



KEMENTERIAN  
PENDIDIKAN  
MALAYSIA

BAHAGIAN PENDIDIKAN DAN LATIHAN TEKNIK VOKASIONAL  
KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA  
ARAS 5 & 6, BLOK E14, KOMPLEKS E,  
PUSAT PENTADBIRAN KERAJAAN PERSEKUTUAN

## KERTAS KERJA ( WORK SHEET )

|                                      |              |   |                         |
|--------------------------------------|--------------|---|-------------------------|
| KOD DAN NAMA NOSS                    |              | IT-010-3:2016 PEMBANGUNAN APLIKASI                |                         |
| TAHAP NOSS                           |              | 3   |                         |
| KOD, NAMA CU DAN WA NOSS             |              | CU2/WA4 – WRITE MODULE CODE                       |                         |
| NAMA PROGRAM KV                      |              | SISTEM PENGURUSAN PANGKALAN DATA DAN APLIKASI WEB |                         |
| KOD DAN NAMA KURSUS KSKV             |              | KPD2023 WEB PROGRAMMING                           |                         |
| NO.DAN TAJUK STANDARD KANDUNGAN KSKV |              | K4 WRITE MODULE CODE                              |                         |
| NO. KOD                              | NO. KOD NOSS | IT-010-3:2016-C02/K(30/51)                        | Muka Surat : 1 Drp : 11 |
|                                      | NO. KOD KSKV | KPD2023 / K(6/9)                                  |                         |

**TAJUK/TITLE :**

**TULIS KOD ATUR CARA HTML**

**TUJUAN PEMBELAJARAN/INSTRUCTIONAL AIMS :**

Pelatih – pelatih mesti boleh :

1. Guna dokumen yang disediakan.
2. Tulis aturcara mengikut susunan syarat yang betul
3. Tulis pelbagai jenis aturcara HTML
4. Buat aturcara HTML

|                               |             |                |  |
|-------------------------------|-------------|----------------|--|
| <b>NO. KOD /<br/>CODE NO.</b> | <b>KSKV</b> | KPD2023/K(6/9) | Muka Surat / Page : 2<br>Drp / of : 11 |
|-------------------------------|-------------|----------------|--|

**ARAHAN/INSTRUCTION :**

HTML adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk buat web dan memaparkan pelbagai maklumat di dalam sebuah browser internet. HTML merupakan standard internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunaannya oleh World Wide Web Consortium (W3C).

Di akhir tugas, pelatih dapat menulis kod atur cara Hyper Text Markup Language (HTML).

**LUKISAN. DATA DAN JADUAL/DRAWING, DATA AND TABLE :**

Tiada

**PERALATAN, PERKAKASAN DAN BAHAN/ TOOLS, EQUIPMENT AND MATERIAL**

| <b>BIL</b> | <b>BAHAN</b>   | <b>UKURAN</b> | <b>KUANTITI<br/>(Bahan:Calon)</b> |
|------------|--|---------------|-----------------------------------|
| 1          | Text Editor yang bersesuaian<br>- Sublime<br>- Notepad++<br>- Dreameaver | -             | 1:1                               |
| 2          | LAMPIRAN A HTML  | -             | 1:1                               |

| <b>BIL</b> | <b>PERALATAN / PERKAKASAN</b> | <b>UKURAN</b> | <b>KUANTITI<br/>(Bahan:Calon)</b> |
|------------|-------------------------------|---------------|-----------------------------------|
| -          | -                             | -             | -                                 |

| LANGKAH<br>KERJA/STEPS  | BUTIRAN KERJA/DETAILS  |
|---|--|
|   | <p><b>SIKAP, KESELAMATAN DAN PERSEKITARAN/<br/>ATTITUDE, SAFETY AND ENVIRONMENTAL :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Proactive when setup local environment</i></li> <li>• <i>Resourceful when setup local environment</i></li> <li>• <i>Committed when setup local environment</i></li> <li>• <i>Analytical thinking when setup local environment</i></li> <li>• <i>Follow company's installation guideline</i></li> </ul> |
| 1. Guna dokumen yang disediakan                                     | <p>a. Dapatkan dokumen lampiran yang disediakan</p> <p>b. Pastikan dokumen yang disediakan adalah betul (LAMPIRAN A HTML)</p>  |
| 2. Tulis atur cara mengikut susunan syarat yang betul               | <p>a. Tag HTML selalunya datang dengan pembuka dan penutup tag seperti : &lt;html&gt; ... &lt;/html&gt;</p>  |
| 3. Tulis pelbagai jenis atur cara Hyper Text Markup Language (HTML) | <p>a. Kod atur cara HTML untuk memasukkan teks</p> <pre> &lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;body&gt;  &lt;h1&gt;My First Heading&lt;/h1&gt;  &lt;p&gt;My first paragraph.&lt;/p&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt; </pre> <p>Rajah 1 : Kod atur cara memasukkan header</p> <p>Hasil kod atur cara</p>  |

# My First Heading

My first paragraph.

