

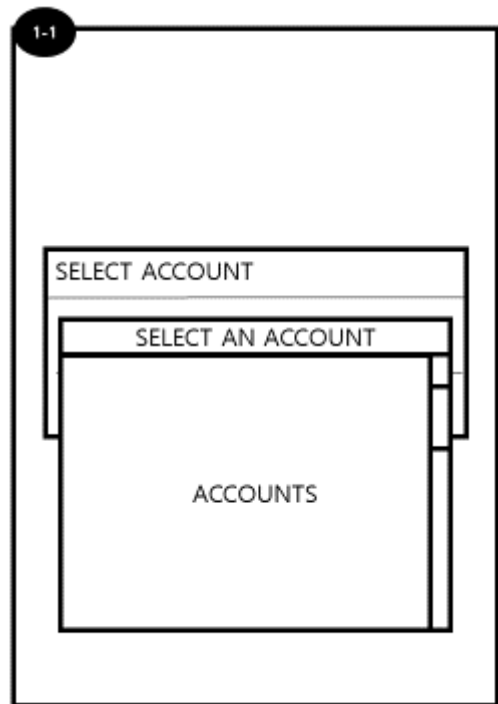
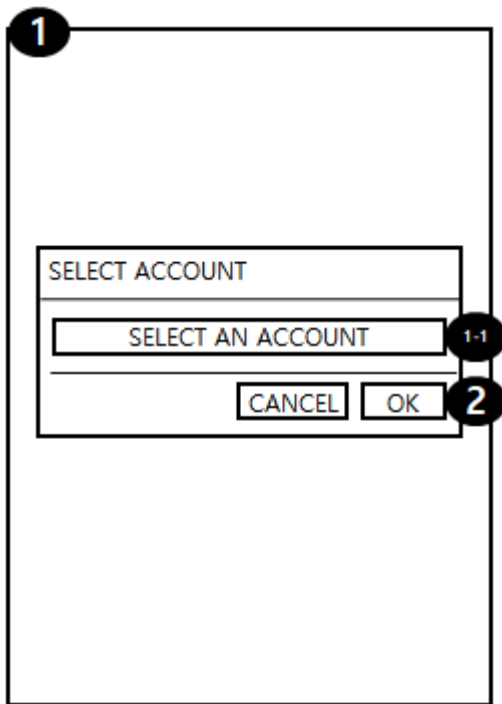


WORLDSHARE PLATFORM

- Developer reference material -

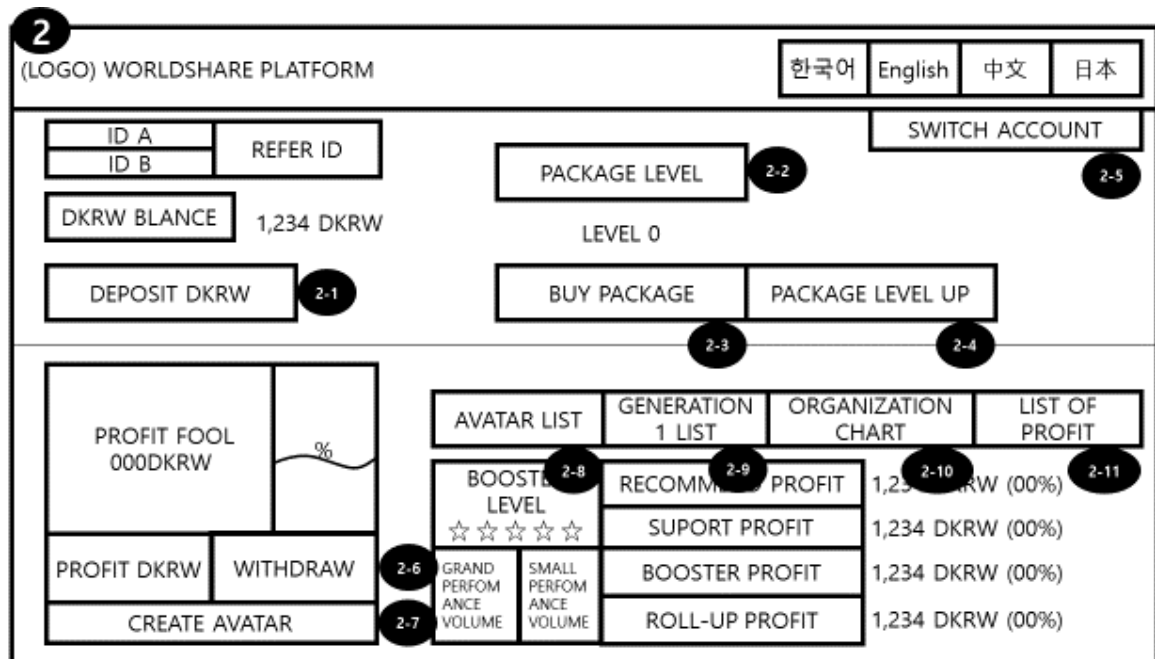
CONTENTS	WORLDSHARE PLATFORM
WRITER	Liam. Kim
DATE CREATED	2020. 09. 08





WORLDSHARE PLATFORM 将和DECE钱包的加入者和DB联动。您可以在WORLDSHARE PLATFORM中加载已加入DECE Wallet的钱包，如图1所示。点击1-1选择一个帐户，然后点击2进入WORLDSHARE PLATFORM。

进入WORLDSHARE PLATFORM的场景如下。



UI的实现如图2所示，并且在购买PACKAGE时会给WORLDSHARE PLATFORM一个ID。 必须提供两个ID，即A和B。 通过购买包装获得的ID A和ID B显示在左上方。 在其右侧，您可以在REFER ID中看到您的最高推荐人（赞助者）的ID。

