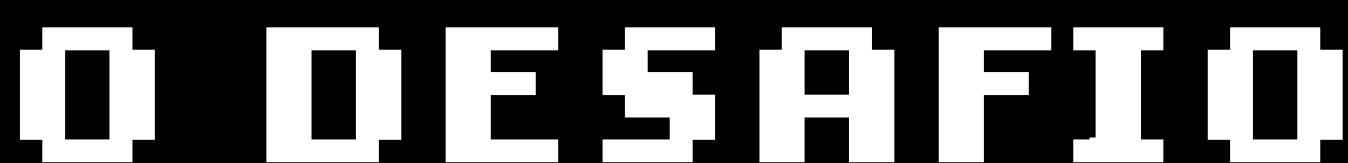
#### SEMANA DA IDENTIDADE VISUAL











PRESS START





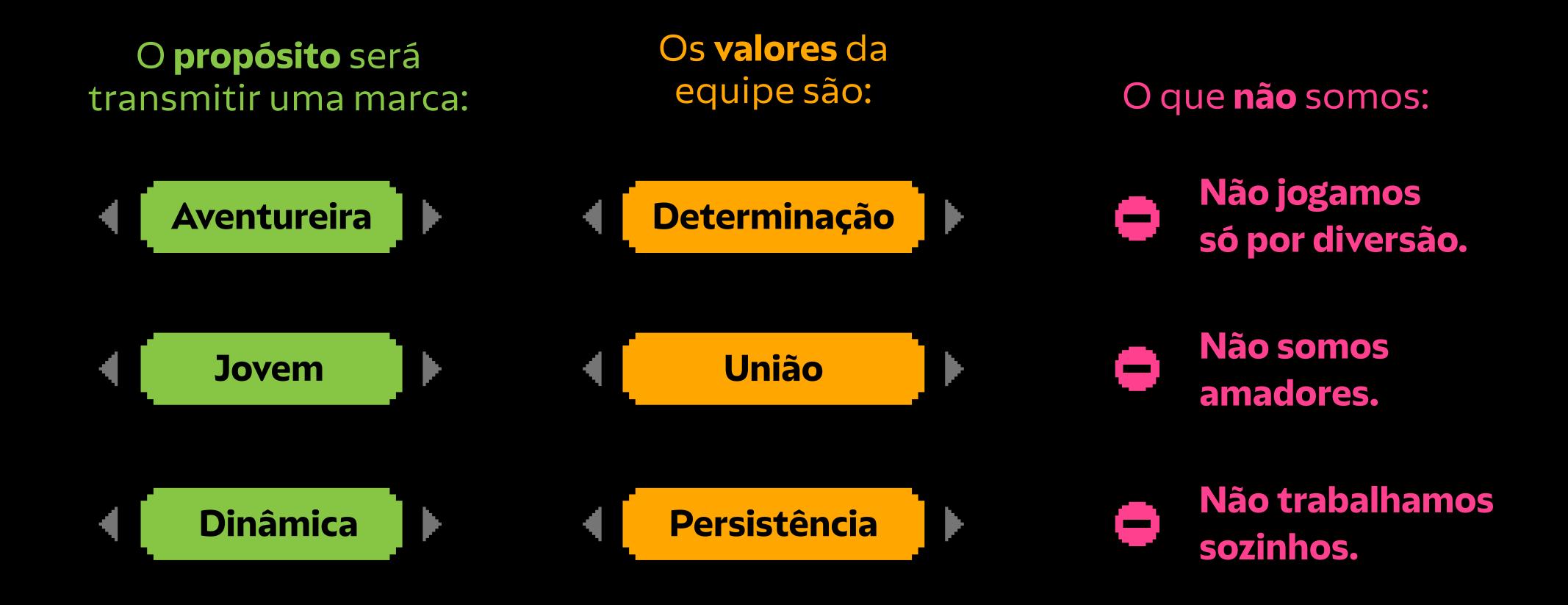


## 

Te desafio a criar uma identidade visual para uma equipe brasileira de eSports (esportes eletrônicos) com o nome do squad que você esteja participando.

