

- 25) Classificar um vetor numérico do tipo inteiro, com 20 elementos em ordem crescente pelo método da bolha.
- 26) Considerando um vetor com 128 posições já preenchido com números inteiros e positivos e ordenado em ordem crescente, determinar se um número “k” está ou não no vetor, usando pesquisa binária.
- 27) Fornecidos pelo teclado número da conta (1 a 1000), código do movimento (1=saque ou 2=depósito) e valor do movimento, sendo a última conta um flag 0 (zero), pede-se: imprimir para cada conta seu número e saldo, em ordem ascendente de saldo. Contas sem movimento não devem ser impressas. Considere que todas as contas iniciam o programa com saldo 0 (zero).
- 28) Uma esquadra composta de 20 navios vai ao mar para exercícios de tiro. Os indicativos de costado dos navios são fornecidos pelo teclado formando um vetor de costados. O indicativo de costado não é numérico. Fornecidos pelo teclado indicativo de costado e resultado do tiro (1=alvo ou 2=água), sendo o último costado um flag 0 (zero) ou 9999, pede-se: imprimir para cada navio participante do exercício, seu indicativo de costado e o percentual de tiros no alvo, em ordem ascendente de percentual. Navios que não atiraram não devem ser impressos. Providenciar mensagens para indicativos de costado não tabelados e para tiros inválidos.

29) Fornecidos pelo teclado números dos aspirantes que formam a equipe de futebol (até 26) e a seguir números dos aspirantes que formam a equipe de esgrima (até 18), sendo os últimos aspirantes flags 0 ou 9999, pede-se: criar e imprimir a relação dos aspirantes que estão na equipe de futebol e não fazem parte da equipe de esgrima, por antiguidade.