

**SULIT**



**LEMBAGA PEPERIKSAAN  
KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA**

**SIJIL VOKASIONAL MALAYSIA 2019  
PENILAIAN AKHIR SEMESTER 2**

**PEMBANGUNAN APLIKASI**

**Peraturan Pemarkahan**

**Okt./Nov.**

**V3302/1(PP)**

---

**UNTUK KEGUNAAN PEMERIKSA SAHAJA**

**AMARAN**

Peraturan pemarkahan ini **SULIT** dan **Hak Cipta Kerajaan Malaysia**. Kegunaannya khusus untuk pemeriksa yang berkenaan sahaja. Sebarang maklumat di dalam peraturan pemarkahan ini tidak boleh dimaklumkan kepada sesiapa. Peraturan pemarkahan ini tidak boleh dikeluarkan dalam apa-apa bentuk media.

---

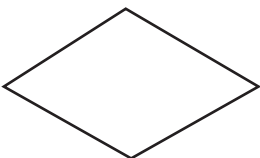

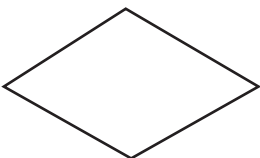

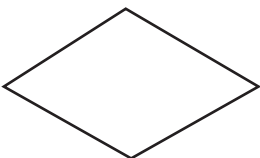

Peraturan pemarkahan ini mengandungi 11 halaman bercetak dan 1 halaman tidak bercetak.

[Lihat halaman sebelah

## Bahagian A

No. Soalan	Jawapan	Kriteria	Markah										
1	<table><tr><th>Nama Kabel</th><th>Ruang Jawapan</th></tr><tr><td>Video Graphics Array (VGA)</td><td>Z</td></tr><tr><td>Digital Visual Interface (DVI)</td><td>X</td></tr><tr><td>High-Definition Multimedia Interface (HDMI)</td><td>Y</td></tr></table>	Nama Kabel	Ruang Jawapan	Video Graphics Array (VGA)	Z	Digital Visual Interface (DVI)	X	High-Definition Multimedia Interface (HDMI)	Y	1 betul 1 markah	3		
Nama Kabel	Ruang Jawapan												
Video Graphics Array (VGA)	Z												
Digital Visual Interface (DVI)	X												
High-Definition Multimedia Interface (HDMI)	Y												
2	<ul style="list-style-type: none"><li>Kelembapan yang rendah</li><li>Penebat kabel yang kurang baik</li></ul>	1 betul 1 markah	2										
3	<table><tr><th>Langkah 1</th><th>Langkah 2</th><th>Langkah 3</th><th>Langkah 4</th><th>Langkah 5</th></tr><tr><td>(Diberi)</td><td>Q/S</td><td>S/Q</td><td>R</td><td>(Diberi)</td></tr></table> <p>* Langkah 2 = Q dan Langkah 3 = S diterima Langkah 2 = S dan Langkah 3 = Q juga diterima</p>	Langkah 1	Langkah 2	Langkah 3	Langkah 4	Langkah 5	(Diberi)	Q/S	S/Q	R	(Diberi)	1 betul 1 markah	3
Langkah 1	Langkah 2	Langkah 3	Langkah 4	Langkah 5									
(Diberi)	Q/S	S/Q	R	(Diberi)									
4	<table><tr><th colspan="2">Pernyataan Langkah Kerja</th></tr><tr><td>1</td><td>Klik butang Start</td></tr><tr><td>2</td><td>(Diberi)</td></tr><tr><td>3</td><td>Klik butang System and Security</td></tr><tr><td>4</td><td>Klik butang System</td></tr></table>	Pernyataan Langkah Kerja		1	Klik butang Start	2	(Diberi)	3	Klik butang System and Security	4	Klik butang System	1 betul 1 markah	3
Pernyataan Langkah Kerja													
1	Klik butang Start												
2	(Diberi)												
3	Klik butang System and Security												
4	Klik butang System												
5	<ul style="list-style-type: none"><li>J</li><li>K</li></ul>	1 betul 1 markah	2										

