

Projet – BDD

Objectif :

- Implémenter une application web avec base de données

Cahier des charges

Vous réaliserez une application web sur le thème de votre choix.

Vous réaliserez ce projet à 2 ou à 3.

Vous avez 5 semaines (sur temps de cours) pour le réaliser à compter de la semaine 5 jusqu'à la 11 incluse.

Ce projet devra comporter :

- Une implémentation côté serveur à l'aide du module Python Flask ;
- Une base de données sqlite avec au moins deux relations (tables) ;
- Une implémentation côté client avec au moins un fichier HTML et un CSS.

Ce projet devra :

- Permettre aux utilisateurs de s'inscrire ;
- Permettre aux inscrits (et seulement aux inscrits) de déposer des commentaires ;
- Utiliser un système de versionning type Github, Gitlab, ...

Ce projet pourra :

- Être hébergé sur le web ;
- Utiliser la technologie Ajax ;
- Mettre en place un système de mots de passe sécurisés ;

Livrables

Le lien Github ou Gitlab ou...

Chaque élève présentera sa participation au projet et notamment les difficultés rencontrées et l'organisation au sein du groupe, durant une soutenance de 10 minutes lors de la semaine 12.

Barème

Technologie	Points
BDD	6
Flask	4
Frontend	2
Consignes concernant les utilisateurs	4
Soutenance	4
BONUS : hébergement, Ajax, mdp sécurisés	1+1+1