1、&和&&的区别？

2、Math.round(11.5) 等于多少？Math.round(-11.5)等于多少？

3、描述一下JVM加载class文件的原理机制？

4、String s = new String(“xyz”);创建了几个字符串对象？

5、数据类型之间的转换：（1）如何将字符串转换为基本数据类型？（2）如何将基本数据类型转换为字符串？

6、怎样将GB2312编码的字符串转换为ISO-8859-1编码的字符串？

7、List、Map、Set三个接口存取元素时，各有什么特点？

8、Java中如何实现序列化，有什么意义？

9、Java中有几种类型的流？

10、获得一个类的类信息有哪些方式？

11、ArrayList与LinkedList的区别

12、JDK、JRE、JVM关系是什么？

13、解释内存中的栈(stack)、堆(heap)和方法区(method area)的用法。

14、阐述java的单继承+接口实现机制比多继承的优点？

15、新建一个流对象，下面哪个选项的代码是错误的？（ ）

A）new BufferedWriter(new FileWriter("a.txt"));

B）new BufferedReader(new FileInputStream("a.dat"));

C）new GZIPOutputStream(new FileOutputStream("a.zip"));

D）new ObjectInputStream(new FileInputStream("a.dat"));