在DKRW BLANCE中，它显示DECE WALLET中可以清算的DKRW量。

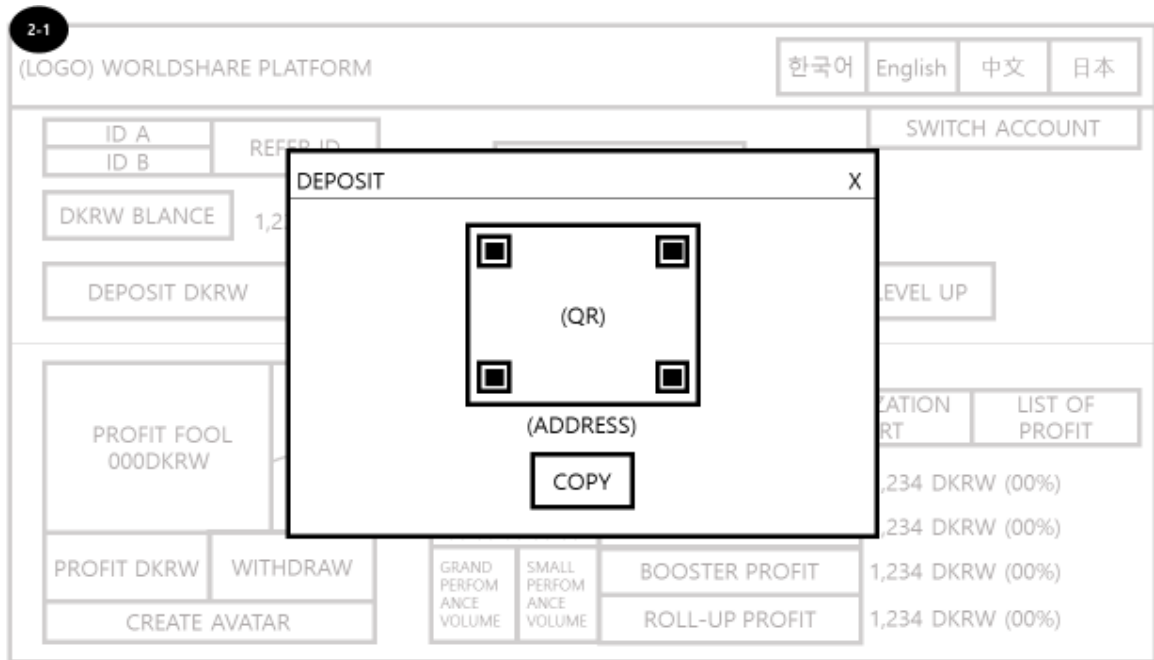
在PROFIT FOOL中，自己可以获得的PROKIT的总DKRW量， 以及自己应该知道到目前为止收到的利润（以100%为百分比）。显示格式将数量为数字显示。

PROFIT DKRW显示可以提取的DKRW收入。 显示格式为数字来显示。

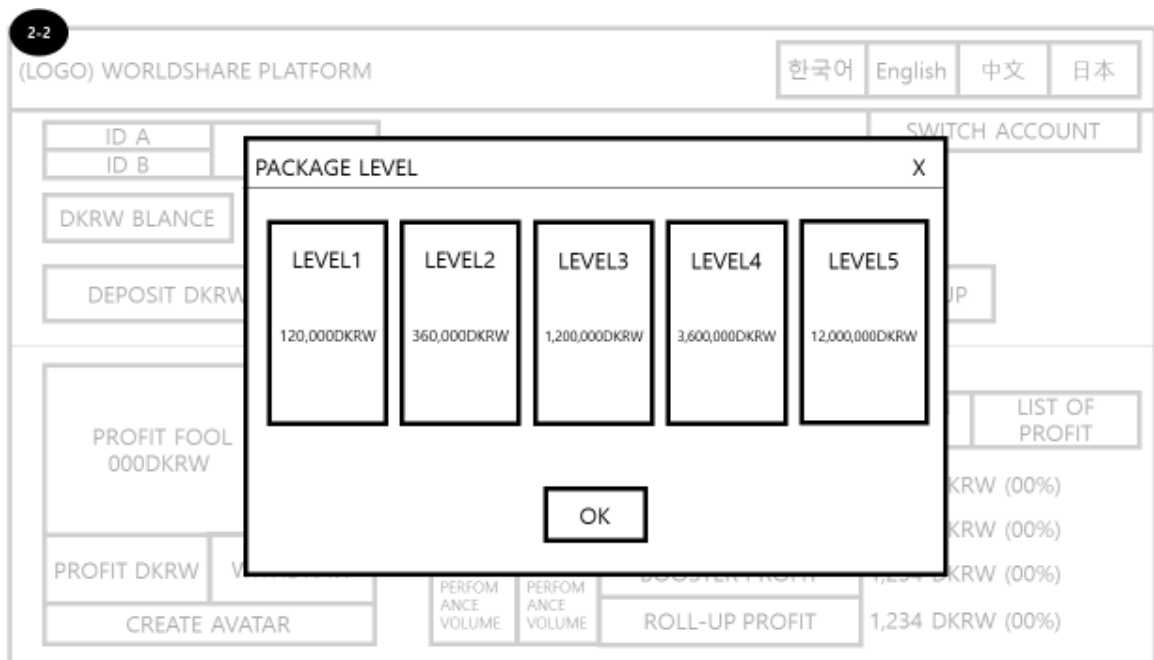
PACKAGE LEVEL您可以通过点击按钮来查看信息，并且可以在主屏幕上知道当前的PACKAGE LEVEL。

BOOSTER LEVEL可以检查当前的BOOSTER LEVEL，显示格式由星号指示。在底部，您可以查看GRAND PERFORMANCE的DKRW总额和SMALL PERFORMANCE的DKRW总额。

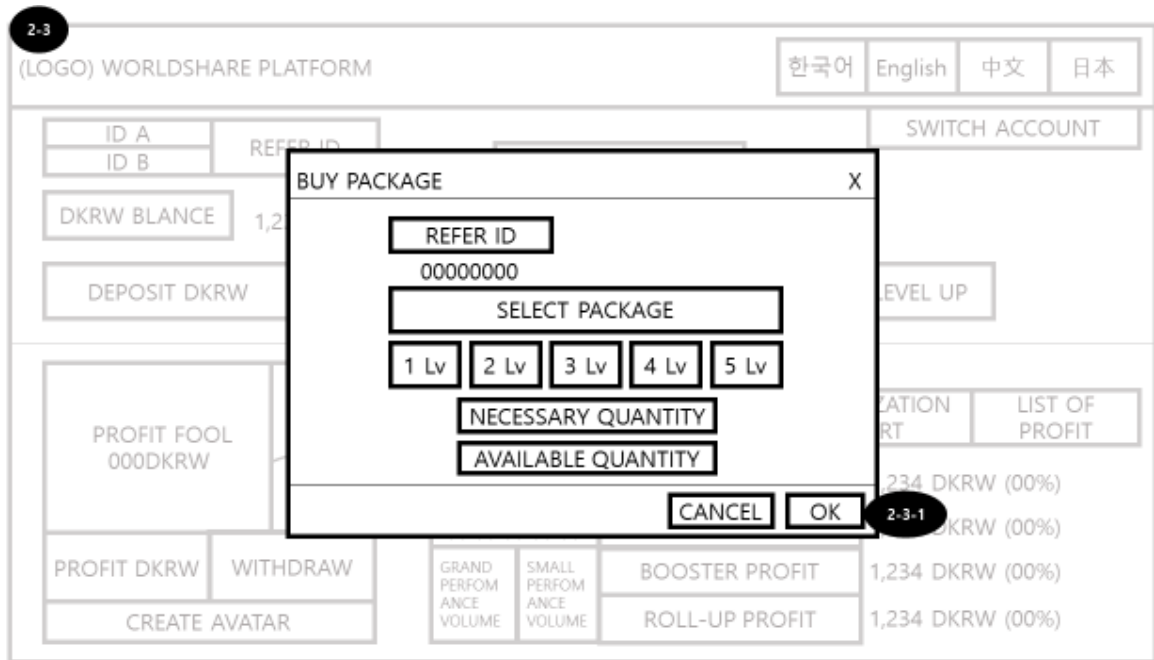
在主页上可以查看RECOMMEND, SUPORT, BOOSTER, ROLL-UP津贴。



