

Servidor Django completo

Débora Rubio



Enlace al repositorio: https://github.com/debsign/ UE_MOD6_desarrollo_backend/tree/main/ejercicio_entregable_4

Explicación del código desarrollado

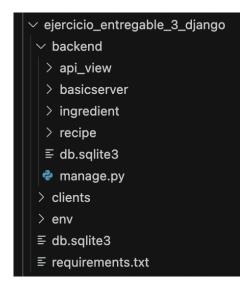
Estos son los pasos que hemos seguido para el desarrollo de un servidor completo con Django que implemente todas las herramientas vistas en la unidad 4 del módulo.

El ejercicio es la continuación del ejercicio ya realizado para la unidad 3, por lo que los modelos serán los mismos (y sabemos que tienen sentido).

Los requisitos son los siguientes:

- 1. Gestión de usuarios:
 - a. Crear al menos 2 grupos distintos (por ejemplo, administradores y empleados)
- b. Limitar el uso de los grupos que no sean administradores (Por ejemplo, hacer que los empleados no puedan borrar registros de algún modelo)
- 2. Implementar los tests unitarios necesarios para comprobar que la API funciona correctamente.
- 3. Implementar al menos 1 viewset (en caso de estar implementando el ejercicio anterior, se puede cambiar alguna vista a implementada a viewset).
- 4. Utilizar MySQL como BBDD (importante explicar paso a paso como se ha hecho la migración, en caso de que la BBDD ya estuviese creada en sglite.
- 5. Que sea completamente portable (que exista un fichero requirements.txt con todas las dependencias utilizadas).
- 6. Aplicar DRY
- 7. Utilizar al menos 4 vistas genéricas distintas para cada modelo
- 8. Al menos una api_view propia que enlace modelos (que no sean vistas genéricas)

Esta era la estructura final de mi proyecto en la entrega de la unidad anterior:



Por lo que iremos desgranando cada parte, según las hemos necesitado. Lo principal fue crear el entorno, junto con las carpetas **backend** y **clients**. Dentro de backend se encuentra nuestro servidor, la carpeta **api_view** y las carpetas de cada modelo que vaya a crear, todo junto al archivo *manage.py*. En mi caso para los modelos escogí la temática "receta" e "ingrediente".

Gestión de usuarios

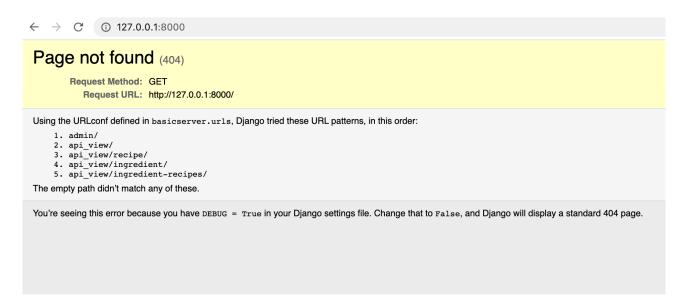
a. Crear al menos 2 grupos distintos (por ejemplo, administradores y empleados)

Para poder acceder al admin, en nuestro caso, debemos crear un superadmin para tener acceso:

```
    (env) deborarubiosoliva@MacBook-Air-de-Debora-2 backend % python mana ge.py createsuperuser
Username (leave blank to use 'deborarubiosoliva'): debora
Email address:
Password:
Password (again):
This password is too short. It must contain at least 8 characters.
This password is too common.
This password is entirely numeric.
Bypass password validation and create user anyway? [y/N]: y
Superuser created successfully.
    (env) deborarubiosoliva@MacBook-Air-de-Debora-2 backend % ■
```

username: debora password: 123123

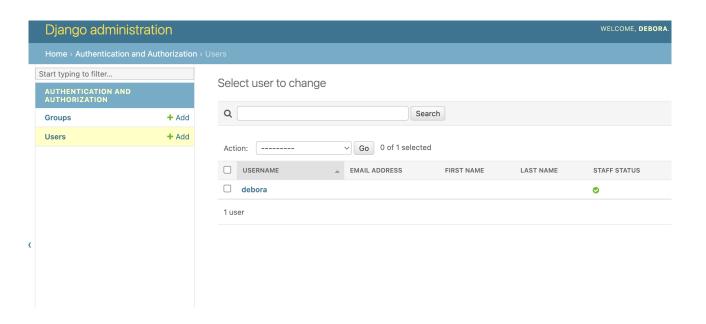
Y ahora ya podemos acceder al admin (http://127.0.0.1:8000/admin/) de nuestro proyecto con las credenciales que acabamos de crear:



