



CERTIFICA QUE

Ismael Caballero Hernandez

HA SUPERADO CON ÉXITO

CURSO DE JAVA 8 PARA PROGRAMADORES JAVA

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Manuel Agudo'.

Manuel Agudo
CEO de OpenWebinars



openwebinars.net/cert/w9Zbm

Duración del curso
30 horas

Fecha de expedición
23 de Noviembre de 2019

Contenidos del curso

1. INTRODUCCIÓN AL DISEÑO DE CLASES EN JAVA

- Presentación del profesor y curso
- Implementación de la encapsulación
- Implementación de herencia con modificadores de acceso y composición
- Polimorfismo
- Sobreescribir los métodos hashCode, equals y toString de la clase Object
- Uso del ámbito static para variables, métodos y clases
- Clases singleton y clases de inmutables

2. DISEÑO AVANZADO DE CLASES

- Clases y métodos abstractos
- Código que usa final
- Clases internas, locales y anónimas
- Uso de enumeraciones

3. CLASES GENÉRICAS Y COLECCIONES

- Creación de una clase genérica
- Creación y uso de List, Set y Map
- Interfaces Comparable y Comparator

4. EXPRESIONES LAMBDA E INTERFACES FUNCIONALES

- Interfaces funcionales
- Predicate, Consumer, Function y Supplier

5. JAVA STREAM API

- Introducción al API Stream
- Métodos de búsqueda de datos
- Métodos de datos, cálculo y ordenación
- Uso de Map y flatMap
- Uso de la clase Collector
- Uso de streams y filtros
- Referencias a métodos con stream
- Práctica: Todos los elementos del API stream trabajando conjuntamente

6. JAVA I/O Y NIO.2

- Uso de flujos de salida
- Uso de flujos de entrada

- Trabajar con la clase file
- Trabajar con la interfaz path
- Utilizar métodos de la clase files
- Uso de API Stream con NIO.2
- Práctica de uso de Java NIO.2

7. CONCURRENCIA EN JAVA

- Programación concurrente
- Programación concurrente
- Runnable, Callable, y ExecutorService
- Código sincronizado y uso de valores atómicos
- Colecciones concurrentes

8. BASES DE DATOS Y JAVA

- Conexión con una base de datos
- Lanzar consultas y procesar resultados
- Uso de RowSet