JUnit	Total de puntos 90/100 ?
Antes de resolver esta actividad te recomenda la guía de este tema y haber podido resolver lo	•
No será una evaluación, sino una actividad qu a los profesores como a vos, sobre lo que vas	
Sólo tendrás 1 intento ¡que no te ganen los ne	rvios! Buena suerte!
Correo electrónico *	
decardo1982@gmail.com	
Nombre *	
Dario Esteban	
Apellido *	
Cardozo	
Documento de Identidad *	
29414783	

	eo electrónico con el que estás registrado en Egg * rdo1982@gmail.com	
~	¿Qué es JUnit? *	10/10
0	a) Una herramienta de desarrollo web.	
•	b) Un marco de pruebas unitarias para Java.	✓
0	c) Una biblioteca para crear interfaces gráficas.	
0	d) Un lenguaje de programación	
~	¿Cuál es la anotación utilizada para marcar un método como una prueba unitaria en JUnit?	*10/10
0	a) @TestMethod	
0	b) @Unit	
•	c) @Test	✓
0	d) @TestCase	
~	¿Cuál es la anotación utilizada para realizar una configuración previa a todas las pruebas en una clase en JUnit?	*10/10
•	a) @BeforeClass	✓
0	b) @BeforeEach	
0	c) @Before	
0	d) @SetUp	

✓ ¿Cuál es la finalidad de las pruebas unitarias en el desarrollo de software?	*10/10
 a) Verificar el funcionamiento del hardware. b) Probar la interacción entre diferentes componentes del sistema. c) Validar la funcionalidad del software en producción. 	
d) Detectar errores en unidades de código individuales.	/
✓ ¿Cuál es la anotación utilizada para marcar una prueba como ignorace en JUnit?	da * 10/10
a) @Skip	
b) @lgnore b) algnore	✓
c) @Disable	
d) @Exclude	
✓ ¿Cuál es la anotación utilizada para realizar una configuración previa cada prueba en JUnit?	a *10/10
a) @BeforeClass	
b) @BeforeEach	
c) @Before	✓
O d) @SetUp	

✓	¿Cuál es la anotación utilizada para realizar tareas de limpieza después *10/10 de cada prueba en JUnit?
0	a) @AfterClass
0	b) @AfterEach
•	c) @After
0	d) @TearDown
~	¿Cuál es la anotación utilizada para personalizar el comportamiento de *10/10 ejecución de las pruebas en JUnit?
•	a) @RunWith
0	b) @CustomTest
0	c) @TestRunner
0	d) @Customize
×	¿Cuál es la anotación utilizada para agrupar pruebas en categorías en *0/10 JUnit?
0	a) @Group
0	b) @Categorize
•	c) @Category X
0	d) @Tag
Resp	uesta correcta
•	b) @Categorize

✓ ¿Cuál es el propósito de la anotación @Ignore en JUnit? *	10/10
a) Indicar que una prueba ha fallado.	
b) Excluir una prueba de la ejecución.	✓
c) Marcar una prueba como pendiente de implementación.	
d) Establecer una prioridad para la ejecución de las pruebas.	

El formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios