

Módulo 3 - PHP+MySQL | Exercício 1 – AVILA Crew Website com BD

Ligação de um website a uma base de dados

Temas abordados

- Ligação a uma BD em MySQL
- Execução de uma query sem parâmetros
- Visualização de dados
- Query com ordenação

Versão resolvida:

http://labmm.clients.ua.pt/deca_20L4/deca_20L4_p/avila_bd_01/

Neste exercício pretende-se tornar dinâmica a informação dos mentores e das sessões, mas nesta nova versão, com informação extraída de uma base de dados de MySQL. As páginas de detalhe das sessões e dos mentores serão implementadas no próximo exercício prático. Siga os seguintes passos:

PARTE 1. LIGAÇÃO À BD

1. Criação da base de dados
 - 1.1. Se estiver a trabalhar no servidor “labmm.clients.ua.pt”:
 - 1.1.1. Utilize uma ferramenta como o phpMyAdmin para aceder à sua BD;
 - 1.1.2. Execute o ficheiro “avila_crew_dump.sql” para criar as tabelas necessárias para este exercício.
 - 1.2. Se estiver a trabalhar em localhost:
 - 1.2.1. Crie uma nova BD com o nome “avila_crew”, garantindo que utiliza o charset “utf8_general_ci”;
 - 1.2.2. Entre na BD criada;
 - 1.2.3. Execute o ficheiro “avila_crew_dump.sql” para criar as tabelas necessárias para este exercício.
2. Adicione ao website da AVILA Crew a pasta “connections” e crie um ficheiro “connection.php”;
3. Com base no exemplo da aula teórica, insira o código necessário para efetuar a ligação à BD criada no ponto anterior. Tenha em atenção a localização, dados de acesso e nome da BD;
4. Experimente executar esse ficheiro para verificar se a ligação é efetuada com sucesso!
NOTA: não esquecer que no exemplo da aula teórica a ligação à BD está dentro de uma função, sendo necessária a sua invocação para que o código seja executado.

PARTE 2. LISTA DE SESSÕES

Nesta parte pretende-se tornar dinâmica a informação das sessões, sendo esta obtida de uma base de dados relacional.

5. Para não perder o trabalho desenvolvido anteriormente:

- 5.1. Faça uma cópia do componente “sessions.php” para “sessions_bd.php”;
- 5.2. Edite a página “sessions.php” para passar a chamar o novo componente.
6. Implemente as seguintes lógicas no novo componente “sessions_bd.php”:
 - 6.1. Ligar à BD, utilizando a ligação criada na parte anterior deste exercício;
 - 6.2. Escrever a *query* para extrair os dados relevantes da tabela com informação das sessões;
 - 6.3. Mantendo a estrutura de HTML anteriormente utilizada, implemente uma estrutura de repetição que mostre a informação de todas as sessões que existem na BD;
 - 6.4. Publique e verifique os resultados!
7. Adicione mais algumas sessões na BD e verifique os resultados na página do website da AVILA Crew.

PARTE 3. LISTA DE MENTORES

Vamos repetir o processo anterior, mas aplicado à página de listagem de mentores:

8. Para não perder o trabalho desenvolvido anteriormente:
 - 8.1. Faça uma cópia do componente “team.php” para “team_bd.php”;
 - 8.2. Edite a página “team.php” para passar a chamar o novo componente.
9. Implemente as seguintes lógicas no novo componente “team_bd.php”:
 - 9.1. Ligar à BD;
 - 9.2. Escrever a *query* para extrair os dados relevantes da tabela com informação dos mentores;
 - 9.3. Mantendo a estrutura de HTML anteriormente utilizada, implemente uma estrutura de repetição que mostre a informação de todos os mentores que existem na BD;
 - 9.4. Publique e verifique os resultados!
10. Adicione mais alguns mentores na BD e verifique os resultados na página do website da AVILA Crew.

PARTE 4. GUESTBOOK

Nesta parte pretende-se tornar dinâmica a informação do Guestbook. Para tal, replique o processo aplicado nas partes anteriores. Deve construir uma *query* que garanta que o autor do comentário é apresentado no formato adequado.

PARTE 5. LISTA DE MEMBROS: ORDENAÇÃO

Nesta parte pretende-se implementar um mecanismo para alterar a ordenação alfabética dos mentores.

11. Implemente um mecanismo que permita ao utilizador escolher uma ordenação crescente ou decrescente (pode implementar uma solução de interação diferente da do exemplo fornecido);
12. Passe o sentido da ordenação como um parâmetro da *query string*;
13. Inclua a ordenação desejada na *query* que é realizada;
14. Publique e verifique os resultados!