De momento nos encontramos con lo siguiente:



En Users está el que hemos creado:



Y vamos a crear los dos grupos:

- administador
- trabajador

b. Limitar el uso de los grupos que no sean administradores (Por ejemplo, hacer que los empleados no puedan borrar registros de algún modelo)

Lo que hacemos es modificar los grupos para que los usuarios que pertenezcan al grupo de administradores puedan realizar cualquier consulta de ambos modelos y que los usuarios que pertenezcan al grupo de trabajadores no puedan borrar entradas de ninguno de los dos modelos:

Vamos a comprobar esto:

Creamos dos usuarios, uno para cada grupo:

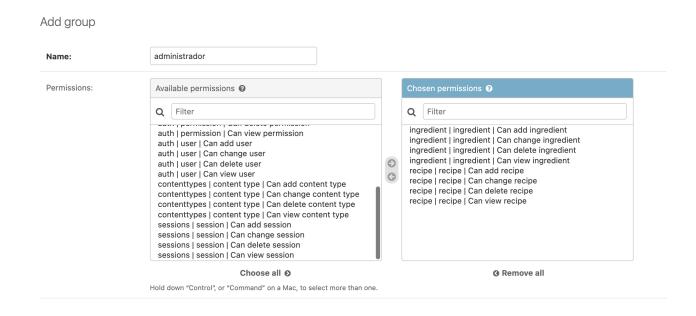
username: Maria_jefa password: ejemplo123123

y le asignamos el grupo "administrador".

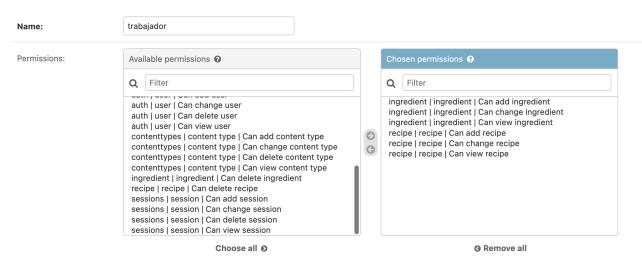
username: Jose_trabajador password: ejemplo123123

y le asignamos el grupo "trabajador".

Importante que les marquemos que forman parte del staff para que puedan entrar al admin



Add group



Para poder consultar con mayor facilidad el efecto que las restricciones tienen sobre nuestros modelos, lo que hacemos es importarlos en el archivo admin.py de cada modelo:

```
ejercicio_entregable_3_django > backend > ingredient >  admin.py
    from django.contrib import admin
2
    # Register your models here.
4    from .models import Ingredient
5
    admin.site.register(Ingredient)
7
```

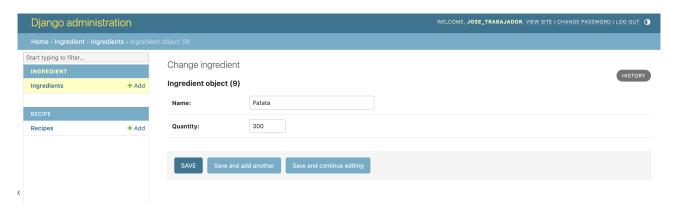


Y nos logueamos con cada usuario:

En el caso de Maria_jefa, vemos que podemos entrar a cada ingrediente, por ejemplo, y eliminarlo, añadir, etc



Pero en el caso de Jose_trabajador, vemos que podemos entrar a cada ingrediente, por ejemplo, y añadir pero no eliminar:



Por consola también podemos restringir los permisos, añadiendo las clases de permiso y autenticación en las vistas, pero creo que con esto he completado lo que se requería en este punto.

Implementar los tests unitarios necesarios para comprobar que la API funciona correctamente.