[Lihat halaman sebelah  
SULIT

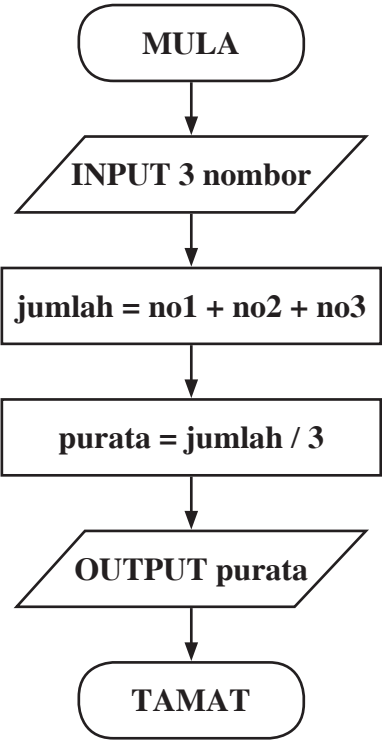
No. Soalan	Jawapan	Kriteria	Markah										
6	<ul style="list-style-type: none"><li>• Carta alir</li><li>• <i>Screenshot</i></li><li>• <i>Wireframe</i></li></ul>	1 betul 1 markah	3										
7	<table><tr><th>Penyataan</th><th>Ruang Jawapan</th></tr><tr><td>Proses menukar dan menyusun data bagi memudahkan pentadbir membaca serta mencari data</td><td>Y</td></tr><tr><td>Keupayaan pengguna untuk membuat capaian atau mengambil data yang disimpan dalam pangkalan data atau repositori lain</td><td>X</td></tr></table>	Penyataan	Ruang Jawapan	Proses menukar dan menyusun data bagi memudahkan pentadbir membaca serta mencari data	Y	Keupayaan pengguna untuk membuat capaian atau mengambil data yang disimpan dalam pangkalan data atau repositori lain	X	1 betul 1 markah	2				
Penyataan	Ruang Jawapan												
Proses menukar dan menyusun data bagi memudahkan pentadbir membaca serta mencari data	Y												
Keupayaan pengguna untuk membuat capaian atau mengambil data yang disimpan dalam pangkalan data atau repositori lain	X												
8	<table><tr><th>Simbol Notasi</th><th>Ruang Jawapan</th></tr><tr><td></td><td>Syarat/ Pengujian</td></tr><tr><td></td><td>Proses</td></tr></table>	Simbol Notasi	Ruang Jawapan		Syarat/ Pengujian		Proses	1 betul 1 markah	2				
Simbol Notasi	Ruang Jawapan												
	Syarat/ Pengujian												
	Proses												
9	<table><tr><th>Langkah 1</th><th>Langkah 2</th><th>Langkah 3</th><th>Langkah 4</th><th>Langkah 5</th></tr><tr><td>(Diberi)</td><td>D</td><td>C</td><td>B</td><td>(Diberi)</td></tr></table>	Langkah 1	Langkah 2	Langkah 3	Langkah 4	Langkah 5	(Diberi)	D	C	B	(Diberi)	1 betul 1 markah	3
Langkah 1	Langkah 2	Langkah 3	Langkah 4	Langkah 5									
(Diberi)	D	C	B	(Diberi)									

