



KEMENTERIAN PENDIDIKAN MALAYSIA



PENTAKSIRAN BERTERUSAN (TEORI)

NAMA PROGRAM	TEKNOLOGI SISTEM PENGURUSAN PANGKALAN DATA DAN APLIKASI WEB	
KOD, TAJUK KURSUS DAN KOMPETENSI	KPD2023 PENGATURCARAAN WEB K3 MERANCANG JANGKAAN PERLAKUAN MODUL K4 MENULIS KOD MODUL K5 MEMBUAT SANDARAN KOD SUMBER	
UJIAN 2		
NAMA CALON		
NO. KAD PENGENALAN		
TARIKH PENTAKSIRAN		
KEPUTUSAN PENTAKSIRAN		
MARKAH :	/ 16	%
TANDATANGAN PENTAKSIR :	TARIKH :	

Arahan kepada calon:

Tuliskan nama dan nombor kad pengenalan anda pada ruangan yang disediakan.

1. Calon tidak dibenarkan membuka kertas soalan sehingga dibenarkan.
2. Sila jawab semua soalan.
3. Dilarang membawa nota dan sebarang bahan rujukan kecuali yang dibenarkan.
4. Dilarang meniru semasa pentaksiran dijalankan.
5. Dilarang membawa keluar kertas soalan.

KERTAS SOALAN INI MENGANDUNGI 4 MUKA SURAT BERCETAK.

SOALAN

1. Nyatakan definisi tingkah laku jangkaan modul.

.....
.....

[1 markah]

2. Nyatakan fungsi skrip ujian modul.

.....

[1 markah]

3. Rajah 1 menunjukkan kod atur cara yang menggunakan model bahasa pengaturcaraan.

```
<?php
$servername = "localhost";
$username = "username";
$password = "password";

$conn = mysqli_connect($servername, $username,
$password);

if (!$conn) {
    die("Connection failed: " .
mysqli_connect_error());
}
echo "Connected successfully";
?>
```

Rajah 1

Berdasarkan Rajah 1, nyatakan nama model bahasa pengaturcaraan yang terlibat.

.....

[1 markah]

4. Nyatakan sintak asas bahasa pengaturcaraan PHP.

.....

[1 markah]

5. Jadual 1 menunjukkan paparan maklumat murid.

ID	Nama murid	E-mel
1	Nur Aminah binti Zainal Abidin	Nur.aminah@gmail.com
2	Abdul Rahman bin Sulaiman	Rahman21@gmail.com

Jadual 1

Berdasarkan Jadual 1, kenal pasti pemboleh ubah yang terlibat.

.....

[2 markah]

6. Rajah 2 menunjukkan kod atur cara untuk memaparkan hasil operasi tambah.

```
<?php
$x = 10;
$y = 6;
echo $x + $y;
?>
```

Rajah 2

Berdasarkan Rajah 2, nyatakan operator yang terlibat.

.....

[1 markah]

7. Terangkan struktur kawalan pilihan.

.....

.....

[2 markah]

8. Nyatakan definisi *user experience* (UX).

.....
.....

[1 markah]

9. Pengurusan kod sumber (SCM) adalah sistem atau perisian yang menyediakan koordinasi dan perkhidmatan pengurusan kod sumber di antara ahli-ahli dalam kumpulan pembangunan perisian.

Nyatakan **dua** fungsi SCM.

i)
ii)

[2 markah]

10. Terangkan **dua** kaedah Pengedaran Kod Sumber.

i)
.....
ii)
.....

[4 markah]

KERTAS SOALAN TAMAT