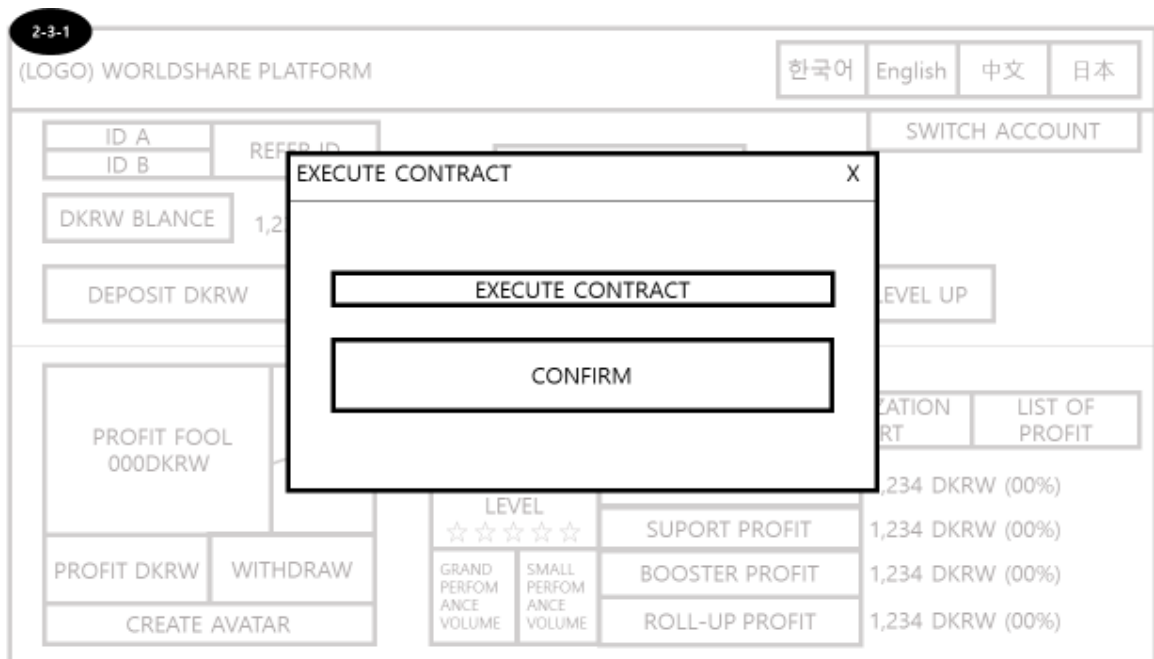
点击2-1您可以查看您的二维码，下面有一个按钮可以复制地址。



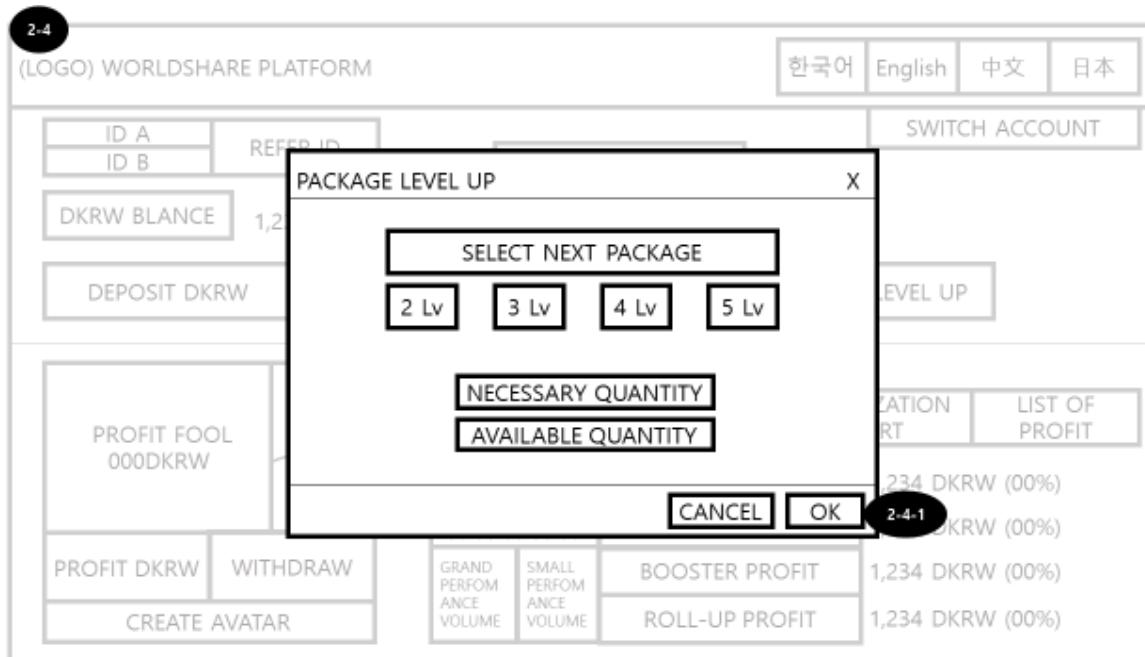
点击2-2，将显示一个窗口，其中介绍了如何对PACKAGE LEVEL进行分类以及它的好处， 您可以使用x按钮和OK按钮将其关闭。



点击2-3可以购买PACKAGE。您可以输入支持者的ID，然后从1到5个级别中选择一个PACKAGE。显示根据所选PACKAGE所需的DKRW量，并显示当前可以使用的DKRW量。