Rajah 2 : Hasil kod atur cara memasukkan *header*

b. Kod atur cara untuk memasukkan *link*.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>HTML Links</h2>
<p><a href="https://www.w3schools.com/html/">Visit our HTML tutorial</a></p>

</body>
</html>
```

Rajah 3 : Kod atur cara memasukkan *link*

Hasil kod atur cara

## HTML Links

[Visit our HTML tutorial](https://www.w3schools.com/html/)

Rajah 4 : Hasil kod atur cara memasukkan *link*

c. Kod atur cara untuk memasukkan gambar

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>HTML Image</h2>


</body>
</html>
```

Rajah 5 : Kod atur cara memasukkan gambar

Hasil kod atur cara

### HTML Image



Rajah 6 : Hasil kod atur cara memasukkan gambar

d. Kod atur cara untuk memasukkan *form*.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h2>HTML Forms</h2>

<form action="/action_page.php">
  First name:<br>
  <input type="text" name="firstname" value="Mickey">
  <br>
  Last name:<br>
  <input type="text" name="lastname" value="Mouse">
  <br><br>
  <input type="submit" value="Submit">
</form>

<p>If you click the "Submit" button, the form-data will be sent to a page
called "/action_page.php".</p>

</body>
</html>
```

Rajah 7 : Kod atur cara memasukkan *form*

Hasil kod atur cara

### HTML Forms

First name:  
Mickey

Last name:  
Mouse

Submit

If you click the "Submit" button, the form-data will be sent to a page called "/action\_page.php".

Rajah 8 : Hasil kod atur cara memasukkan *form*

e. Kod atur cara memasukkan warna

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

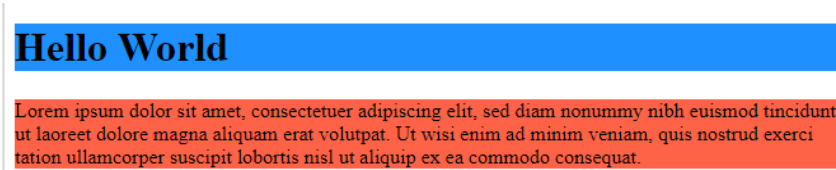
<h1 style="background-color:DodgerBlue;">Hello World</h1>

<p style="background-color:Tomato;">
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh
eismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat.
Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit
lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat.
</p>

</body>
</html>
```

Rajah 9 : Kod atur cara memasukkan warna

Hasil kod atur cara



Rajah 10 : Hasil kod atur cara memasukkan warna

f. Kod atur cara memasukkan icon

Some Mathematical Symbols Supported by HTML

| Char | Number  | Entity   | Description          |
|------|---------|----------|----------------------|
| ∀    | &#8704; | &forall; | FOR ALL              |
| ∂    | &#8706; | &part;   | PARTIAL DIFFERENTIAL |
| ∃    | &#8707; | &exist;  | THERE EXISTS         |
| ∅    | &#8709; | &empty;  | EMPTY SETS           |
| ∇    | &#8711; | &nabla;  | NABLA                |
| ∈    | &#8712; | &isin;   | ELEMENT OF           |
| ∉    | &#8713; | &notin;  | NOT AN ELEMENT OF    |
| ⊃    | &#8715; | &ni;     | CONTAINS AS MEMBER   |
| ∏    | &#8719; | &prod;   | N-ARY PRODUCT        |
| Σ    | &#8721; | &sum;    | N-ARY SUMMATION      |

Jadual 1 : Simbol yang digunakan untuk dimasukkan dalam kod atur cara

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<p>I will display &euro;</p>
<p>I will display &#8364;</p>
<p>I will display &#x20AC;</p>

</body>
</html>
```

Rajah 11 : Kod atur cara memasukkan icon

Hasil kod atur cara

I will display €

I will display €

I will display €

Rajah 12 : Hasil kod atur cara memasukkan icon

#### g. Kod atur cara untuk membina *class*

```
<head>
<style>
.cities {
  background-color: black;
  color: white;
  margin: 20px;
  padding: 20px;
}
</style>
</head>
<body>

<div class="cities">
<h2>London</h2>
<p>London is the capital of England.</p>
</div>

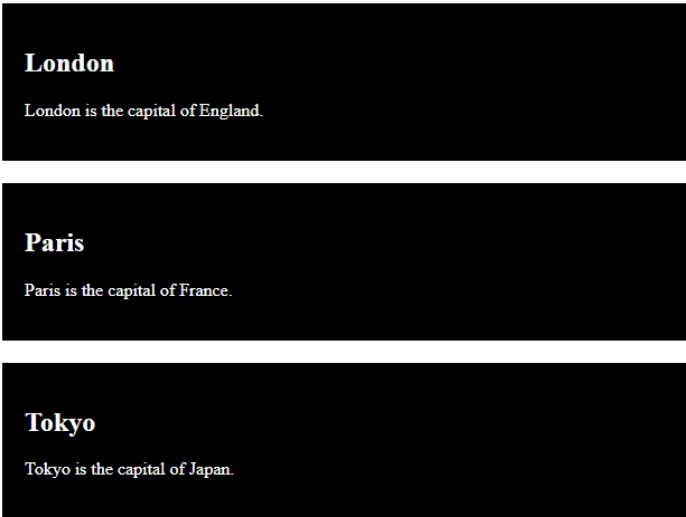
<div class="cities">
<h2>Paris</h2>
<p>Paris is the capital of France.</p>
</div>

