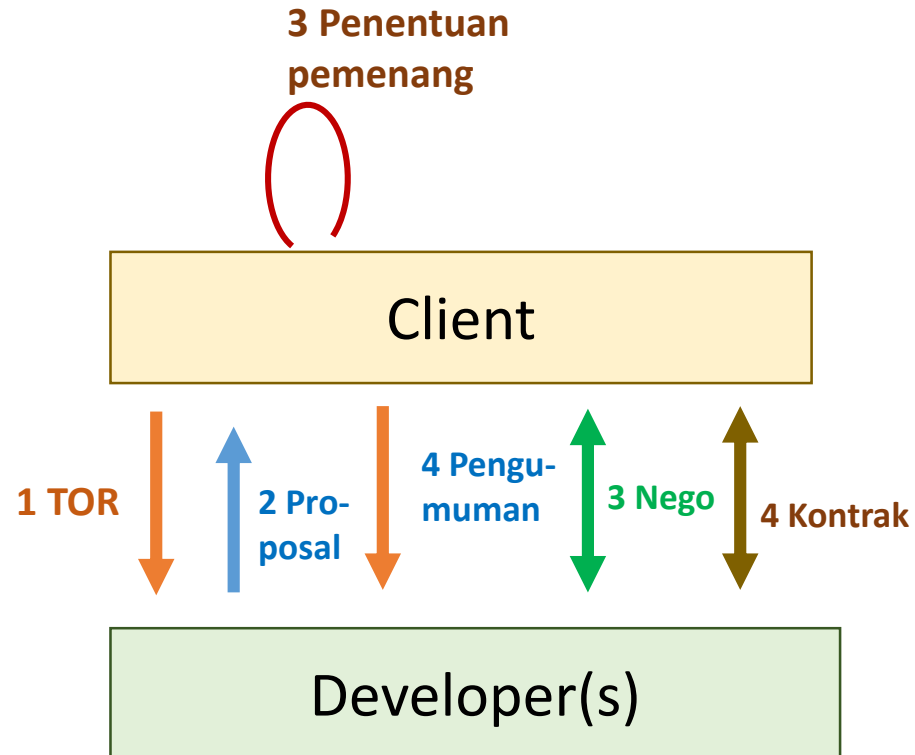


TOR: Terms of Reference (Kerangka Acuan Kerja)

Skema Tender

- ❑ *Client* menyusun TOR (KAK).
- ❑ Pengumuman lelang / tender proyek.
- ❑ Pendaftaran peserta tender.
- ❑ Pemasukan proposal tender oleh peserta.
- ❑ Penilaian dan seleksi proposal pemenang.
- ❑ Pengumuman pemenang.
- ❑ Penanda-tanganan kontrak dan/atau penerbitan SPK (Surat Perintah Kerja) oleh *Client*.
- ❑ Eksekusi/pelaksanaan proyek
- ❑ Proses: Umumnya sangat formal

Skema Tender



Mekanisme Pelaksanaan Proyek (Formal)

- ❑ Pemenang menyerahkan laporan pendahuluan (isi utama: paket-paket pekerjaan, organisasi pelaksana proyek, penugasan personil, penjadwalan).
- ❑ Pelaksanaan paket-paket pekerjaan (sesuai TOR).
- ❑ Penyerahan laporan2, presentasi2 dan demo2 sesuai jadwal di TOR.
- ❑ Evaluasi hasil kerja oleh Client dan pembayaran (termin).
- ❑ Penyerahan hasil pekerjaan, instalasi, UAT (*user acceptance test*) dan pembayaran final.

Mekanisme Pelaksanaan Proyek (Semi-Formal)

- ❑ Pelaksanaan paket-paket pekerjaan (sesuai TOR).
- ❑ Presentasi2, demo2, penyerahan (instalasi) hasil paket pekerjaan
- ❑ Evaluasi hasil kerja oleh Client dan pembayaran (termin).
- ❑ Penyerahan hasil pekerjaan, instalasi, UAT dan pembayaran final.

Contoh dan Diskusi

- ❓ *Terms of Reference* (TOR) atau Kerangka Acuan Kerja (KAK) atau *Request for Proposal* (RFP)
- ❓ Kontrak Proyek (nyata).

Tugas Kelompok (max 3 mhs)

- ❓ Mencari TOR proyek di bidang pengembangan PL/Sistem Informasi
- ❓ Membuat ringkasan TOR di atas (1 tugas utk diupload)
- ❓ Hasil (Slide/PDF/Word) dan TOR proyek yg diringkas diunggah ke Google Classroom sebelum deadline

Kuis review...