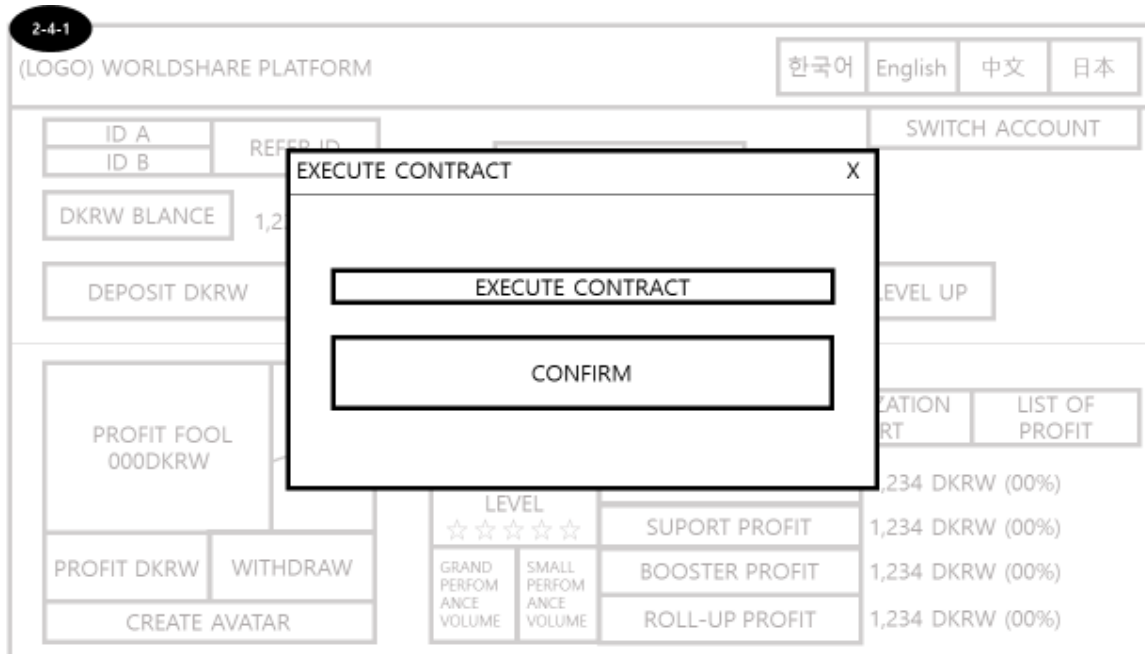


在2-3点击OK按钮，将会出现如图2-3-1所示的屏幕，在EXECUTE CONTRACT输入密码，然后点击CONFIRM以再次确认购买。

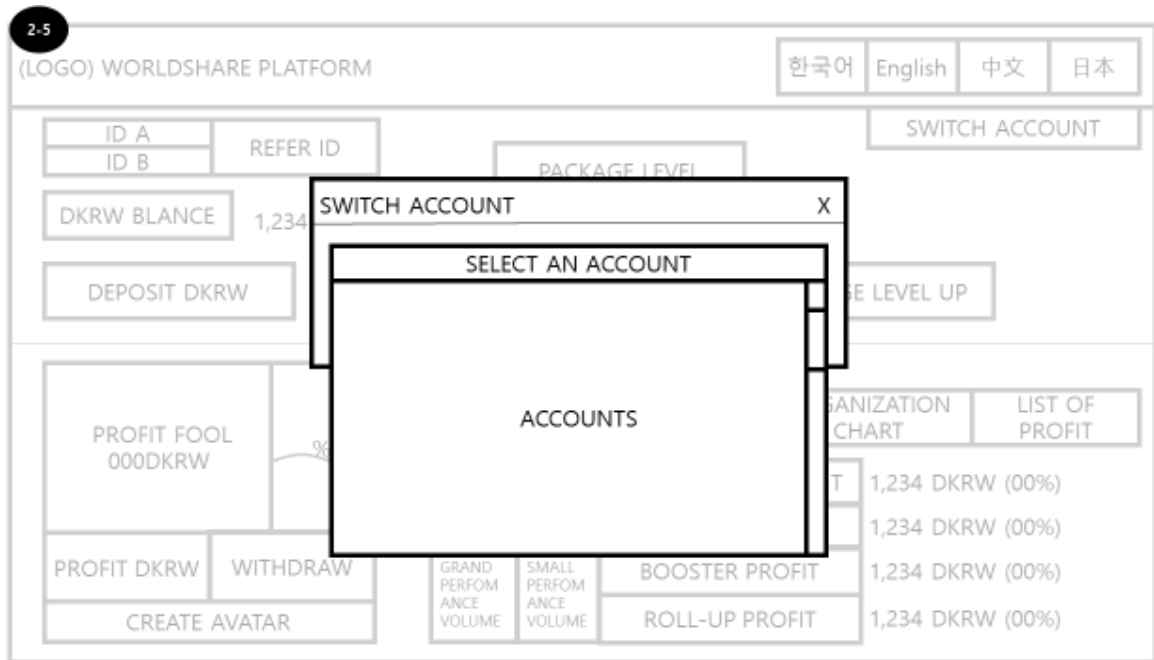


在2-4中，您可以升级自己的包装等级。1LEVEL用户可以升级到2LEVEL，而不能一次升级到3LEVEL，4LEVEL或5LEVEL。

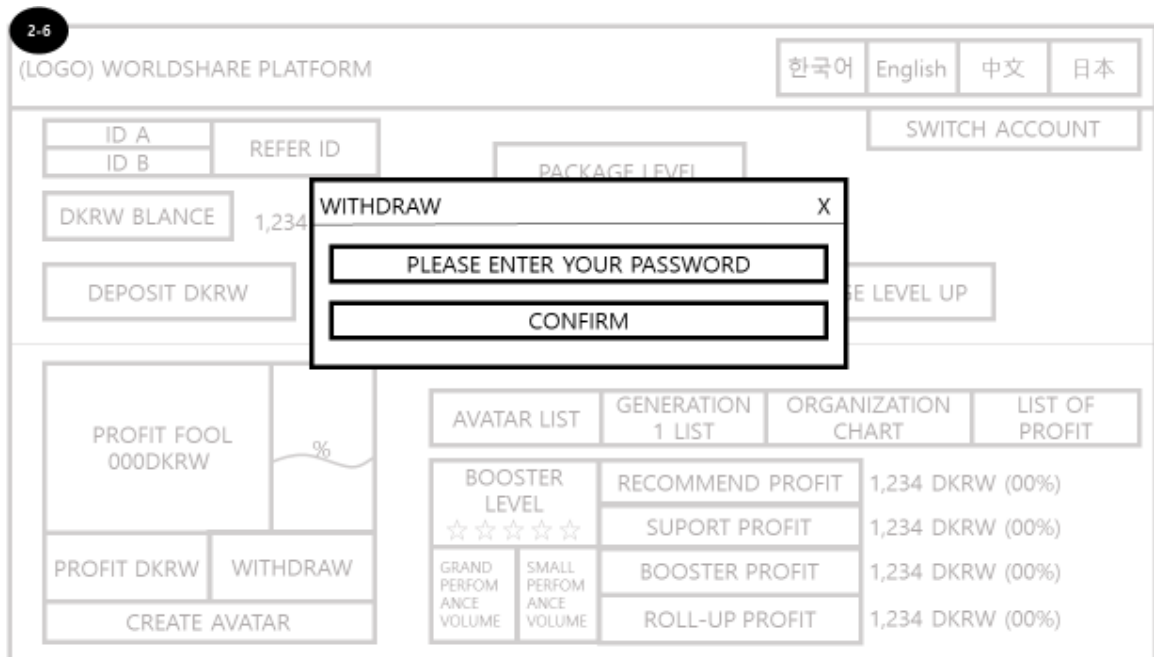
升级所需的DKRW数量与每个PACKAGE之间的差额一样多，并且与购买时一样，显示升级所需的DKRW数量和可以使用的DKRW数量。