[Lihat halaman sebelah  
SULIT

No. Soalan	Jawapan	Kriteria	Markah												
10	<p><b>P</b> : Uji Algoritma</p> <p><b>Q</b> : Betulkan Algoritma</p> <p><b>R</b> : Aturcara Algoritma</p>	1 betul 1 markah	3												
11	<table><tr><th>Langkah</th><th><i>Pseudo Code</i></th></tr><tr><td>1</td><td>(Diberi)</td></tr><tr><td>2</td><td>INPUT jejari_silinder, tinggi_silinder</td></tr><tr><td>3</td><td>Isipadu silinder = <math>3.142 * \text{jejari\_silinder}^2 * \text{tinggi}</math></td></tr><tr><td>4</td><td>OUTPUT isipadu silinder</td></tr><tr><td>5</td><td>(Diberi)</td></tr></table>	Langkah	<i>Pseudo Code</i>	1	(Diberi)	2	INPUT jejari_silinder, tinggi_silinder	3	Isipadu silinder = $3.142 * \text{jejari\_silinder}^2 * \text{tinggi}$	4	OUTPUT isipadu silinder	5	(Diberi)	1 betul 1 markah	3
Langkah	<i>Pseudo Code</i>														
1	(Diberi)														
2	INPUT jejari_silinder, tinggi_silinder														
3	Isipadu silinder = $3.142 * \text{jejari\_silinder}^2 * \text{tinggi}$														
4	OUTPUT isipadu silinder														
5	(Diberi)														
12	<table><tr><th><b>Kaedah <i>Test Driven Development</i> (TDD)</b></th><th><b>Ruang Jawapan</b></th></tr><tr><td><i>Module process flow</i></td><td><b>C</b></td></tr><tr><td><i>Pseudo code</i></td><td><b>A</b></td></tr></table>	<b>Kaedah <i>Test Driven Development</i> (TDD)</b>	<b>Ruang Jawapan</b>	<i>Module process flow</i>	<b>C</b>	<i>Pseudo code</i>	<b>A</b>	1 betul 1 markah	2						
<b>Kaedah <i>Test Driven Development</i> (TDD)</b>	<b>Ruang Jawapan</b>														
<i>Module process flow</i>	<b>C</b>														
<i>Pseudo code</i>	<b>A</b>														
13	Boleh mengatur komponen dalam laman web / laman web lebih berstruktur atau seragam	Jawapan betul 1 markah	1												
14	<ul style="list-style-type: none"><li>• Menerangkan skop kerja</li><li>• Menyediakan rujukan / navigasi bantuan / struktur dokumen kepada pereka perisian</li><li>• Menyediakan satu rangka kerja untuk kes-kes ujian</li><li>• Menyenaraikan keperluan pelanggan</li><li>• Menyediakan platform untuk penambahbaikan yang berterusan</li></ul>	1 betul 1 markah	2												

[Lihat halaman sebelah  
SULIT

No. Soalan	Jawapan	Kriteria	Markah									
15		1 betul 1 markah	2									
	<table><tr><th>Fungsi</th><th>Ruang Jawapan</th></tr><tr><td>Memproses data menggunakan formula matematik atau logik bagi mendapatkan hasil</td><td>Y</td></tr><tr><td>Memasukkan data seperti nombor, teks, suara atau gambar</td><td>X</td></tr></table>			Fungsi	Ruang Jawapan	Memproses data menggunakan formula matematik atau logik bagi mendapatkan hasil	Y	Memasukkan data seperti nombor, teks, suara atau gambar	X			
	Fungsi			Ruang Jawapan								
	Memproses data menggunakan formula matematik atau logik bagi mendapatkan hasil			Y								
Memasukkan data seperti nombor, teks, suara atau gambar	X											
16	System.out.println (1s)(“Indahnya dunia !”); (1s) <b>atau</b> System.out.print (1s) (“Indahnya dunia !”); (1s)	1 betul 1 markah	2									
17	<i>Push</i> : Memuat naik kod sumber / <i>export coding / upload coding</i> <i>Commit</i> : Menyimpan kod sumber / <i>save coding</i> <i>Check out</i> : Menyemak kod sumber	1 betul 1 markah	3									
18		1 betul 1 markah	2									
	<table><tr><th>Aktiviti 1</th><th>Aktiviti 2</th><th>Aktiviti 3</th><th>Aktiviti 4</th></tr><tr><td>(Diberi)</td><td>C</td><td>B</td><td>(Diberi)</td></tr></table>			Aktiviti 1	Aktiviti 2	Aktiviti 3	Aktiviti 4	(Diberi)	C	B	(Diberi)	
	Aktiviti 1			Aktiviti 2	Aktiviti 3	Aktiviti 4						
(Diberi)	C	B	(Diberi)									

No. Soalan	Jawapan	Kriteria	Markah
19	 <pre> graph TD     MULA([MULA]) --&gt; INPUT[/INPUT 3 nombor/]     INPUT --&gt; JUMLAH[jumlah = no1 + no2 + no3]     JUMLAH --&gt; PURATA[purata = jumlah / 3]     PURATA --&gt; OUTPUT[/OUTPUT purata/]     OUTPUT --&gt; TAMAT([TAMAT])           </pre>	1 betul 1 markah	3
20	<ul style="list-style-type: none"> <li>• For</li> <li>• While</li> <li>• Do...while</li> </ul>	1 betul 1 markah	3
21	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A</li> <li>• B</li> <li>• D</li> </ul>	1 betul 1 markah	3

