

Módulo 2 - PHP | Exercício 2 – AVILA Crew Website

Introdução à arquitetura de um website em PHP

Temas abordados

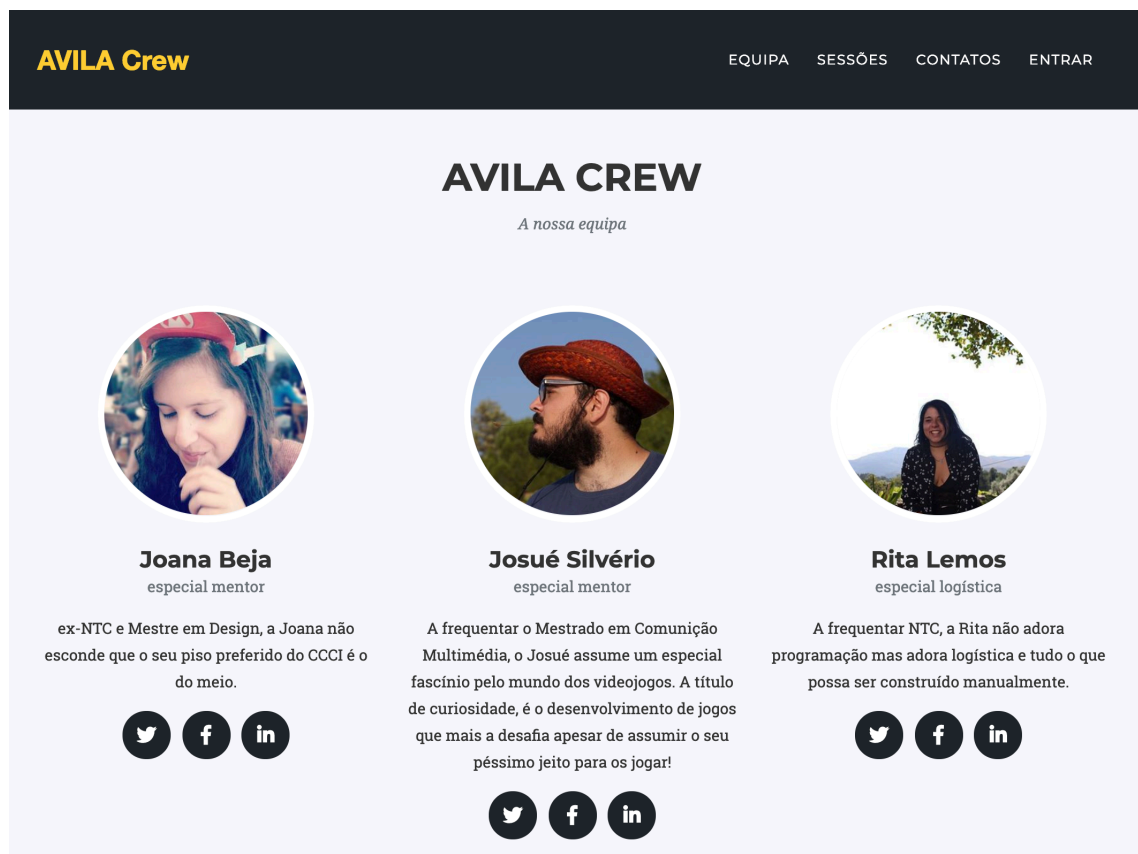
- Construção e utilização de componentes
- Visualização de dados
- Criação de páginas

Versão resolvida: http://labmm.clients.ua.pt/deca_20L4/deca_20L4_p/avila02/

Neste exercício pretende-se tornar dinâmica a informação dos mentores. Para tal, foi criado o ficheiro “data/data_team_members.php”, analise o seu conteúdo e a estrutura de armazenamento da informação. Este ficheiro deverá ser utilizado pelos componentes de visualização dos dados dos mentores.

PARTE 1

1. Efetue as alterações necessárias no ficheiro “components/cp_team.php” para que a informação dos mentores utilize os dados que se encontram disponíveis no ficheiro “data/data_team_members.php”. Essa informação não deve ser copiada para outras páginas ou componentes;



2. Agora vai-se proceder à ligação da página de perfil de cada mentor, para tal:
 - a. Crie um novo componente “cp_member_details.php”;
 - b. Crie uma nova página “member_info.php” na pasta deste exercício. Esta página desse ter o mesmo conteúdo da página “team.php”, exceto a substituição do componente “cp_team.php” pelo componente criado na alínea anterior;
 - c. No componente “cp_team.php” adicione nas imagens dos mentores uma hiperligação, para a página “member_info.php”. Nessa ligação é necessário passar um parâmetro na query string com o ID do mentor que foi clicado. Exemplo, http://labmm.clients.ua.pt/deca_19L4/deca_19L4_p/avila02/member_info.php?id=5
 - d. Publique e verifique as alterações!
3. Para a criação da página de perfil de um mentor deve efetuar as seguintes alterações no componente “cp_member_details.php”:
 - a. Adicione a ligação à estrutura de dados “data_team_members.php”;
 - b. Adicione o conteúdo seguinte que corresponde à camada de visualização de informação deste componente:

```
<section class="bg-light" id="member_details">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-lg-12 col-sm-6 text-center">
        ">
        <h2 class="section-heading text-uppercase"><?= $mentor_name; ?></h2>
        <h3 class="section-subheading text-muted mb-2"><?= $mentor_title; ?></h3>
        <p><?= $mentor_description; ?></p>
      </div>
    </div>
  </div>
</section>
```

- c. Antes do código anterior, adicione o código necessário para a criação da camada de dados. Utilize o valor do ID, passado no URL, para filtrar os dados na estrutura de dados “data_team_members.php” e atribuir a cada uma das variáveis anteriores os respetivos valores;
- d. Publique e verifique as alterações!

PARTE 2

Nesta parte pretende-se adicionar mecanismo de proteção dos dados.

1. Adicione ao componente “cp_member_details.php” as verificações necessárias para a validação do ID membro;
2. Caso ocorra uma falha na validação ID deve mostrado o componente “cp_404.php” (o qual deverá ser criado na pasta de componentes) em vez da informação do membro;
3. Publique e teste o resultado!
4. Explore o repositório de snippets (<https://bootsnipp.com/>) e crie a sua página de 404.

PARTE AVANÇADA

Nesta parte pretende-se tornar a consulta de dados dinâmica.

Nota: Recomendado para alunos que já dominem o conceito de array.

5. Altere a estrutura de dados “data_team_members.php” para armazenar os dados num array;
6. Efetue as alterações necessárias nas páginas e nos componentes de visualização dos dados dos mentores;
7. Publique e teste o resultado!

Pretende-se agora melhorar a página de visualização de todos os membros.

8. Efetue as alterações necessárias de forma a que no componente “cp_team_members.php” cada membro seja também um componente;
9. Publique e teste o resultado!