Módulo 2 - PHP | Exercício 2 – AVILA Crew Website

Introdução à arquitetura de um website em PHP

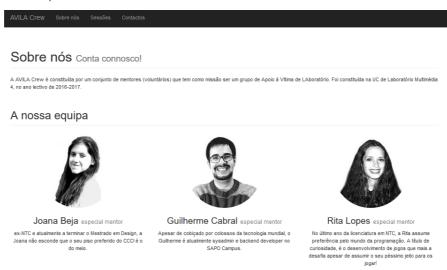
Temas abordados

- Construção e utilização de componentes
- Visualização de dados
- Criação de páginas

Versão resolvida: http://labmm.clients.ua.pt/deca 17L4/deca 17L4 p/avila02/

Neste exercício pretende-se tornar dinâmica a informação dos mentores. Para tal, foi criado o ficheiro "data/ team_members_data.php", analise o seu conteúdo e a estrutura de armazenamento da informação. Este ficheiro deverá ser utilizado pelos componentes de visualização dos dados dos mentores

 Efetue as alterações necessárias no ficheiro "components/team_members.php" para que a informação dos mentores utilize os dados que se encontram disponíveis no ficheiro "data/ team_members_data.php". Essa informação não deve ser copiada para outras páginas ou componentes;



- 2. Agora vai-se proceder à ligação da página de perfil de cada mentor, para tal:
 - a. Crie um novo componente "member_details.php";
 - b. Crie a página "member_info.php" na pasta deste exercício. Esta página desse ter o mesmo conteúdo da página "index.php", exceto a substituição dos componentes "introduction_row.php" e "team_members.php" pelo componente criado na alínea anterior;
 - No componente "team_members.php" adicione nas imagens dos mentores uma hiperligação, para a página "member_info.php". Nessa ligação é necessário passar

- um parâmetro na query string com o ID do mentor que foi clicado. Exemplo, http://labmm.clients.ua.pt/deca_17L4/deca_17L4_p/avila02/member_info.php?id=5
- d. Publique e verifique as alterações!
- 3. Para a criação da página de perfil de um mentor deve efetuar as seguintes alterações no componente "member details.php":
 - a. Adicione a ligação ao componente "team_members_data.php";
 - Adicione o conteúdo seguinte que corresponde à camada de visualização de informação deste componente:

- c. Antes do código anterior, adicione o código necessário para a criação da camada de dados. Utilize o valor do ID, passado no URL, para filtrar os dados no componente "team_members_data.php" e atribuir a cada uma das variáveis anteriores os respetivos valores;
- d. Publique e verifique as alterações!

AVANÇADO

Nesta parte pretende-se tornar a consulta de dados dinâmica.

- 4. Altere o componente "team_members_data.php" para armazenar os dados num array;
- 5. Efetue as alterações necessárias nas páginas e nos componentes de visualização dos dados dos mentores;
- 6. Publique e teste o resultado!

Pretende-se agora melhorar a página de visualização de todos os membros.

- 7. Efetue as alterações necessárias de forma a que no componente "team_members.php" cada membro seja também um componente;
- 8. Publique e teste o resultado!