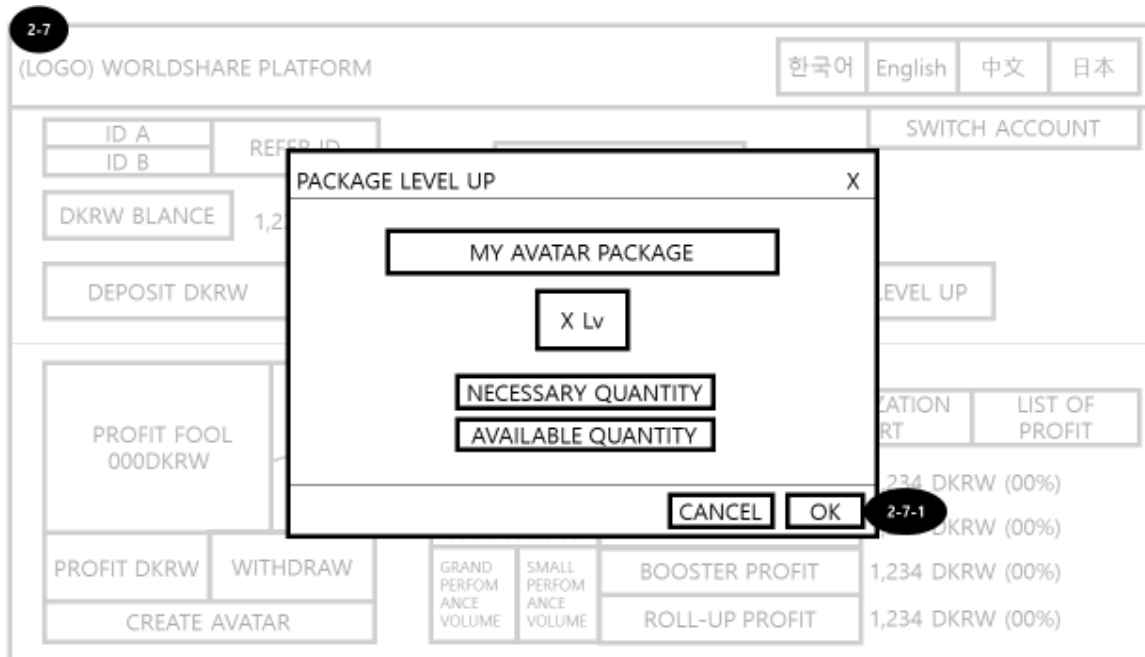
如果在2-4中点击“OK”按钮，则会出现2-4-1所示的屏幕，在EXECUTE CONTRACT中输入密码，然后单击CONFIRM以再次确认升级购买。



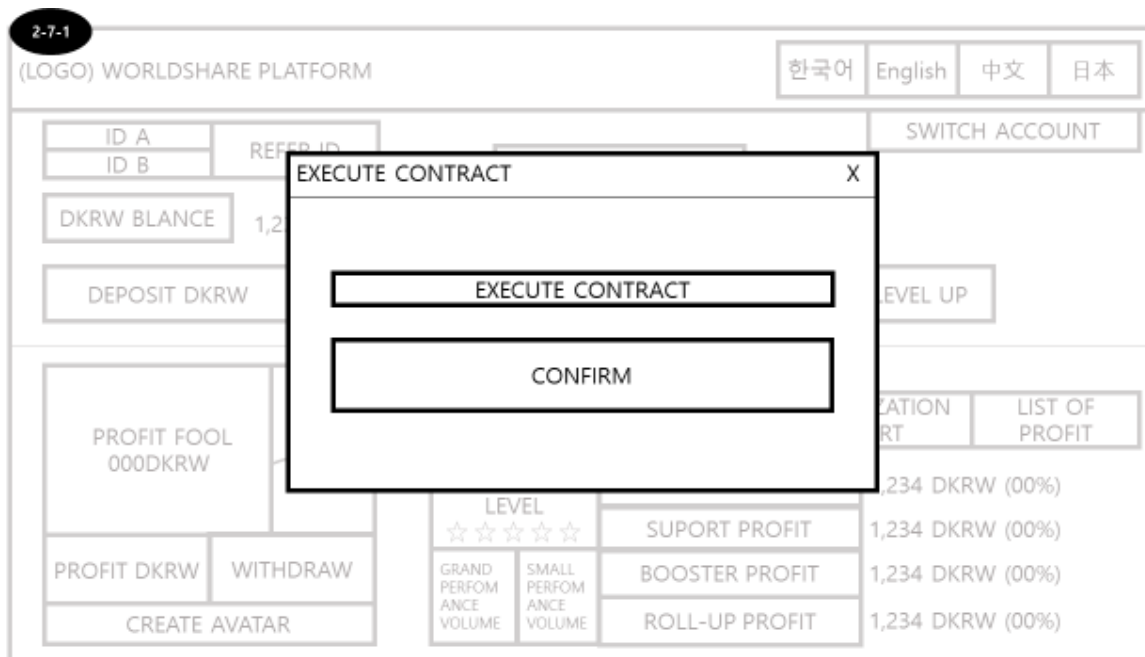
在2-5中，您可以转换另一个拥有的电子钱包帐户，该帐户可以转换为与SERO WALLET相同的格式。



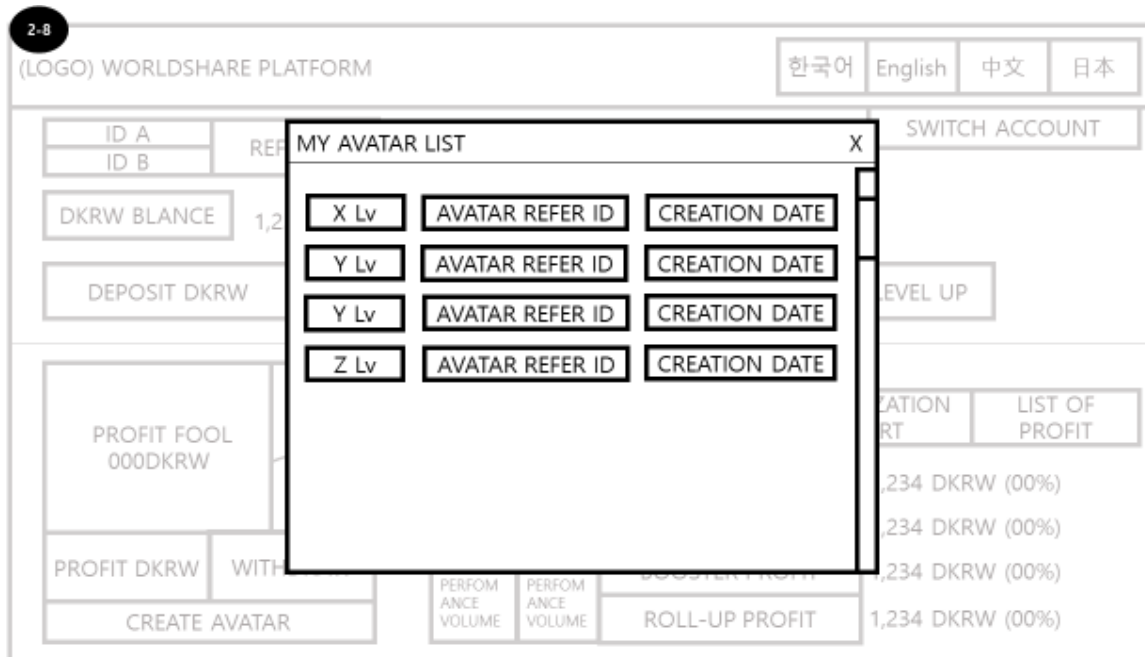
2-6是一个用DKRW取出DKRW BLANCE的页面，您可以通过输入密码来进行提取。



