

ನಾಮ "ರಬಿಬಿಟ್" ಎಂಬ ಶಬ್ದವನ್ನು ಕೇಳಿದಾಗ, ನಮ್ಮ ದಲಲ್ ಭಯಾನಕ ಕಣ್ಣುಗಳಿಂದಾಗಿ ಒಬ್ಬ ಲಿಹದ ಡಬ್ಬೆ ಮತ್ತು ಯಾಂತ್ರಿಕ ಧ್ವನಿಯಲ್ಮಲ ಮಾತನಾಡುವ ಚೌತರ ಉಂಟಾಗುತ್ತದೆ. ನಾನು ಹೇಳಬೇಕಾದದ್ದು, ನಾಮ ವರ್ಷಗಳಿಂದ ದೂರದರ್ಶನದಲ್ಮಲ ಇದನ್ನು ನೋಡುತ್ತಲೇ ಇದ್ದೇವೆ, ಅಲ್ಲವೇ? ಮತ್ತು ಒಂದು ಹದವಾದ ಹಂತದಲ್ಮಲ ನಾಮ ಸುಳ್ಳಾಗಲಿಲ್ಲ. ಪರಂಪರಾಕ ರಬಿಬಿಟ್ ಅನ್ನು ಪಾಪ ಸಂಸ್ಕೃತಿಯಲ್ಮಲ ಮಾನವಸಂವರೂಪದ ಯಂತ್ರಗಳನ್ನು ರಚಿಸುವ ಪರದೇಶ ಎಂದು ನೋಡಲಾಗುತ್ತದೆ, ಇದು ನಮಗೆ ರಕ್ಷಕರಂತೆ ಕೆಲಸ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಕೆಲವೇ ಸಮಯದಲ್ಮಲ ಸೂಪರ್ ವಾಳನ್ ಗಳಂತೆ ಶರೇಷ್ಠತೆಯನ್ನು ತರುವಂತೆ ನೋಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಆದರೆ, ನಾಜ ಜೀವನದ ರಬಿಬಿಟ್ಗಳು ನಾಮ ಬಯಸುವಷ್ಟು ಮಾನವಸಂವರೂಪವಾದವುಗಳಲ್ಲ. ಅವುಗಳನ್ನು ನೌರ್ದಾಷ್ಠ ರೀತಿಯಲ್ಮಲ ಪರೋರಾಮ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ, ಅದರಿಂದ ಮಾತರ ಪರೋರಾಮ್ ಮಾಡಲಾಗಿರುವ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ನಡೆಸಬಹುದು.

ನೋಮ ಸ್ವಾಮ್ಯತವಾಗಿ ಓಡುವ ಕಾರು ಕೆಲವು ಯಂತ್ರವಂತೆ ಉಹಾಸ, ಅದು ನೋಮ ಯಾರಾಗಾದರೂ ಕೇಳಿದಂತೆ ಸ್ವಾಮ್ಯತವಾಗಿ ನೋಮನ್ನು ಓಡಿಸುತ್ತದೆ. ಈಗ ಪರಂಪರಾಕ ರಬಿಬಿಟ್ಗೆ, ಕಾರು ತನ್ನ ರಚನಾಕಾರರಿಂದ ನೌರ್ದಾಷ್ಠ ಗುರಿಯೊಡನೆ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿದ ನೌಖರವಾದ ರಸ್ತೆಯಲ್ಮಲಯೇ ಸಾಗುತ್ತದೆ, ಬಹುಶಃ ವಾಹನಗಳಲ್ಮಲ ದಕ್ಷಿಣ ದೇಶ ಅಥವಾ ಅಪಘಾತಗಳನ್ನು ಹುಟ್ಟಿಸಬಲ್ಲದು. ಆದರೆ, ಒಬ್ಬ ಮಾನವ ಚಾಲಕನು ಕೇವಲ ಚೌಕಕ ಮಾರ್ಗವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಿದಾನೆ ಅಥವಾ ಇದು ಯಾವ ಮಾರ್ಗಗಳಲ್ಮಲ ಕಡೆಗೆ ವಾಹನಗಳು ಇವೆ ಎಂದು ಪರೋರಾಮಿಸುತ್ತಾನೆ ಮತ್ತು ಆ ನೌರ್ದಾಷ್ಠ ಗುರಿಯತ್ತ ಇತರ ರಸ್ತೆಗಳಿಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಅನುಕೂಲಕರ ಮಾರ್ಗವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುತ್ತಾನೆ. ಇದು ಪರಂಪರಾಕ ರಬಿಬಿಟ್ಗಳಿಗೆ ಕೊಡಲಾದ ಮಾನವೀಯ ಸೃಜನಶೀಲತೆಯ ಯೋಜನೆಯಾಗಿದೆ! ಅವರು ತಮ್ಮದೇ ಆದ "ಅಷ್ಟು ಸೂಕ್ಷ್ಮ" ರೀತಿಯಲ್ಮಲ ನಾಯಮಿತವಾಗಿದ್ದಾರೆ ಮತ್ತು ಬಹಳಷ್ಟು ತಮ್ಮ ನೌರ್ಮಾಣಗೊಂಡ ಪರೋರಾಮ್ ಮತ್ತು ಅವರಿಗೆ ನೋಡಿದ ಸೂಚನೆಗಳ ಮೇಲಾರಿತವಾಗಿದ್ದಾರೆ.

