

Roboine-shop

Etudiants :

- Roberto Galati
- Antoine de Choudens

Nom : Roboine-shop

Projet :

Le but du projet est de créer un shop online avec différents items à vendre. L'utilisateur pourra s'inscrire afin d'avoir son compte avec ses informations personnelles. Il pourra également voir l'historique de ses commandes.

Librairie : Angular JS 2

Contenu :

- Page d'accueil avec items
- Page de description de l'item
- Implémentation d'un panier
- Page de description du panier
- Page d'historique des commandes
- Inscription/connexion
- Page de compte avec informations personnels

Architecture :