<div class="cities">
<h2>Tokyo</h2>
<p>Tokyo is the capital of Japan.</p>
</div>

</body>
```

Rajah 13 : Kod atur cara membina class

Hasil kod atur cara



Rajah 14 : Hasil kod atur cara membina class

h. Kod atur cara untuk memasukkan jadual (table)

```
<body>  
  
<h2>Basic HTML Table</h2>  
  
<table style="width:100%">  
  <tr>  
    <th>Firstname</th>  
    <th>Lastname</th>  
    <th>Age</th>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td>Jill</td>  
    <td>Smith</td>  
    <td>50</td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td>Eve</td>  
    <td>Jackson</td>  
    <td>94</td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td>John</td>  
    <td>Doe</td>  
    <td>80</td>  
  </tr>  
</table>  
  
</body>
```

Rajah 15 : Kod atur cara jadual (table)



|                        |   |                 |            |
|------------------------|---|-----------------|------------|
| 4. Buat atur cara HTML | Hasil kod atur cara   |                 |            |
|                        | <b>Basic HTML Table</b>   |                 |            |
|                        | <b>Firstname</b>  | <b>Lastname</b> | <b>Age</b> |
|                        | Jill  | Smith           | 50         |
|                        | Eve   | Jackson         | 94         |
|                        | John  | Doe             | 80         |
|                        | Rajah 16 : Hasil kod atur cara memasukkan jadual ( <i>table</i> ) |                 |            |
|                        | a. Rujuk LAMPIRAN A HTML  |                 |            |

## LAMPIRAN A HTML

Buat halaman web yang diberi nama Spring.html

Laman web ini mesti berfungsi di semua pelayar dan akan mempunyai struktur jadual seperti ditunjukkan di bawah :

|                |                |                                |
|----------------|----------------|--------------------------------|
| A<br>800 × 100 |                |                                |
| B<br>300 × 225 | C<br>225 × 225 | D<br><br><br><br><br>275 × 900 |
| E<br>300 × 225 | F<br>225 × 225 |                                |
| G<br>300 × 225 | H<br>225 × 225 |                                |
| I<br>300 × 225 | J<br>225 × 225 |                                |
| K<br>800 × 150 |                |                                |

Setiap sel jadual dikenal pasti dengan huruf dan semua dimensi berada dalam piksel.

Tempatkan ke dalam sel A teks : **Spring flowering trees and shrubs**

Tetapkan teks ini sebagai gaya h1.

Letakkan dalam sel :

- C teks : **Apple**
- F teks : **Camellia**
- H teks : **Cherry**
- J teks : **Forsythia**

Tetapkan teks ini sebagai h2 gaya.

|                               |             |                |   |
|-------------------------------|-------------|----------------|---|
| <b>NO. KOD /<br/>CODE NO.</b> | <b>KSKV</b> | KPD2023/K(6/9) | Muka Surat / Page : 11<br>Drp / of : 11 |
|-------------------------------|-------------|----------------|---|

**SENARAI SEMAK/CHECK LIST :**

| <b>Bil<br/>No.</b> | <b>Tahap Pencapaian / Level of Achievement</b>                         | <b>Terima /<br/>Accepted</b> | <b>Tidak<br/>Terima /<br/>Not<br/>Accepted</b> | <b>Catatan/<br/>Remark</b> |
|--------------------|--|------------------------------|--|----------------------------|
| <b>A.</b>          | <b>PROSES KERJA/WORK PROCES</b>  |                              |  |                            |
|                    | Gunakan dokumen yang disediakan  |                              |  |                            |
| <b>B</b>           | <b>HASIL KERJA/END RESULT - PRODUK/PERKHIDMATAN/KEPUTUSAN</b>          |                              |  |                            |
|                    | Tulis kod atur cara mengikut susunan syarat yang betul                 |                              |  |                            |
|                    | Tulis pelbagai jenis kod atur cara Hyper Text Markup Language (HTML)   |                              |  |                            |
|                    | Lengkapkan kod atur cara HTML  |                              |  |                            |
| <b>C</b>           | <b>SIKAP/ ATTITUDE</b>   |                              |  |                            |
|                    | Fahami setiap baris kod HTML   |                              |  |                            |
| <b>D</b>           | <b>KESELAMATAN &amp; PERSEKITARAN / SAFETY &amp; ENVIRONMENTAL</b>     |                              |  |                            |
|                    | Kaedah kerja mengikut prosedur serta menitikberatkan keselamatan kerja |                              |  |                            |

.....  
( )

*Pelatih*

Tarikh : \_\_\_\_\_

.....  
( )

*Pegawai Penilai*

Tarikh: \_\_\_\_\_