Vamos al archivo backend/ingredient/tests.py y borramos todo lo que hay, porque vamos a usar los tests de rest_framework, no de TestCase:

```
ejercicio_entregable_3_django > backend > ingredient > ♠ tests.py > ...

1     from rest_framework import status

2     from rest_framework.test import APITestCase

3

4     # vamos a testear si podemos crear los usuarios

5     class IngredientTestCase(APITestCase):

6     def test_ingredient_creation(self):

7     # le pasamos el dato para crear el ingredient

8     data = {'name':'Bacon', 'quantity':100}

9     # le decimos la url que usamos para crearlo, más el tipo post

10     res = self.client.post('/ingredients/', data)

11     # importante saber que esto no se va a guardar en nuestra base de datos, si no en una ddbb temporal

12     # lo que queremos saber es si el código de respuesta es igual al 201, lo que significará que ha sido creado

13     self.assertEqual(res.status_code, status.HTTP_201_CREATED)

14
```

Y vamos a la terminal y nos aparece que ha pasado el test correctamente:

Realizamos el resto de tests para el resto de peticiones:

```
def setUp(self):
    # creamos un ingrediente para usar en las pruebas
    self.ingredient = Ingredient.objects.create(name='Bacon', quantity=100)
```

Unidad 4

```
def test_ingredient_retrieval(self):
    # petición get para obtener el ingrediente creado
    res = self.client.get(f'/ingredients/{self.ingredient.id}/')
    # lo que queremos self código de respuesta es igual al 200, lo que significará que se ha obtenido correctamente
    self.assertEqual(res.status_code, status.HTTP_200_0K)
    # comprobamos que el ingrediente que obtenemos es el que hemos creado
    self.assertEqual(res.data['name'], 'Bacon')
```

```
def test_ingredient_update(self):
    # petición patch para actualizar el nombre del ingrediente
    res = self.client.patch(f'/ingredients/{self.ingredient.id}/', {'name': 'Panceta'})
    # lo que queremos saber es si el código de respuesta es igual al 200, lo que significará que se ha modificado correctamente
    self.assertEqual(res.status_code, status.HTTP_200_0K)
    # actualizamos el objeto de la ddbb
    self.ingredient.refresh_from_db()
    # comprobamos que el ingrediente que obtenemos se llama con el nuevo nombre
    self.assertEqual(self.ingredient.name, 'Panceta')
```

```
def test_ingredient_deletion(self):
    # petición delete para borrar el ingrediente
    res = self.client.delete(f'/ingredients/{self.ingredient.id}/')
    # lo que queremos saber es si el código de respuesta es igual al 204, lo que significará que no hay contenido en la respuesta
    self.assertEqual(res.status_code, status.HTIP_204_NO_CONTENT)
    # usamos assertRaises para verificar que se genera una excepción Ingredient.DoesNotExist cuando se intenta obtener un ingrediente que ha sido eliminado
    # assertRaises(exception, callable, *args, **kwds)
    self.assertRaises(Ingredient.DoesNotExist, Ingredient.objects.get, id=self.ingredient.id)
```

Y los pasa correctamente:

```
(env) deborarubiosoliva@MacBook-Air-de-Debora-2 backend % python manage.py test
Found 4 test(s).
Creating test database for alias 'default'...
System check identified no issues (0 silenced).
....
Ran 4 tests in 0.011s

OK
Destroying test database for alias 'default'...
(env) deborarubiosoliva@MacBook-Air-de-Debora-2 backend %
```

Implementar al menos 1 viewset (en caso de estar implementando el ejercicio anterior, se puede cambiar alguna vista a implementada a viewset).

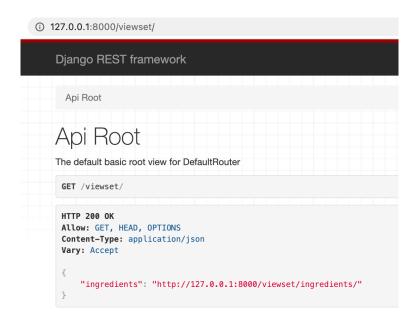
Creamos el archivo backend/ingredient/viewsets.py (se puede hacer en el archivo views.py directamente pero como los videos de ejemplo, lo hacemos en un archivo separado)

Creamos el archivo backend/basicserver/routers.py (se puede hacer en el archivo urls.py directamente, pero mismo caso que con el viewset)

