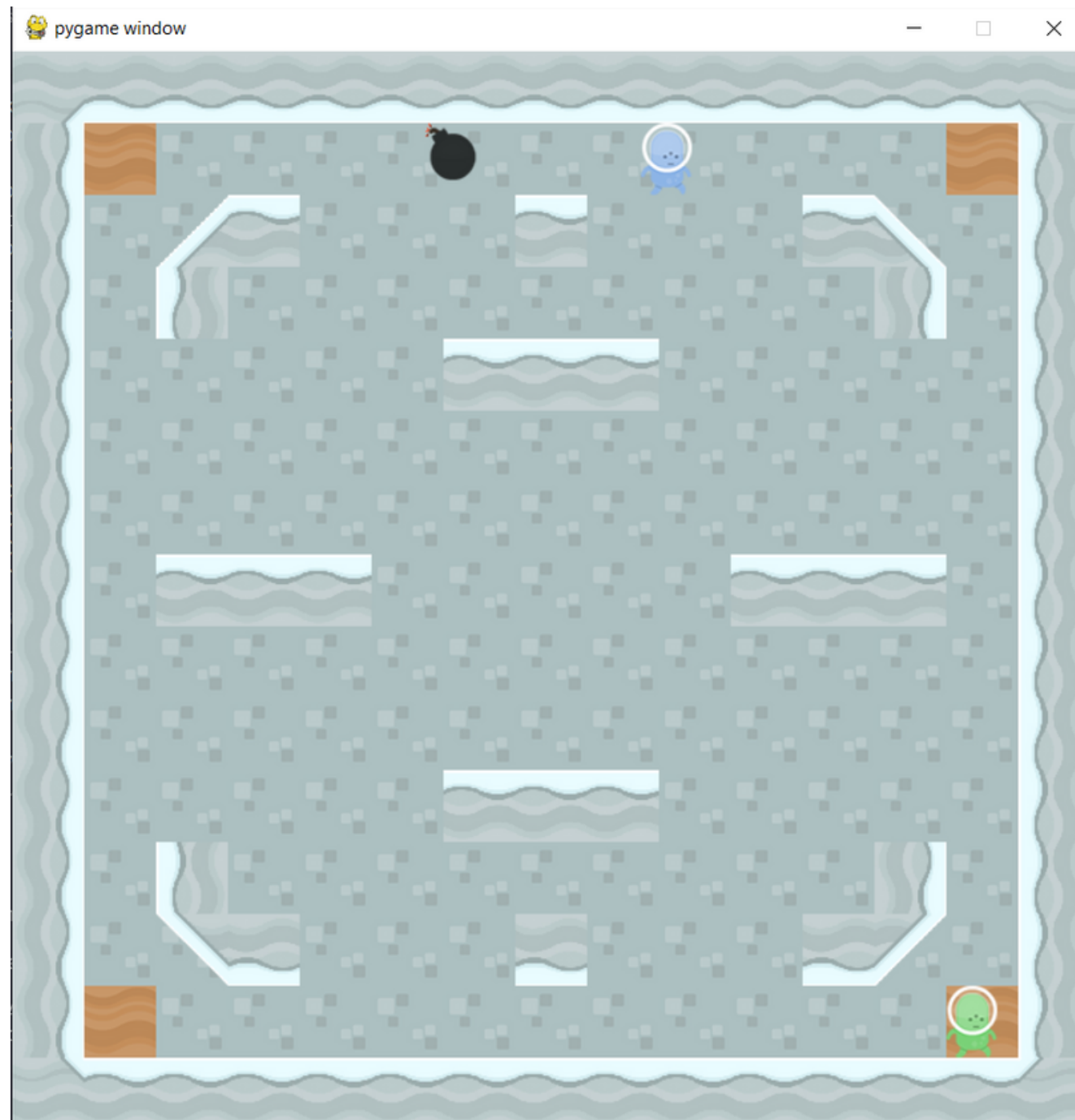


Bombino !

Option Programmation Projet Bomberman avec Pygame



Premier aperçu

Pour deux joueurs (sans IA)

Map aérée sans obstacles destructibles

Spawns visibles et murs contrastent bien avec le fond

Bombes fonctionnelles

Le code



CONTRÔLES



AFFICHAGE DE LA
MAP



CLASSE BOMBE

Les améliorations possibles



AJOUT D'UNE IA

Ajouter des personnages qui se comporteront selon des schémas définis



OBJETS DESTRUCTIBLES

Ne pas permettre aux joueurs de s'affronter directement.
Ajouter une nouvelle sphère stratégique



RÉSOLUTION DES PROBLÈMES

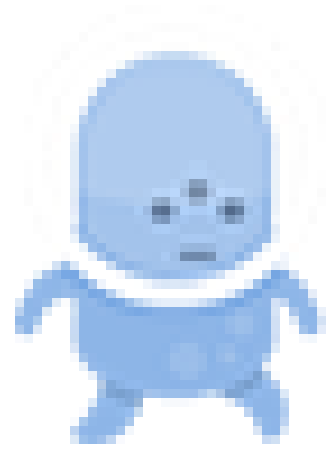
Résoudre les bugs graphiques et de collisions



COLLECTIBLES ET POWERS-UP

Ajouter des pouvoirs permettant un challenge plus fun et plus compétitif

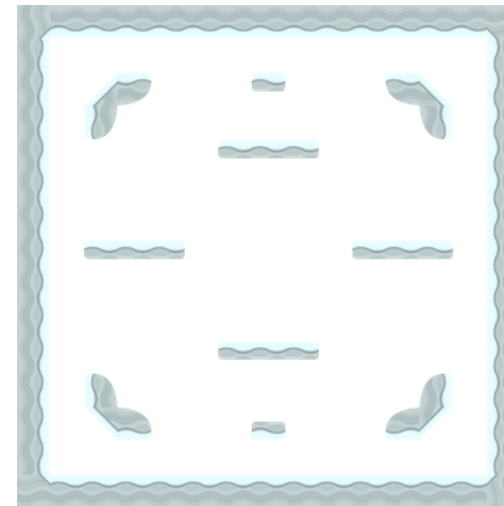
Les assets



LES JOUEURS



LES BOMBES



LA MAP



LES SPAWNS

Merci !

Aubert Matthieu / Le Labousse Dorian / Gernigon Kévin