

基础信息

姓名：杜欣

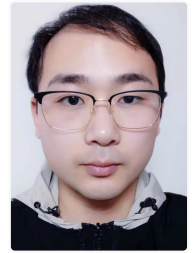
工作年限：8年

电话：13818494608

邮箱：dx8917312@163.com

个人博客：<https://www.debuggerx.com>

Github：<https://github.com/debuggerx01>



相关技能

技术栈：

主要：Flutter、React、Node.js、Typescript、PostgreSQL、Docker、Linux

熟悉：Python、Java、Redis、GitLab、Jira、原生Android/iOS、小程序等

个人优势：

资深前端，具有全栈开发能力，参与或主导设计开发上线了多个项目，可独立完成移动端及小程序的开发和上架，并对整个前后端架构的设计有深刻的理解和实现经验。个人保持对新技术的学习，对技术有自己独到的见解和追求，擅长利用和开发工具提升效率，善于总结和分享，积极参与开源项目，并有独立的博客在坚持更新。

项目经历

2022-06~2023-05

上海璨世科技有限公司

全栈工程师

工作职责：

- 1、Gemsouls AI虚拟人社交平台APP的功能开发迭代
- 2、负责前端团队Flutter技术的提升培训
- 3、部分大功能模块的架构和设计、内部产研提效基建的研究与落地

1、Gemsouls APP

主要功能：

1. AI驱动的虚拟人与真人社交元宇宙平台，轻松创建属于自己的虚拟分身和虚拟人
2. 提供与真人用户和虚拟人的单聊、群聊、角色扮演、互动发帖等功能

工作亮点：

1. 设计架构并落地了高交互性的群组聊天模块，极大提高了APP的DAU和留存率；
2. 设计、实现、推进了前后端API自动化对接工作流，极大提高了产研效率，降低了BUG率；
3. 解决了Android端Flutter项目接入Unity工程后的各种工具链冲突及兼容性问题，实现了自动修复Unity相关问题的工具，并成功应用于CI/CD流，确保了APP游戏化里程碑的按时上线。

~至今

开源项目

1、JSONFormat4Flutter：一个将json字符串解析成dart语言实体类的图形工具

亮点：

1. 在Flutter框架发展早期(2018年)阶段，是同类工具中功能最全适用性最好的项目，累计下载量5k+；
2. 使用Python+Qt5开发，支持在Windows、MacOS及Linux平台上运行；
3. 开发维护过程中深刻理解了json作为通用数据交换格式的特性及各种边界问题，为工作积累了经验。

2、DDE手势管理器：专为国产优秀发行版系统Deepin/UOS打造的触摸板手势管理工具

亮点：

1. 独立设计架构，仅使用Dart一种语言实现前后端所有的功能开发；
2. 同一套app代码，可同时运行于Linux桌面平台和Web平台，且支持国际化、主题切换等特性；
3. 后端采用PostgreSQL及Redis，并使用Docker Compose部署；
4. 成功上架国产操作系统Deepin/UOS应用商店，并获得首页推荐显示。

工作职责：

- 1、前端团队的搭建、人才培养和管理；
- 2、确立前端技术规范及流程，设计工作量化方法及绩效评判依据；
- 3、解决前端开发关键技术难题的攻克，推动内部分享；
- 4、所有前端项目及部分后端功能的需求分析、技术选型、进度排期和研发。

1、百二健康APP**主要功能：**

1. 通过连接便携BLE设备采集用户心电数据，计算得出用户生理健康分数，并给出改善建议
2. 提供包括血压血糖和体温的记录管理，以及各种专业报表的绘制展示

亮点：

1. 使用同一套代码库，实现了大陆版/台湾版、Android/iOS双端的项目落地；
2. 利用GitLab的CI/CD实现了项目的自动化打包发布流程；
3. 将接收到的心电数据实时绘制为动态心电图，并在APP中实现了一套高效的实时QRS波心率识别算法；
4. 动态内容及复杂图表使用WebView实现，H5部分使用Next.js+Echarts开发，实现了与原生一致的体验。

2018-08~2020-03

上海炽炎文化传播有限公司(247tickets)

资深移动开发工程师

1、票务网站系统**主要任务：**

1. 票务网站前后台、数据库、消息队列等组件的维护和功能迭代；
2. 解决React网站多端(PC、Android、iOS、微信浏览器等)的兼容性问题；
3. 与政府部门对接，独立设计完成数据同步接口，以符合相关部门数据监管要求。

亮点：

1. 前后端分离、消息队列解耦、SSR提升React项目的用户体验；
2. 全站支持多语言，整体架构灵活易维护。

2、检票小程序、票务网站小程序版、TicketsBattle游戏拉新小程序**亮点：**

1. 使用Taro+Typescript开发，确保项目代码质量；
2. 定制业务数据库及接口组件，在保证主业务不受影响前提下拓展小程序端功能和用途。

2016-09~2018-06

金色世纪文化传媒有限公司

Android工程师

1、书迷专属APP

- 使用Okhttp、Glide、EventBus、Fastjson等开源框架，友盟推送、统计、分享，异常测试管理系统；
- 设计并主导前后端实现每日答题模块，在有限资源下实现了长期可靠运行的答题系统；
- 使用WebSocket长连接实现了即时群组群聊功能，并实现了无网消息缓存、心跳维持连接、断网自动重连、自动同步消息等机制；
- 根据服务器监控数据多次解决线上事故，根据第三方统计平台的崩溃日志定位移动端bug；
- 设计实现了多个内部工具方便开发和运营，包括接口测试平台，API请求状态可视化，服务器异常报警等。

2、多语言阅读器APP

- 调研APP跨平台开发方案，评估Flutter技术的优劣和成本，并编写了部分功能demo；
- 利用Canvas实现自定义文字排版引擎以高效处理长文本分页显示，实现并开源了开页动画；
- 项目中自定义的部分自定义组件上传至pub仓库，并持续维护迭代至今；
- 使用Django配合MySQL/SQLite实现内容提供后台，供原型demo测试运行使用。

教育经历及证书