[Lihat halaman sebelah  
SULIT

No. Soalan	Jawapan					Kriteria	Markah
22	<div>Definisi</div> <div>Ruang Jawapan</div> <div>Menyalin semua fail perubahan terbaru yang berbeza daripada salinan <i>backup</i> asal</div> <div>Z</div> <div>Menyalin fail yang berubah sahaja daripada salinan <i>backup</i> asal</div> <div>Y</div> <div>Menyalin keseluruhan data</div> <div>X</div>					1 betul 1 markah	3
23	<div>Isu Penyelenggaraan</div> <div>Ruang Jawapan</div> <div>Penggunaan pelayan yang terhad</div> <div>C</div> <div>Akaun pengguna tidak dikemas kini</div> <div>B</div>					1 betul 1 markah	2
24	<div> <div> <div>Langkah 1</div> <div>(Diberi)</div> </div> <div> <div>Langkah 2</div> <div>(Diberi)</div> </div> <div> <div>Langkah 3</div> <div>U</div> </div> <div> <div>Langkah 4</div> <div>(Diberi)</div> </div> <div> <div>Langkah 5</div> <div>T</div> </div> </div> <div> <div> <div>Langkah 6</div> <div>R</div> </div> <div> <div>Langkah 7</div> <div>(Diberi)</div> </div> </div>					1 betul 1 markah	3

[Lihat halaman sebelah  
SULIT

## Bahagian B

No. Soalan	Jawapan	Kriteria	Markah
1(a)(i)	<ol style="list-style-type: none"> <li>Klik Start (<b>Diberi</b>)</li> <li>Klik kanan My Computer kemudian klik Properties</li> <li>Klik tab Hardware</li> <li>Klik Device Manager</li> <li>Klik butang Sound, video and game controllers</li> </ol>	1 betul 1 markah	<b>4</b>
(ii)	Pembesar suara tidak berfungsi	Jawapan betul 1 markah	<b>1</b>
(iii)	<i>Install semula driver atau tukar sound card</i>	Jawapan betul 1 markah	<b>1</b>
(b)	<ol style="list-style-type: none"> <li>Klik pada High Definition Audio Device dan klik kanan</li> <li>Klik Update Driver</li> <li>Pilih Browse my computer for driver software</li> <li>Pilih lokasi <i>patch file</i> pada <i>desktop</i> kemudian klik OK</li> <li>Klik butang Next</li> </ol> <p><b>ATAU</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Dwi-klik pada High Definition Audio Device dan klik tab Driver</li> <li>Klik Update Driver</li> <li>Pilih Browse my computer for driver software</li> <li>Pilih lokasi <i>patch file</i> pada <i>desktop</i> kemudian klik OK</li> <li>Klik butang Next</li> </ol>	5 betul 4 markah  4 betul 3 markah  3 betul 2 markah  1-2 betul 1 markah	<b>4</b>