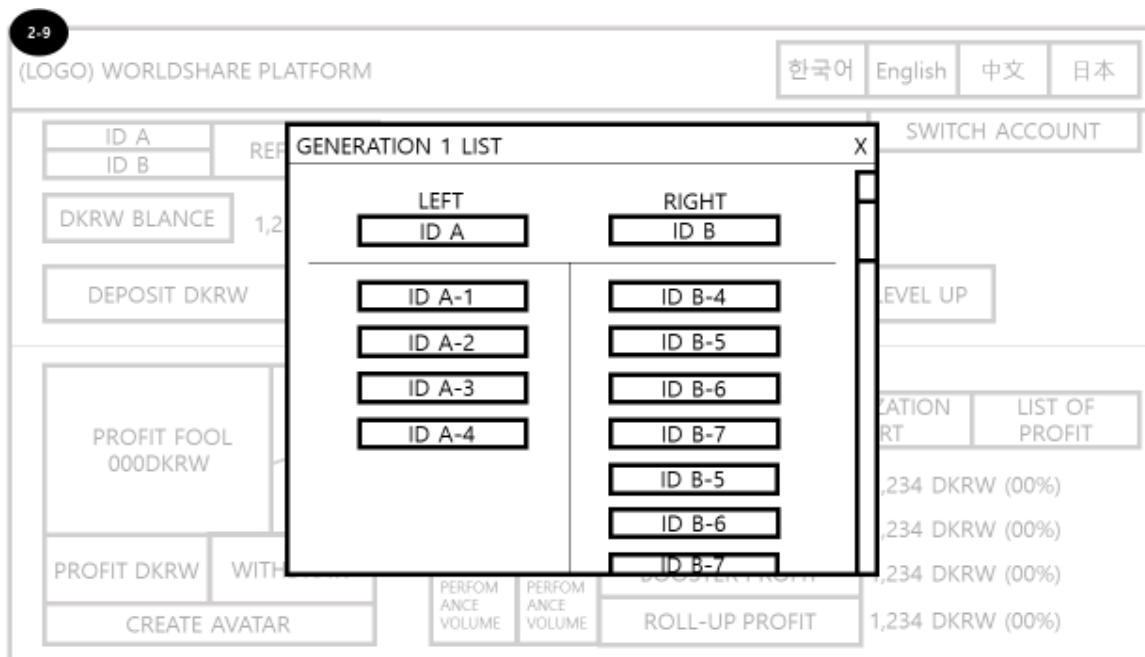
在2-7可以生成AVARTA账号。您必须购买与PACKAGE LEVEL相同的PACKAGE，然后会自动显示购买所需的DKRW数量和可使用的DKRW量。



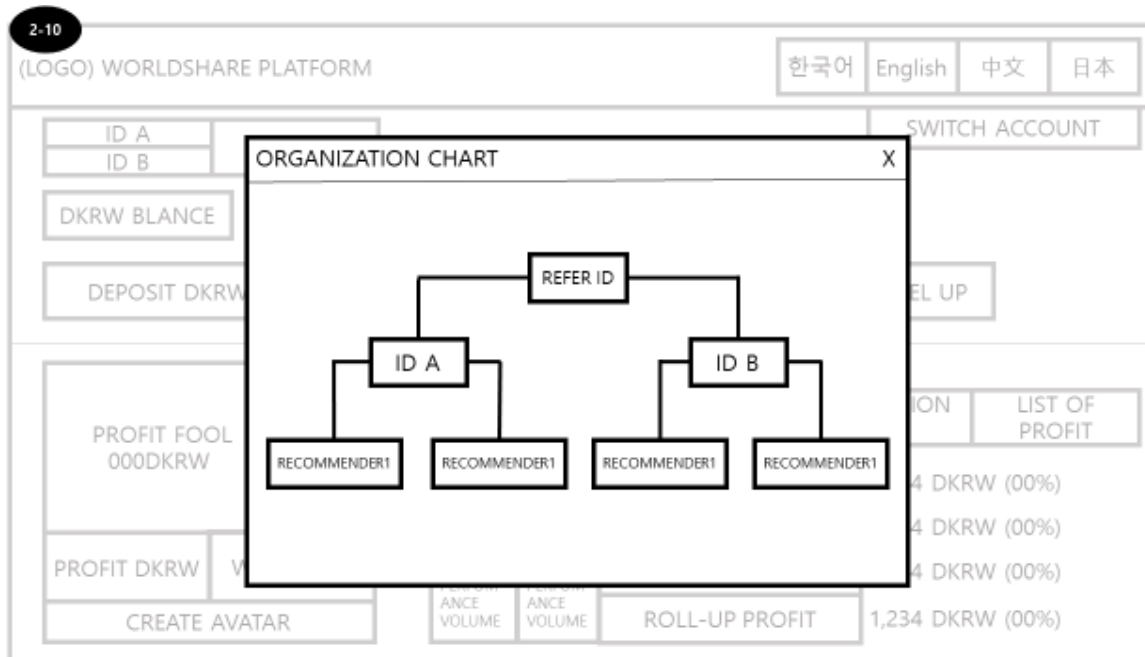
如果在2-7中点击“OK”按钮，会出现类似于2-7-1的屏幕，在EXECUTE CONTRACT中输入密码，然后点击CONFIRM以允许您再次检查AVATARd创建。



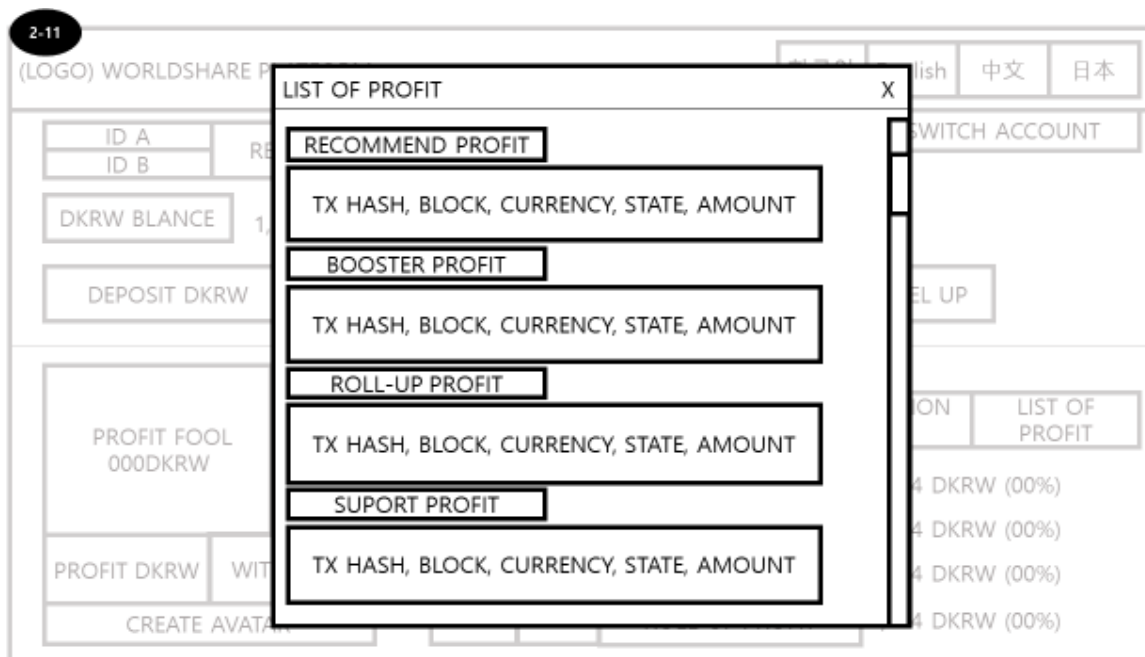
在2-8中，您可以通过自己生成的2-7来看AVATAR历史记录。 显示在AVATAR位置正上方的赞助商ID，并显示每个AVATAR的创建日期。



