## Check de conocimiento - Guía 5: Arreglos

Total de puntos 90/100



Al finalizar la guía, **es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora.** Por eso, es importante responder el

Check de conocimiento. ¡Aprovecha este espacio para chequear qué tal vienes hasta aquí!

Antes de resolver este cuestionario te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber resuelto los ejercicios. Si ya lo hiciste, ¡adelante!

Tendrás un único intento ¡Buena suerte!

Correo electrónico \*

decardo1982@gmail.com

90 de 100 puntos

Estoy cursando... \*

Backend con Java





Nombre *	
Dario Esteban	
Apellido *	
Cardozo	
Documento de identidad *	
29414783	
Correo electrónico con el que estás registrado en Egg *  decardo1982@gmail.com  ✓ Para ponerle un tamaño a un arreglo tenemos que usar la palabra *	10/10
Definir	
Funcion	
O Arreglo	
Dimension	<b>✓</b>
Comentarios	
Respuesta correcta!	



✓ Dada la siguiente sentencia correcta: uno[3] = verdadero, se puede afirmar	<b>*</b> 10/10
uno es una función de tipo lógico	
uno es una variable de tipo lógico	
uno es una variable de tipo de vector de lógico	<b>✓</b>
uno es una variable de tipo vector de enteros	
Comentarios	
Respuesta correcta!	
✓ Dada la siguiente sentencia correcta: uno[2] = "auto", se puede afirmar	*10/10
uno es una variable de tipo entero	
uno es una variable de tipo de vector de carácteres	<b>✓</b>
uno es una variable de tipo carácter	
uno es una variable de tipo vector logico	
Comentarios	
Respuesta correcta!	

✓ Señale cuál de las siguientes afirmaciones son verdadera: *	10/10
<ul> <li>Los vectores sólo almacenan elementos del mismo tipo</li> <li>Los vectores pueden almacenar datos de distinto tipo</li> <li>Los vectores no pueden pasarse como parámetro a un subprograma</li> <li>Ninguna es verdadera</li> </ul>	<b>✓</b>
Comentarios  Respuesta correcta!	

X Dado el siguiente fragmento de código, indique cuál/es de las \*0/10 siguientes sentencias no serian posibles: Definir dias Como Real Definir tempAux Como Real Definir sabado como Entero Dimension dias(7) dias(1) = 17 //asignación con índice constante dias(0) = 9 //asignación con índice constante sabado = 6leer dias(sabado) //asignación mediante una función tempAux = dias(sabado) //acceso con índice variable dias(3) = "lunes" tempAux = dias(0)tempAux = dias(sabado - 1)tempAux = dias Respuesta correcta dias(3) = "lunes" tempAux = dias Comentarios Incorrecto, te invitamos a repasar estos conceptos y consultar con tus compañeros

✓ Para asignar elementos a una matriz debemos: *	10/10
<ul> <li>Indicar el índice de la fila.</li> <li>Indicar el índice de fila y columna.</li> <li>Indicar el índice de la columna.</li> <li>Ninguna de las anteriores</li> </ul>	<b>✓</b>
Comentarios  Respuesta correcta	
✓ Indique cuál de las siguientes sentencias es verdadera: *	10/10
<ul> <li>Indique cuál de las siguientes sentencias es verdadera: *</li> <li>Un arreglo es una estructura de datos homogénea</li> <li>Un arreglo es una estructura de datos heterogénea</li> <li>Los arreglos no pueden tener más de tres dimensiones</li> <li>Ninguna de las anteriores</li> </ul>	10/10

✓ Una matriz es cuadrada cuando tiene: *	10/10
La misma cantidad de filas que columnas	<b>✓</b>
Más columnas que filas	
Más filas que columnas	
Ninguna de las anteriores	
Comentarios	
Respuesta correcta!	
✓ Para recorrer dos matrices de orden 3x3: *	10/10
<ul> <li>✓ Para recorrer dos matrices de orden 3x3: *</li> <li>⑥ Se requieren dos bucles</li> </ul>	10/10
	10/10
Se requieren dos bucles	10/10
<ul><li>Se requieren dos bucles</li><li>Se requieren tres bucles</li></ul>	10/10
<ul><li>Se requieren dos bucles</li><li>Se requieren tres bucles</li><li>Sólo se requiere un bucle</li></ul>	10/10

<b>✓</b>	Para recorrer una matriz de orden NxMxP: *	10/10
0	Sólo se requiere un bucle	
0	Se requieren dos bucles	
•	Se requieren tres bucles	<b>✓</b>
0	No requiere bucle	
Co	omentarios	
Re	espuesta correcta!	
Te inv	vitamos a responder algunas preguntas sobre el material de dio	0 de 0 puntos
¿Te ro	esultó clara la guía teórica de trabajo? *	
<b>(a)</b>	Sí	
O 1	No	
¿Te ro	esultaron útiles los videos? *	
	Sí	
O 1	No	
Si res	spondiste que No a alguna de las anteriores, cuéntanos el motiv	o:

Qué taک	n desafiantes te resultaron los ejercicios? *
	esafiantes
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
	safiantes

El formulario se creó en Egg Cooperation.

## Google Formularios