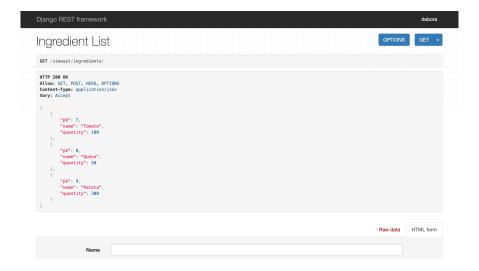
Ahora vamos a backend/basicserver/urls.py y añadimos a las urlpatterns:

Y ahora nos falta que, ya que queremos que nos busque por el lookupfield, tenemos que añadirselo en el serializer del User, backend/users/serializer.py:

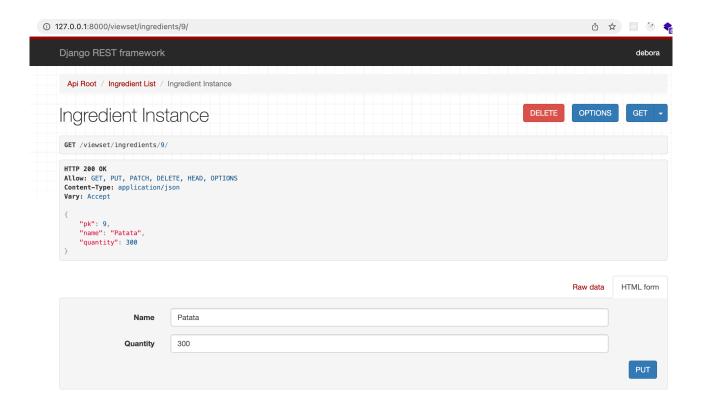
Ahora visitamos http://127.0.0.1:8000/viewset/



Y si vamos a la url que nos pone http://127.0.0.1:8000/viewset/ingredients/ Vamos al viewset de nuestro user donde podemos realizar todas las peticiones:



Y si además vamos a http://127.0.0.1:8000/viewset/ingredients/9/ nos devuelve el ingrediente con el id = 9, y podemos editarlo, borrarlo... todo



El resumen es que únicamente con este viewset estamos haciendo todo lo que hacemos en views, simplificando el código al máximo.

A veces querremos un viewset que no tenga para editar, por ejemplo, y ahi es donde entra el concepto de mixins, pero en este ejercicio no vamos a implementarlo.

Pero realmente lo que pide el ejercicio es que, al tener las vistas ya implementadas de la entrega anterior, se pide sustituir esas 4 vistas creadas por un viewset, por lo que haremos las siguientes modificaciones:

- En el modelo ingredients, que es el que vamos a modificar, vamos al archivo urls.py y ponemos el mismo contenido que habíamos puesto en routers.py, donde añadimos el viewset creado (comentamos las urls de cada view creada anteriormente):

```
ejercicio_entregable_3_django > backend > ingredient > ② urls.py > ...

1  # from django.urls import path
2  # from . import views
3

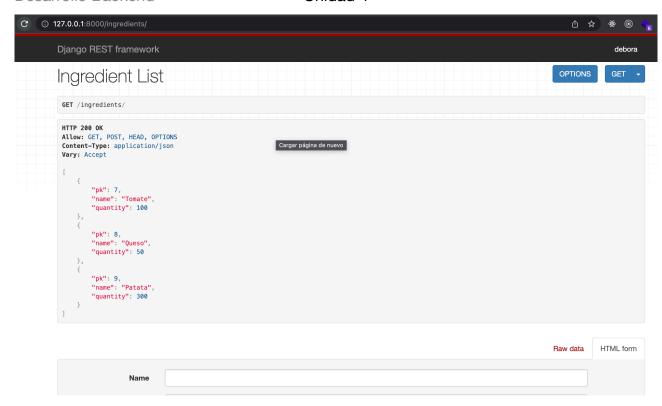
4  #views
5  # urlpatterns = [
6  # path('<int:pk>', views.IngredientRetrieveAPIView.as_view()),
7  # path('', views.IngredientListCreateAPIView.as_view()),
8  # path('<int:pk>/update/', views.IngredientUpdateAPIView.as_view()),
9  # path('<int:pk>/destroy/', views.IngredientDestroyAPIView.as_view()),
10  # ]
11
12  # viewset
13  from rest_framework.routers import DefaultRouter
14  from ingredient.viewsets import IngredientViewSet
15
16  router = DefaultRouter()
17  router.register('', IngredientViewSet, basename='ingredient')
18
19  urlpatterns = router.urls
20
```

