

Módulo 3 - PHP+MySQL | Exercício 1 – AVILA Crew Website com BD

Ligação de um website a uma base de dados

Temas abordados

- Ligação a uma BD em MySQL
- Execução de uma query sem parâmetros
- Visualização de dados
- Query com ordenação

Versão resolvida:

http://labmm.clients.ua.pt/deca_17l4/deca_17L4_p/PHP_MYSQL_ex_01_resolvido/

Neste exercício pretende-se tornar dinâmica a informação dos mentores, mas nesta nova versão, com informação extraída de uma base de dados de MySQL.

Siga os seguintes passos:

PARTE 1 – LIGAÇÃO À BD

1. Entre na BD no MySQL e execute o ficheiro “bd_mentores_dump.sql” para criar as tabelas necessárias para este exercício. Se estiver em localhost é recomendado criar inicialmente uma nova BD com o nome “avila_crew”;
2. Adicione ao website da AVILA Crew uma pasta “connections” e crie um ficheiro “connection.php” onde deve inserir os dados para ligação à BD.
3. Experimente executar esse ficheiro para verificar se a ligação é efetuada com sucesso!

PARTE 2 – LISTA DE MENTORES

Nesta parte pretende-se tornar dinâmica a informação dos mentores e obtida de uma base de dados relacional.

4. Para não perder o trabalho desenvolvido anteriormente:
 - 4.1. Faça uma cópia do componente “team_members.php” para “team_members_bd.php”;
 - 4.2. Edite a página “index.php” para passar a chamar o novo componente.
5. Implemente as seguintes lógicas no novo componente “team_members_bd.php”:
 - 5.1. Ligar à BD;
 - 5.2. Escrever a query para extrair os dados relevantes da tabela com informação dos mentores;
 - 5.3. Mantendo a estrutura de HTML anteriormente utilizada, implemente uma estrutura de repetição que mostre a informação de todos os mentores que existem na BD;
 - 5.4. Publique e verifique os resultados!
6. Adicione mais alguns mentores na BD e verifique os resultados na página do website da AVILA Crew.

PARTE 3 – LISTA DE SESSÕES

Nesta parte pretende-se tornar dinâmica a informação das sessões. Para tal, replique o processo de alteração da visualização dos mentores, passos 4 ao 6, para as sessões.

PARTE 4 – LISTA DE MEMBROS: ORDENAÇÃO

Nesta parte pretende-se implementar um mecanismo para alterar a ordenação alfabética dos mentores.

7. Implemente um mecanismo que permita ao utilizador escolher uma ordenação crescente ou decrescente (pode implementar uma solução de interação diferente da do exemplo fornecido);
8. Passe o sentido da ordenação como um parâmetro da *query string*;
9. Inclua a ordenação desejada na *query* que é realizada;
10. Publique e verifique os resultados!