ಯಾವುದಾದರೂ ನೌರ್ದಾಷ್ಠ ಸೂಚನೆ ಅವರ ಪರೋರಾಮನೊಂದಿಗೆ ಸಮಮೀಲನ ಹೊಂದಿದಾಗ, ರಬಿಬಿಟ್ ಕಾರು ನೌರವಹಾಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತಲಿಲ್ಲ, ಸೃಜನಶೀಲತೆಯತ್ತ ಹೊಂಟಿರುವುದು ಮುಂಚಿನಂತೆ. ಈಮ ಪರಾಯೋಗ ರಬಿಬಿಟ್ಗಳನ್ನು ಸಂಕೀರ್ಣವಾಗಿ ಎದುರಿಸುತ್ತಿರುವುದು, ಮ ಇದು ಪರೋರಾಮ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಪರಂಪರಾಕ "ಬಿಪ್ ಮತ್ತು ಬಿಪ್"

ಗಳಿಗೆ ಬದಲಾಗಿ, ಒಬ್ಬ ಉತ್ತಮ AI ಮಾನವ ಮನಸ್ಸಿನ ಸಂಕೀರ್ಣ ಮತ್ತು ಸ್ವಾಭಾವಿಕ ಯೋಜನೆ ಮತ್ತು ಸಮಸ್ಯೆಗಳ ಪರೋರಾಮ ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಅನುಕರಣೆ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಕೃತಕ ಬುದ್ಧಿವಂತರ ವೃಷಯವು ನಾಮ ಯೋಜಿಸುತ್ತಿರುವಂತೆ ಇತ್ತೀಚಿನದಲ್ಲ. ಇದು 1950 ರಲ್ಮಲ ಆಲನ್ ಟ್ಯೂರಿಂಗ್ ಟ್ಯೂರಿಂಗ್ ಪರೀಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿದಾಗ ಶುರುವಾಗುತ್ತದೆ. ನಂತರ, 1960 ರ ದಶಕದಲ್ಮಲ ಮೊದಲ ಚಾಟ್ಬಾಟ್ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ, ಎಲಿಜಾ ಅನ್ನು ಸೃಷ್ಟಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. 1977 ರಲ್ಮಲ IBM ಡೀಪ್ ಬ್ಲೂಯೂ ಎಂಬ ಶರೇಷ್ಠ ಗೌರವವಾಜ್ಞಾನ್ ವಾಕ್ಯ ಜೆಸ್ ಚಾಂಪಿಯನ್ ಅನ್ನು ಆರು ಆಟಗಳಲ್ಮಲ ಎರಡು ಮ್ಯಾಚ್‌ನಲ್ಮಲ ಸೋಲಿಸುತ್ತದೆ, ಒಬ್ಬ ಕೊಡುವ ಆಟ, ಮತ್ತೊಂದು ಮೂರು ಆಟಗಳು ಡೆರಾಗಲಾಗುತ್ತವೆ. 2011 ರಲ್ಮಲ, ಆಪಲ್ ಸೆರಾಯನ್‌ನು ಡಿಜಿಟಲ್ ಸಹಾಯಕ ಎಂದು ಘೋಷಿಸುತ್ತದೆ. ಎಲಾನ್ ಮಸ್ಕ್ ಮತ್ತು ಇತರರು 2015 ರಲ್ಮಲ ಓಪನ್‌ಎಐ ಅನ್ನು ಸ್ಥಾಪಿಸುತ್ತಾರೆ.