在2-9中，您可以通过ID A和ID B来查看购买PACKAGE的人的ID。从2-9撤消的ID仅显示您直接推荐的GENERATION1列表。



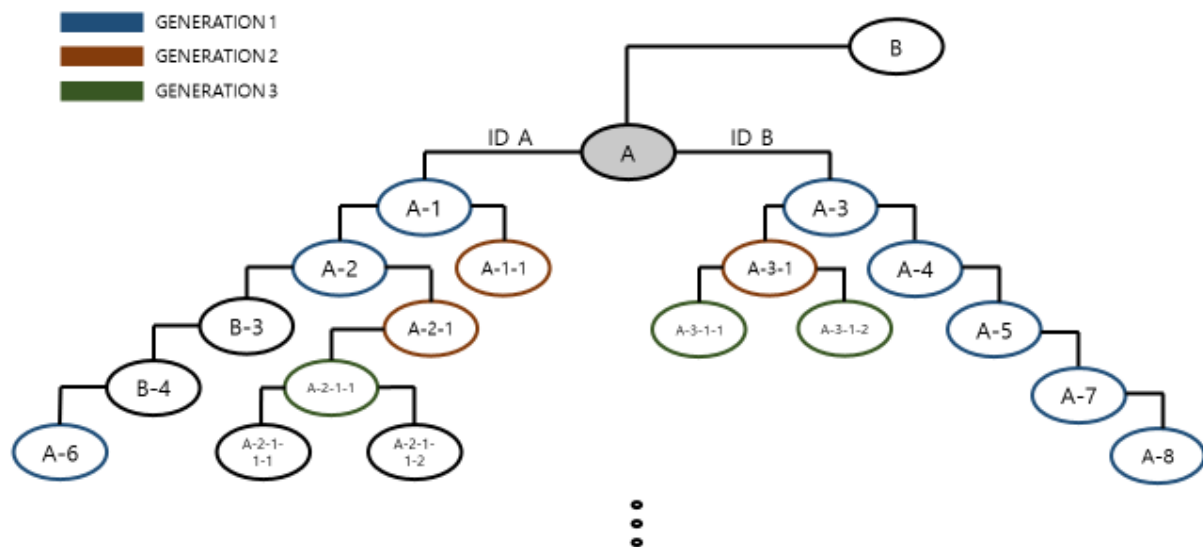
在2-10中，您将看到您的赞助商ID，您的A ID，B ID以及所推荐的两个最活跃的人A ID和B ID。如果尚无推荐，它将显示为空白。



在2-11中，将显示您收到的每个利润。它分为RECOMMEND，BOOSTER，ROLL-UP，SUPORT并显示TX HASH，BLOCK编号，CURRENCY类型，传输状态和数量。

WORLDSHARE PLATFORM的 PROFIT一共有4种类型，其中RECOMMEND PROFIT，SUPORT PROFIT，ROLL-UP PROFIT收到PACKAGE LEVEL的影响，BOOSTER PROFIT收到BOOSTER LEVEL的影响。

RECOMMEND STRUCTURE

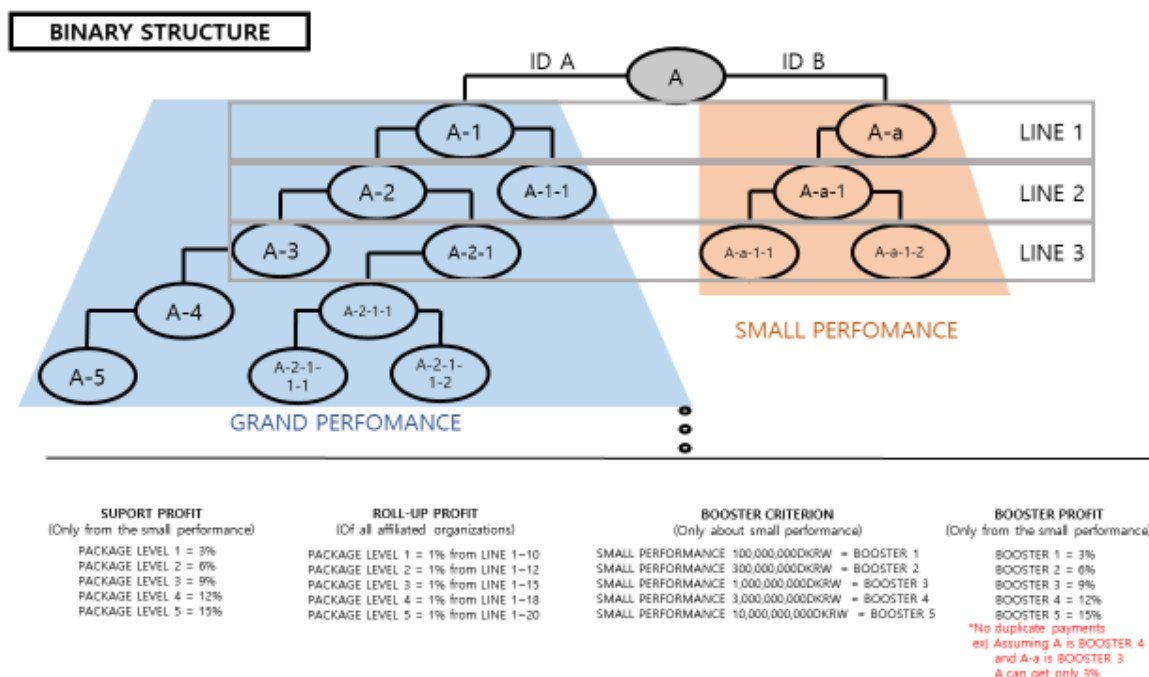


(图1)

WORLDSHARE PLATFORM有‘RECOMMEND STRUCTURE’和‘BINARY STRUCTURE’。首先为了说明RECOMMEND STRUCTURE您可以参考图1， 将您本人的ID写为REFER进行注册的人，LEG的形成如右侧A-3， A-4， A-5， A-7和A-8所示。 将您本人的ID B写为REFER进行注册的人，LEG的形成如右侧的A-3， A-4， A-5， A-7， A-8所示。 这称为“GENERATION1”，它指您自己推荐的人。当自己直接推荐的人（GENERATION 1）收到推荐时，像A-1-1， A-2-1， A-3-1一样会形成了GENERATION 2， A-2-1-1， A-3-1-1， A-3-1-2相当于GENERATION 3。 这些GENERATION规则适用于RECOMMEND PROFIT。

[RECOMMEND PROFIT]

