

cual es el modelo watterfal para desarrollo de software que admite cambios en el pasado?

Buena pregunta 🍌

El **modelo Waterfall (en cascada)** clásico para desarrollo de software **no admite cambios en fases anteriores** una vez que se ha pasado a la siguiente. Es un modelo **secuencial y rígido**: se completa una fase (requisitos → diseño → implementación → pruebas → mantenimiento) antes de pasar a la siguiente.

Sin embargo, existe una **variación del modelo Waterfall** que **sí admite retrocesos o cambios hacia fases anteriores**.

◆ Se llama **"Modelo Waterfall con retroalimentación"** o **"Modelo Waterfall modificado"** (también conocido como *"Waterfall with feedback"*).

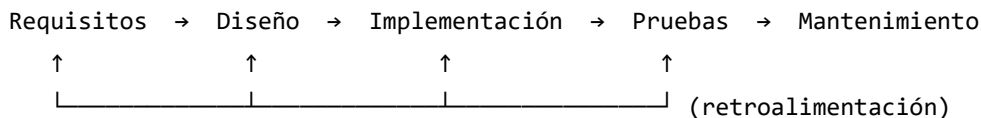
### ✂ Características del Modelo Waterfall con retroalimentación:

- Mantiene la estructura secuencial básica del modelo en cascada.
- **Permite volver a fases anteriores** si se detectan errores o cambios necesarios.
- Las flechas del diagrama ya no son solo hacia abajo, sino que **incluyen flechas de retroceso** hacia fases previas.
- Es más **flexible** que el Waterfall puro, aunque sigue siendo más rígido que los modelos iterativos o ágiles.

### 📊 Ejemplo visual (simplificado):

SCSS

📋 Copiar código



### 🧠 En resumen:

- **Modelo Waterfall tradicional**: no admite cambios hacia el pasado.
- **Modelo Waterfall con retroalimentación (modificado)**: sí permite volver atrás para corregir errores o ajustar fases previas.

¿Quieres que te muestre un diagrama o una comparación entre el Waterfall clásico y el modificado?