- En el archivo basicserver/urls.py importamos el router:

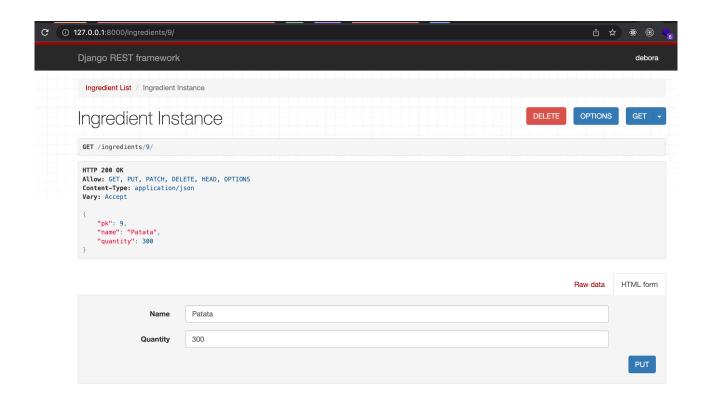
```
urlpatterns = [
   path('admin/', admin.site.urls),
   # se incluyen las urls del archivo creado en api_view
   path('api_view/', include('api_view.urls')),
   path('api_view/recipe/', include('recipe.urls')),
   # path('api_view/ingredient/', include('ingredient.urls')),
   path('api_view/ingredient-recipes/', include('api_view.urls')),
   # path('viewset/', include('basicserver.routers')),
   path('ingredients/', include('ingredient.urls'))
]
```

Es cierto que este contenido podemos directamente importarlo desde routers.py que ya lo tenemos, pero si lo importamos, la url que nos pinta del viewset sería http://127.0.0.1:8000/ingredients/ingredients o viewset/ingredients, entonces bueno, lo dejamos separado (todo esto lo dejo comentado porque es un ejercicio de práctica, en el caso de usarlo como proyecto para mi porfolio o incluso en producción lo limpiaría).

El caso es que si entramos en http://127.0.0.1:8000/ingredients/ comprobaremos que tenemos el listado de todos los ingredientes, al cual le podemos añadir nuevos ingredientes:



Y si entramos a http://127.0.0.1:8000/ingredients/9/ podremos eliminar, editar... el ingrediente en cuestión:



En definitiva, todo lo que podíamos hacer en las 4 views creadas.

Utilizar MySQL como BBDD (importante explicar paso a paso como se ha hecho la migración, en caso de que la BBDD ya estuviese creada en sqlite.

Vamos a migrar nuestra base de datos sqlLite de Django a MySQL, y para ello hay que crear la base de datos. Abrimos terminal y escribimos:

```
> mysql -u root -p
```

Ponemos la contraseña de nuestro ordenador y entra a la consola de mysql:

creamos la tabla

mysgl> CREATE DATABASE cookbook CHARACTER SET UTF8;

le damos privilegios a todas las tablas de la tabla al usuario root

mysql> GRANT ALL PRIVILEGES ON cookbook.* TO root@localhost;

hacemos un flush

mysql> FLUSH PRIVILEGES;

Salimos de la consola mysql:

mysql> QUIT

Toda la información que tenemos en la ddbb de django no queremos perderla, por lo que ponemos esto en la terminal, en backend:

```
(env) deborarubiosoliva@MacBook-Air-de-Debora-2 backend % python manage.py dumpdata --natural-foreign -- natural-primary -e contenttypes -e auth.Permission --indent 4 > datadump.json (env) deborarubiosoliva@MacBook-Air-de-Debora-2 backend % □
```

