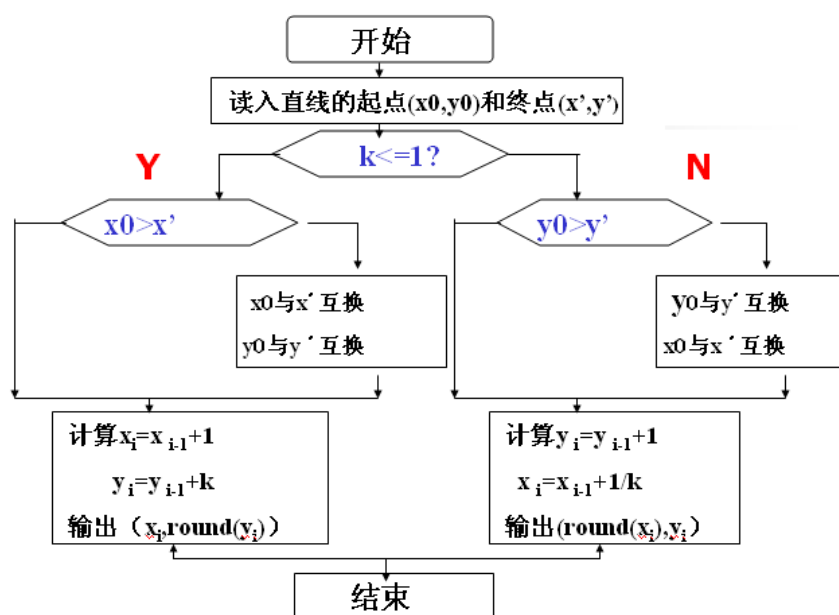


第二次计算机图形学实验

实验题目：实现 DDA 画直线算法（该算法必须能够自动处理 $k \geq 1$ 和 $k < 1$ 的情况）

实验目的：熟悉 DDA 直线算法

实验指导：见 ppt



附加 1：见 ppt 绘制一个圆

附加 2：实用直线 Bresenham 算法绘制直线

提示：见 ppt