# CONFIGURAÇÕES







## PUBLICO-ALVO

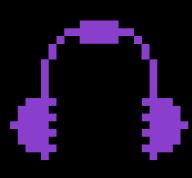




Homens e mulheres, entre 15 a 35 anos, apaixonados por jogos eletrônicos.



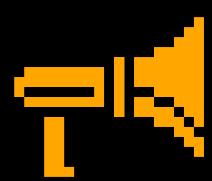
Estão sempre por dentro dos principais torneios e eventos no universo game.



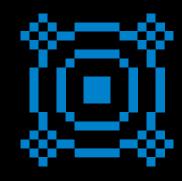
Expressam sua paixão no estilo de vida através do vestuário e acessórios personalizados.



Para eles, a cultura gamer é muito além do que apenas gostar de jogar.



Possuem um forte senso de comunidade, socialização e identificação.



Além de fãs, parte do público também têm o desejo de ser um proplayer.



## SUGESTÕES DE APLICAÇÕES



Uniforme

**Tabela dos Torneios** 

Squeeze

Moletom

**Redes Sociais** 

Pins

**Boné/Touca** 

**Home do Site** 

**Stickers** 

Camisetas

**Stand de Eventos** 

**Mouse Pad** 



## 



Conheça os jurados que irão avaliar seu projeto.



ANA LAURA FERRAZ

É correspondente da
Plau na bela cidade
alemã de Colônia, usa
os dois lados do cérebro
como poucos.



CARLOS Mignot

Acredita na tipografia como um ativo de marca e já as criou para marcas como Granado, Canal Brasil e XP Investimentos.



PRISCYLLA NUNES

Graduada pela UTFPR, é designer apaixonada por embalagens e marcas, sempre com sede de aprender.



JACKSON ALVES

Com mais de 22 anos de carreira, tem dedicado os últimos anos trabalhando exclusivamente com caligrafia e lettering.





## 



Conheça os jurados que irão avaliar seu projeto.



#### RODRIGO SAIANI

Fundador da Plau, quer tornar fontes tão populares quanto música – começando pelo Brasil.



MATHEUS PINTO

Acredita no poder da educação e do design. Líder da equipe de criação e sócio co-fundador da Valkiria Inteligência Criativa.



FABIO HAAG

É type designer com mais de 17 anos de carreira. Já foi Diretor de Criação num dos maiores estúdios globais de tipografia.



MARCELO KIMURA

O grande anfitrião e um cara apaixonado por fazer design e compartilhar experiências.

## 



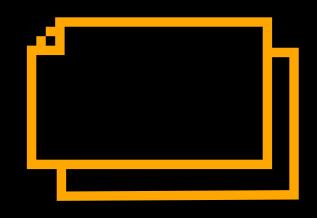
16:9

A apresentação deverá estar no formato PDF com dimensão 1920 x 1080 pixels ou 1280 x 720.



O desafio poderá ser feito individual ou em dupla. Será permitido o envio de <u>apenas</u>

1 projeto em ambos os casos.



O tamanho limite do arquivo é

**10MB**. Pode ter quantas páginas julgar necessário, desde que não ultrapasse o limite de tamanho.



A capa deverá conter:

NOME E-MAIL

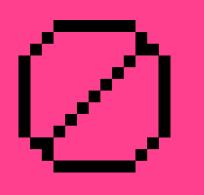
Será opcional acrescentar: Site, Behance e Instagram.

## FIQUE ATENTO!

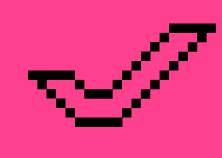




Se você for aluno do ID Class, por favor, nos informe no formulário de submissão.



Não pegue atalhos usando os avatares dos squads como símbolo do logo.



Alunos do ID Class poderão participar, porém, não vão concorrer aos prêmios.



O não cumprimento dessas diretrizes ocasionará na eliminação do participante.









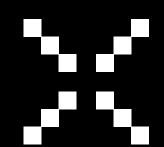


O projeto deverá, obrigatoriamente, ser enviado até as 23:59 da Sexta-Feira, dia 09 de Setembro de 2022.









Tudo pronto? Então clique abaixo para enviar seu projeto agora.

ENVIAR PROJETO

