## Міністерство освіти та науки України Інститут «Телекомунікації, радіоелектроніки та радіотехніки»

Звіт до лабораторної роботи № 2-3 З дисципліни «Програмування частина 1»

> Виконав студент групи IX-12 Макогон Адам Перевірив Гордійчук-Бублівська О.В

**Мета:**Лабораторної роботи-ознайомитися з основами машинної арифметики в системі двійкових чисел, розуміти представлення чисел у вигляді бітів та байтів, а також опанувати розрядні формати, такі як 32, 16 та 64 розряди. Також досліджується поняття "рухома крапка" або "рухома кома" у контексті числових представлень, з урахуванням різниці у традиціях подання чисел в англомовних та українських системах запису.

## Хід роботи

1. Задане число (246,16)<sub>8</sub> переведіть в десяткову систему числення, а потім з десяткової в шістнадцяткову. Кінцевий результат перевірте методом тріад-тетрад. Послідовність дій обґрунтуйте поясненнями.

## 1-(Рис.1)

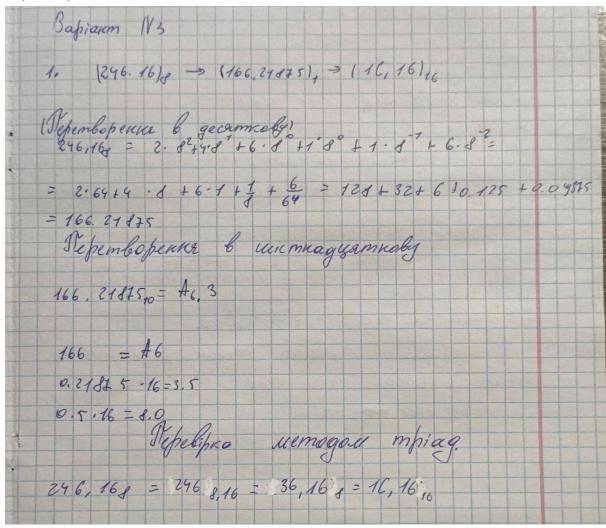


Рис.1

2. Відніміть числа **2 і -11** шляхом складання їх обернених та додаткових кодів у форматі 1 байт. Послідовність дій обгрунтуйте поясненнями.

2-Рис.2

2.	2 ma-11 - odépnemme vog
	Оберичний кон числа а
	2 bylinenobany gropmann (0000 0010)
	odépueraux vog · [1111 1101]
0	Otépuenie vog riuna-11
	11 b gbivnabaug grapusimi [1111 of or (ganobueur gog
	7
-3	odepnemme vog 0000 1010.
	anagenne Sepnement rogili.
	Children of a
	(peggistal gegaseum)
	(обери. 2) (обери:11) (результат деравания) 1111 1101 + 0000 1010 = 10000 0111
	Dogabanus geganneloro Sima
	В фериаті 1 байт дадави додатковий
	dim 1 zsiba: 10000 0111
	3
	10000 0111 - 1-9110

Рис.2

3. Представте двійкове число з рухомою комою -11100.001 в нормованому вигляді і запишіть в 16-розрядну комірку, визначивши мантису і порядок числа.

## 3-Рис.3

	-11100,001 -> [-10010.001]z (b pecamicolià cumera -13.  Vina raimana: 11100 (b pecamicolià -13); Prodoba racmina e (b) pelogara y nopurobania bup. (b) gecanidà 0,175).	004
	1.001000 1 .24 Manmaca - 001000 1000000000 (16 Jim)	
	Ваписуси число в 16 розрядку комртя:	
	1 100 0010 0010 0000	
6	Répuller dimon : quandenie dim (1, rax ax 4000) igenne, nacmynni 3 dimu - nopager (100 y glindolici umeni), a penimo - manmuca,	

Рис.3

**Висновок**:На третій лабораторній роботі я вивчив та виконав ряд завдань з різних областей математики та інформатики. Починаючи з перетворення чисел з одного системи числення в інше, я здійснив переведення чисел з вісімкової системи в десяткову та шістнадцяткову, використовуючи відповідні формули та алгоритми.

Далі, у другому завданні, я вивчив процес віднімання чисел за допомогою обернених та додаткових кодів у форматі 1 байт. Це включало в себе перетворення чисел у відповідні коди та виконання арифметичної операції.

У третьому завданні я аналізував двійкове число з рухомою комою -11100.001 та представив його в нормованому вигляді в 16-розрядній комірці. Це включало в себе визначення мантиси та порядку числа.

В ході виконання цих завдань я навчився застосовувати різні алгоритми та методи для роботи з числами в різних системах числення, а також вивчив

принципи використання обернених та додаткових кодів для арифметичних операцій.

Ця лабораторна робота надала мені поглиблені знання у використанні різних систем числення та їх практичний застосунок в інформатиці.