**Приложение А.**

План юзабилити тестирования

1. Введение

Цель данного юзабилити тестирования — оценить удобство использования приложения для изучения английского языка "Угадалка от нас". Мы стремимся определить, насколько легко пользователи могут выполнять основные функции, такие как добавление новых слов, использование переводчика и прохождение тестов.

2. Цели тестирования

Оценить интуитивность интерфейса приложения.

Определить возможные затруднения при выполнении основных действий.

Собрать обратную связь для улучшения взаимодействия пользователя с приложением.

3. Метрики

Для оценки удобства использования приложения будут использоваться следующие метрики:

1. Эффективность:

Время выполнения задач.

Количество ошибок, допущенных пользователями.

2. Удовлетворенность:

Оценка удобства интерфейса по шкале от 1 до 10.

Субъективные комментарии пользователей.

3. Ошибки и сбои:

Неверное поведение приложения (если пользователь делает всё правильно)

Непонятные или отсутствующие сообщения об ошибках.

4. Участники тестирования

Количество участников: 5–10 человек.

Профиль участников:

Возраст: от 18 до 50 лет.

Опыт работы с компьютерами: базовый и средний.

Уровень владения английским языком: начальный и средний.

5. Сценарии тестирования

Каждый участник должен выполнить следующие задачи:

1. Добавление нового слова в словарь:

Нажать кнопку "Добавить новое слово".

Ввести слово на английском языке и его перевод.

Сохранить слово.

2. Использование переводчика:

Нажать кнопку "Открыть переводчик".

Ввести текст на английском языке и перевести его на русский.

3. Прохождение теста:

Нажать кнопку "Режим теста".

Перевести 5 предложенных слов.

Посмотреть статистику правильных и неправильных ответов.

6. Методы проведения тестирования

1. Наблюдение за участниками:

Записывать действия пользователей и время выполнения задач.

Отмечать места, где возникают затруднения.

2. Анкетирование участников:

После тестирования участники заполняют анкету с вопросами об удобстве использования приложения.

3. Обсуждение:

Проводится краткое интервью с каждым участником для уточнения их опыта.

7. Оборудование

Компьютер или ноутбук с установленным приложением.

Программа для записи экрана (опционально).

8. Этапы проведения

1. Введение:

Представление тестировщика и целей тестирования.

Краткое описание функционала приложения.

Инструкция по выполнению заданий.

2. Основная часть:

Выполнение участниками всех сценариев.

3. Завершение:

Заполнение анкеты.

Сбор обратной связи.

9. Ожидаемые результаты

Время выполнения задач для опытных и неопытных пользователей.

Число ошибок и места, где пользователи испытывают трудности.

Уровень удовлетворенности интерфейсом.

10. Отчёт

После завершения тестирования будет составлен отчёт с выводами:

Проблемные зоны в интерфейсе.

Рекомендации по улучшению взаимодействия.

Данные, собранные во время тестирования.

**Приложение Б.**

Сценарий 1: Добавление нового слова

1. Открыть приложение.
2. Нажать на кнопку «Добавить новое слово»
3. Ввести слово на английском языке (например «table»).
4. Ввести перевод слова на русском языке (например «стол»)
5. Нажать сохранить

Сценарий 2: Перевод текста

1. Открыть приложение
2. Нажать на кнопку «открыть переводчик»\
3. Ввести текст на английском (например «Hello world»)
4. Нажать кнопку перевести
5. Убедиться, что перевод отобразился корректно

Сценарий 3: Использование режима теста

1. Нажать кнопку «Режим теста»
2. Перевести 5 предложенных слов
3. Проверить статистику правильных и неправильных ответов.

Сценарий 4: Использование озвучки слова

1. Открыть приложение
2. Ввести слово на английском языке
3. После перевода нажать на кнопку озвучки
4. Проверить корректность озвучки