[Lihat halaman sebelah



No. Soalan	Jawapan	Kriteria/ Markah
2	<pre> &lt;?php (1s) if(isset(\$_POST['hantar'])) { (1s) (1s)    (1s)     \$anak = \$_POST['anak']; (1s)     \$jaga = \$_POST['penjaga']; (1s)     \$jantina = \$_POST['jantina']; (1s)     \$umur = \$_POST['umur']; (1s) } ?&gt; (1s) &lt;html&gt; &lt;head&gt;     &lt;title&gt; Borang Pendaftaran &lt;/title&gt; &lt;/head&gt; &lt;body bgcolor="#ddd"&gt; &lt;center&gt; &lt;div style="border-radius: 8px ; border: 1px solid black; width: 400px; margin-top: 30px; background-color: white;"&gt; &lt;form method="post" action="papar.php"&gt; &lt;h3&gt;&lt;u&gt;PENDAFTARAN TASKA DUTA&lt;/u&gt;&lt;h3&gt; &lt;table border=1 cellpadding=10 cellspacing=0&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;Nama Anak &lt;/td&gt; &lt;td width="180px"&gt; &lt;?php echo  \$anak; ?&gt;&lt;/td&gt; (1s) &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;Nama Penjaga &lt;/td&gt; &lt;td&gt; &lt;?php echo  \$jaga; ?&gt;&lt;/td&gt; (1s) &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;Jantina Anak &lt;/td&gt; &lt;td&gt; &lt;?php echo  \$jantina; ?&gt; &lt;/td&gt; (1s) &lt;/tr&gt; &lt;tr&gt; &lt;td&gt;Umur Anak &lt;/td&gt; &lt;td&gt; &lt;?php echo  \$umur; ?&gt;&lt;/td&gt; (1s) &lt;/tr&gt; &lt;/table&gt; &lt;/form&gt; &lt;br&gt; &lt;/div&gt; &lt;/center&gt; &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre>	<p>13 betul 10 markah</p> <p>12 betul 9 markah</p> <p>11 betul 8 markah</p> <p>10 betul 7 markah</p> <p>9 betul 6 markah</p> <p>8 betul 5 markah</p> <p>7 betul 4 markah</p> <p>5-6 betul 3 markah</p> <p>3-4 betul 2 markah</p> <p>1-2 betul 1 markah</p> <p><b>10</b></p>

[Lihat halaman sebelah  
SULIT

No. Soalan	Jawapan	Kriteria	Markah
3	<pre> import java.util.Scanner; public class Gaji { public static void main(String args[ ]) { <b>Scanner scan= new Scanner(System.in);</b> (1s) <b>double</b> (1s) <b>jumlah_gaji</b> (1s) ; (1s) double komisyen; int bil;  System.out.print("Masukkan bilangan kereta = "); bil = <b>scan.</b> (1s) <b>nextInt()</b> ; (1s)  <b>if</b> (1s) (<b>bil</b>&gt;=<b>10</b>) (1s) { <b>komisyen</b> (1s) = <b>10000</b> (1s) ; (1s) } <b>else if</b> (1s) (<b>bil</b>&gt;=<b>5</b> &amp;&amp; <b>bil</b>&lt;=<b>9</b>) {(1s) <b>komisyen</b> (1s) = <b>6000</b> (1s) ; (1s) } <b>else if</b> (1s) (<b>bil</b>&gt;=<b>1</b> &amp;&amp; <b>bil</b>&lt;=<b>4</b>) {(1s) <b>komisyen</b> (1s) = <b>3000</b> (1s) ; (1s) } else { komisyen = 0; }  <b>jumlah_gaji</b> (1s) = <b>1800</b> (1s) + <b>komisyen</b> ; (1s)  System.out.println (1s) ("<b>Bilangan kereta : "</b> (1s) + <b>bil</b> ) ; (1s) System.out.println (1s) ("<b>Jumlah komisyen :</b> <b>RM</b>" (1s) + <b>komisyen</b> ); (1s)  System.out.println("Jumlah gaji : RM" + jumlah_ gaji); } } </pre>	28-30 betul 10 markah 25-27 betul 9 markah 22-24 betul 8 markah 19-21 betul 7 markah 16-18 betul 6 markah 13-15 betul 5 markah 10-12 betul 4 markah 7-9 betul 3 markah 4-6 betul 2 markah 1-3 betul 1 markah	10

[Lihat halaman sebelah

No. Soalan	Jawapan	Kriteria	Markah
4(a)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Namakan <i>template</i> dan tekan butang <i>Create</i></li><li>2. Pilih format SQL</li><li>3. Tekan butang GO</li></ol>	1 betul 1 markah	3
(b)	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Buka <i>web browser</i></li><li>2. Taip <i>IP Address</i></li><li>3. Klik <i>folder</i> Projek</li><li>4. Klik butang Upload pada Actions</li><li>5. Klik Choose Files</li><li>6. Pilih fail "<i>senarai_nama_pelajar.sql</i>"</li><li>7. Klik butang Upload</li></ol>	1 betul 1 markah	7

## PERATURAN PEMARKAHAN TAMAT