Y esto lo que hace es crearnos un datadump.json con toda la información (usuarios, objetos, permisos...)

```
ejercicio_entregable_3_django > backend > {} datadump.json > ..
          "model": "recipe.recipe",
          "pk": 5,
          "fields": {
              "title": "Ensalada de tomate y queso",
              "steps": "Paso 1: Cortar el tomate y el queso, Paso 2: Poner en un
              "ingredients": [
                  8
          "model": "recipe.recipe",
          "pk": 6,
           "fields": {
              "title": "Pizza de tomate y queso",
              "steps": "Paso 1: Comprar una masa de pizza congelada, Paso 2: Pon
              "ingredients": [
          "model": "recipe.recipe",
          "pk": 7,
```

Hay que asegurarse de que tenemos en el requirements.txt el "mysqlclient", si no lo tenemos lo añadimos y volvemos a instalarlo. Hacemos un pip list y vemos que nos aparece instalado, por lo que no tenemos que añadirlo de nuevo.

Ahora vamos al archivo backend/basicserver/settings.py y buscamos DATABASES y cambiamos la base de datos por defecto por la que vamos a usar ahora en mysql:

Y guardamos. Para que esto se haga efectivo debemos poner (dentro de backend):

```
(env) deborarubiosoliva@MacBook-Air-de-Debora-2 backend % python manage.py migrate
Operations to perform:
  Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, ingredient, recipe, sessions
Running migrations:
  Applying contenttypes.0001_initial... OK
  Applying auth.0001_initial... OK
  Applying admin.0001_initial... OK
  Applying admin.0002_logentry_remove_auto_add... OK
  Applying admin.0003_logentry_add_action_flag_choices... OK
  Applying contenttypes.0002_remove_content_type_name... OK
  Applying auth.0002_alter_permission_name_max_length... OK
  Applying auth.0003_alter_user_email_max_length... OK
  Applying auth.0004_alter_user_username_opts... OK
Applying auth.0005_alter_user_last_login_null... OK
  Applying auth.0006_require_contenttypes_0002... OK
  Applying auth.0007_alter_validators_add_error_messages... OK
  Applying auth.0008_alter_user_username_max_length... OK
  Applying auth.0009_alter_user_last_name_max_length... OK
  Applying auth.0010_alter_group_name_max_length... OK
  Applying auth.0011_update_proxy_permissions... OK
  Applying auth.0012_alter_user_first_name_max_length... OK
  Applying ingredient.0001_initial... OK
  Applying recipe.0001_initial... OK
  Applying sessions.0001_initial... OK
(env) deborarubiosoliva@MacBook-Air-de-Debora-2 backend % ■
```

Si volvemos a la terminal:

```
mysql> mysql -u root -p
mysql> use cookbook;
mysql> show tables;
```

```
mysql> show tables;
 Tables_in_cookbook
 auth_group
 auth_group_permissions
 auth_permission
 auth_user
 auth_user_groups
 auth_user_user_permissions
 django_admin_log
 django_content_type
 django_migrations
 django_session
 ingredient_ingredient
 recipe_recipe
 recipe_recipe_ingredients
13 rows in set (0,00 sec)
```

Están todas las tablas del proyecto, todos los schemas, pero si hacemos:

mysql> select * from ingredient_ingredient;

Aparece un empty set, esto significa que los datos no se han importado aun. Para ello volvemos a la terminal de VSCode:

```
Applying recipe.0001_initiat... OK

Applying sessions.0001_initial... OK

(env) deborarubiosoliva@MacBook-Air-de-Debora-2 backend % python manage.py loaddata datadump.json
Installed 21 object(s) from 1 fixture(s)

(env) deborarubiosoliva@MacBook-Air-de-Debora-2 backend %
```

Entonces si ahora hacemos el mismo select de antes:

Y ya tenemos nuestra base de datos totalmente funcional igual que la teníamos antes.

Conclusiones y observaciones

El ejercicio ha sido muy completo, ha sido vital volver a ver los videos para comprender bien los procesos, pero me ha parecido más sencillo de entender e interiorizar.

Como mejoras propongo implementar mixins en los viewsets, poner restricciones a dichos viewsets y realizar más tests unitarios al modelo "recetas".

Quizá este es el ejercicio que necesitábamos para terminar de comprender bien las conexiones con el backend, en concreto con la migración y uso de una base de datos mysql y no la que Django ofrece por defecto.

Seguiré desarrollando este proyecto como me recomendaste para mi portfolio personal.