在图1. A-1， A-2， A-6， A-3， A-4， A-5， A-7， A-8相当于GENERATION 1， A将会获得A-1， A-2， A-6， A-3， A-4， A-5， A-7， A-8的PACKAGE购买和PACKAGE升级时使用的10%的DKRW。并且A-1-1， A-2-1， A-3-1相当于GENERATION 2， A将会获得A-1-1， A-2-1， A-3-1的PACKAGE购买和PACKAGE升级时使用的8%的DKRW。最后， A-2-1-1， A-3-1-1， A-3-1-2相当于GENERATION 3， A将会获得A-2-1-1， A-3-1-1， A-3-1-2的PACKAGE购买和PACKAGE升级时使用的7%的DKRW。



(图2)

如果参考图2，则可以看到BINARY STRUCTURE。 BINARY STRUCTURE还由两个LEG（ID A和ID B）组成，其附属组织分为GRAND PERFORMANCE和SMALL PERFORMANCE。 GRAND PERFORMANCE和SMALL PERFORMANCE由下属推荐人购买或升级PACKAGE的DKRW数量来决定。 此外，在BINARY STRUCTURE中，如图2所示形成LINE并将其应用于ROLL-UP PROFIT。应用于BINARY STRUCTURE的PERFORMANCE的PROFIT有SUPPORT PROFIT和BOOSTER PROFIT。

[SUPPORT PROFIT]

无论GENERATION如何，只受SMALL PERFORMANCE的影响，从图上来看，购买A-a、A-a-1、A-a-1-1、A-a-1-2的PACKAGE和升级PACKAGE时使用的DKRW在A是PACKAGE LEVEL 1的情况下是3%、PACKAGE LEVEL 2的情况下是6%、PACKAGE LEVEL 3的情况下是9%、PACKAGE LEVEL 4的情况下是12%、PACKAGE LEVEL 5的情况下是15%。

[ROLL-UP PROFIT]

如果A为PACKAGE LEVEL 1，则可从LINE 1~10获得1%的DKRW，用于购买PACKAGE和升级PACKAGE。如果A为PACKAGE 2，则最高为LINE 1~12，对于PACKAGE 3，最高为LINE 1~15，对于PACKAGE 4，最高为LINE 1~18，对于PACKAGE 5，最高为LINE 1~20，您可以获得PACKAGE购买和升级PACKAGE时所用DKRW的1%。

[BOOSTER PROFIT]

当用于A的SMART PERFOMANCE PACKAGE购买和PACKAGE升级的DKRW金额达到100,000,000DKRW时，A的BOOSTER LEVEL被认定为1，此后，A将以SMALL PERFOMANCE获得用于购买 PACKAGE 和升级 PACKAGE的DKRW金额的3%。 A的BOOSTER LEVEL为2时为6%，达到3时为9%，达到4时为12%，达到5时为15%，这个时候采用冗余差额支付的方法（请参考图2了解BOOSTER LEVEL标准）。例如，假设A是BOOSTER LEVEL 5，而A-a是BOOSTER LEVEL 4，则A不会获得DKRW的15%，该DKRW将用于购买和升级SMALL PERFORMANCE的PACKAGE，而仅3%。（因为A-a获得12%）

PACKAGE LEVEL的好处如下。

	PACKAGE LEVEL 1	PACKAGE LEVEL 2	PACKAGE LEVEL 3	PACKAGE LEVEL 4	PACKAGE LEVEL 5	OBJECT
RECOMMEND PROFIT	GENERATION1 = 10% / GENERATION2 = 8% / GENERATION3 = 7%					GENERATION1~3
SUPORT PROFIT	3%	6%	9%	12%	15%	SMALL PERFOMANCE
ROLL-UP PROFIT	LINE 1~10	LINE 1~12	LINE 1~15	LINE 1~18	LINE 1~20	ALL PERFORMANCE
	1%					

(表1)

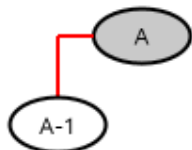
BOOSTER LEVEL的好处如下。

	BOOSTER LEVEL 1	BOOSTER LEVEL 2	BOOSTER LEVEL 3	BOOSTER LEVEL 4	BOOSTER LEVEL 5	OBJECT
BOOSTER PROFIT	3%	6%	9%	12%	15%	SMALL PERFOMANCE

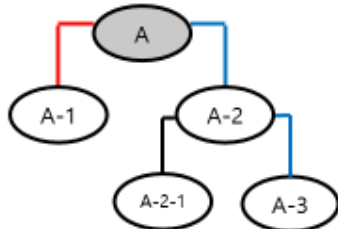
(表2)

SYSTEM STRUCTURE

2 ID SYSTEM

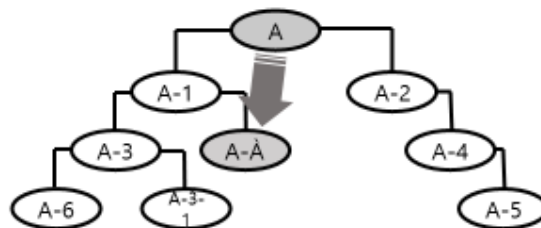


Case in which the recommender's A ID is entered and registered



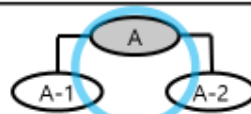
Case in which the recommender's B ID is entered and registered

AVATAR SYSTEM

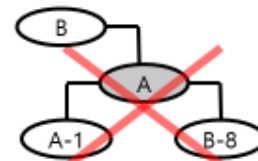


The avatar system places its own avatar in empty positions from left to right under its affiliate about additional Package purchase.

LINEAGE SYSTEM



The LINEAGE SYSTEM is a rule that there must be one person each directly recommended by two LEGs.



主要是三个功能。

[2 ID SYSTEM]

2 ID SYSTEM是指本人（A）通过购买PACKAGE获得的ID共两个，如果具有ID A来购买PACKAGE，则会以红线标出，将放置在A-1的位置上。通过ID B购买PACKAGE，则会以蓝线标出，将放置在A-2，A-3的位置上。

[AVATAR SYSTEM]

由于A可以获取的所有PROFIT，因此PACKAGE LEVEL 1的利润最多为300%，PACKAGE LEVEL 2最高可获取400%，PACKAGE LEVEL 3~5最高可获取500%。

因此，如果A超过可从PACKAGE LEVEL中获得的最大利润，则他必须创建自己的AVATAR才能获得额外的利润。（与AVATAR的DKRW成比例）

AVATAR帐户在本人下属位置中，将根据其优先级别来定位。

A-a，A的头像不包含在A和A-1的生成和行中

A的AVATARA-a不包含在A和A-1的GENERATION和LINE中。（会适用PROFIT）

在曾经形成过的AVATAR位置（A-a）中，如果接下来创建了另一个AVATAR，则A不重叠。

*优先排位：第一个考虑因素=从LINE1，第二个考虑因素=较早的PACKAGE购买日期的帐户，第三个考虑因素=如果PACKAGE购买日期相同，则从左到右

[LILEAGE SYSTEM]

A的A ID LEG和B ID LEG必须至少有一个直接推荐的帐户。 如果没有，您将无法获得影响 SMALL PERFOMANCE的SUPORT PROFIT, BOOSTER PROFIT。