

cual es el modelo watterfal para desarrollo de softrware que admite cambios en el pasado?

Buena pregunta 🤝

El **modelo Waterfall (en cascada)** clásico para desarrollo de software **no admite cambios en fases anteriores** una vez que se ha pasado a la siguiente. Es un modelo **secuencial y rígido**: se completa una fase (requisitos → diseño → implementación → pruebas → mantenimiento) antes de pasar a la siguiente.

Sin embargo, **existe una variación del modelo Waterfall** que **sí admite retrocesos o cambios hacia fases anteriores**.

◆ Se llama “**Modelo Waterfall con retroalimentación**” o “**Modelo Waterfall modificado**” (también conocido como “*Waterfall with feedback*”).

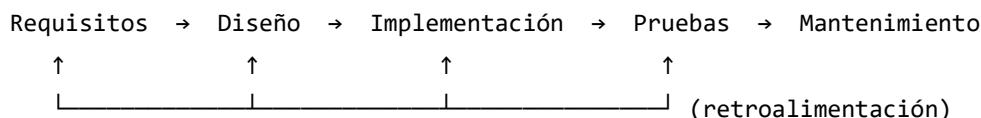
### ✳️ Características del Modelo Waterfall con retroalimentación:

- Mantiene la estructura secuencial básica del modelo en cascada.
- **Permite volver a fases anteriores** si se detectan errores o cambios necesarios.
- Las flechas del diagrama ya no son solo hacia abajo, sino que **incluyen flechas de retroceso** hacia fases previas.
- Es más **flexible** que el Waterfall puro, aunque sigue siendo más rígido que los modelos iterativos o ágiles.

### ☒ Ejemplo visual (simplificado):

scss

 Copiar código



### 🧠 En resumen:

- **Modelo Waterfall tradicional**: no admite cambios hacia el pasado.
- **Modelo Waterfall con retroalimentación (modificado)**: sí permite volver atrás para corregir errores o ajustar fases previas.

¿Quieres que te muestre un diagrama o una comparación entre el Waterfall clásico y el modificado?



