

---

# ARRANTZALEEN BIZITZAN MURGILTZEN

---

## AURKIBIDEA

<b>1. TALDEA</b>	<b>3</b>
<b>2. AZALPEN OROKORRA</b>	<b>4</b>
<b>3. LANDUKO DIREN GUNE INTERESGARRIAK</b>	<b>6</b>
<b>4. GUNE BAKOITZERAKO AKTIBITATEAK</b>	<b>7</b>
<b>5. BESTE AKTIBITATEAK</b>	<b>14</b>

## 1. TALDEA

<b>Taldearen izena:</b> LADY VAGAS	
<b>UPV-ko ikasleak</b>	
<b>Izenak:</b>	<b>Kontaktatzeko e-maila</b>
Paula Montaña	pmontana002@ikasle.ehu.eus
Ainize Muguruza	
Leire Sierra	
Amaia Torre	

## 2. AZALPEN OROKORRA

### APParen azalpen orokorra

Proiektu honetan Santurtziko arrantzaleen, sardina saltzaileen eta arrantzaren historia landuko da. Hori dela eta, aukeratu dugun herria Santurtzi da. Ibilbide osoan zehar, “Dina” sardina izango da gidaria. App-ak Santurtziko portuaren inguruko 7 leku ezberdin ezagutzera gidatuko ditu ikasleak (3. puntuaz azalduko direnak). Inguru edo ondare hauetan, ikasleek zer edo zer berria ikasiko dute eta aktibitate ezberdinak gauzatu behar izango dituzte dauden ondarearen arabera. “Dinak”, azalpenak emango ditu eta ikasleak erronkak gainditzen lagunduko die.

App-aren bidez lortu nahi ditugun helburuak honako hauek dira:

- Talde-lanean jardutea, arduraz, elkarlanean, elkartasunez eta modu konstruktiboan, planteatuko diren jarduerak guztiak elkarrekin ebatzteko.
- Historiako etapa bakoitzaren ezaugarri nagusiak zein diren jakitea, kasu honetan, santurtziko historiaren zati bat ezagutzea.
- Bigarren helburu didaktikoarekin lotuta, orain dela urte asko, Santurtziko emakume askoren lanaren paperaren garrantzia ezagutzea.
- Kultura eta herriekiko errespetua izatea.

Zehaztasunak	BAI / EZ
Mapa agertu beharko da?	BAI
GPS kontrola egongo da?	BAI

Zeintzuk izango dira <b>azalpenak</b> emateko erabiliko diren baliabide motak?	BAI / EZ
• Audioak	BAI
• Bideoak	EZ
• Testuak	BAI
• Animazioak	BAI

Zeintzuk izango dira <b>jardueretan</b> erabiliko diren baliabide motak?	BAI / EZ
• Test galderak	BAI
• Puzzleak	BAI
• Hitz saldak	BAI
• Argazki bikoteak lotu	BAI
• Argazkiak eta testuak lotu	EZ
• Parrafoak bete hitzekin	BAI
• Zazpi akatsak	BAI
• Gurutzegrama	BAI
• Egia ala gezurra	BAI

## 3. LANDUKO DIREN GUNE INTERESGARRIAK

LEKUA	KOORDENADA GEOGRAFIKOAK
Sardina saltzaileen omenerako monumentua	43.33450283507816, -3.039349459816046
Arrantzaleen auzoa	43.333518, -3.038331
Arrantzatzen duen haurraren eskultura	43.32900318126162, -3.0323053585039936
Sarturtzikiko portua	43.330333133956486, -3.031112341060796
Arrantzaleen Kofradia edo Arraina saltzeko etxea	43.33093367976051, -3.0306794450093046
Karmengo Ama Birjina	43.33040796856918, -3.029608358503928
Itsasoko ama: Arraun kluba	43.33093766293911, -3.0315689315146916



## 4. GUNE BAKOITZERAKO AKTIBITATEAK

1. GUNEA: Sardina saltzaileen omenerako monumentua			
AKTIBITATEEN DESKRIBAPENA		FITXATEGIAK	
		Mota	Izena
1	Lehenengoz, Dina sardinak azalpen bat emango du.	Testua	Sardina saltzaileen omenerako monumentua azalpena - LADY VAGAS
2	Azalpena audioan entzuteko aukera egongo da.	Audioa	Sardina saltzaileen omenerako monumentua audioa - LADY VAGAS.mp3
3	Azalpenean argazki batzuk agertuko dira.	Argazkiak pdf batean	Sardina saltzaileen omenerako monumentua argazkiak - LADY VAGAS
4	Gero, botoi bat aterako zaie “Desde Santurce a Bilbao” kanta entzun ahal izateko.	Audioa	Desde Santurce a Bilbao abestia - LADY VAGAS.mp3
5	Jolasa hasi baino lehen jolasaren azalpena aterako da.	Testua	Desde Santurce a Bilbao testua - LADY VAGAS
	Jolas honetan “Desde Santurce a Bilbao” abestiaren letra agertuko da, baina zenbait hutsune egongo dira.	Argazkiak pdf batean	Desde Santurce a Bilbao argazkiak - LADY VAGAS
6	Ikasleek abestia entzun eta gero abestian falta diren hutsuneak bete beharko dituzte hitz egokiak jarritz.	Argazkiak pdf batean	Desde Santurce a Bilbao argazkiak - LADY VAGAS
7	Ariketa ondo egiten ez badute, mezu bat emango da eta berriro ariketa egin beharko da.	x	x
8	Ariketa ondo egitean puzzlearen lehenengo zatia emango da.	Argazkiak pdf batean	Puzzle argazkiak - LADY VAGAS
	Horrekin batera mezu bat atera beharko da.	Testua	Lehenengo mezua - LADY VAGAS

## 2. GUNEA: Arrantzaleen auzoa

AKTIBITATEEN DESKRIBAPENA		FITXATEGIAK	
		Mota	Izena
1	Lehenengoz, Dina sardinak azalpen bat emango du.	Testua	Arrantzaleen auzoa azalpena - LADY VAGAS.pdf
2	Azalpena audioan entzuteko aukera egongo da.	Audioa	Arrantzaleen auzoa audioa - LADY VAGAS.mp3
3	Azalpenean argazki batzuk agertuko dira.	Argazkiak pdf batean	Arrantzaleen auzoa argazkiak - LADY VAGAS.pdf
4	<p>Jolasa hasi baino lehen jolasaren azalpena aterako da.</p> <p>Gero, bikoteen jolasa egin beharko dute. Honetan, argazki bikoteak lotu beharko dituzte. Arrantzaleen auzoaren 10 argazki aurkituko dituzte eta hauen artean bikoteak egin beharko dituzte, hau da, 5 argazki bikote eratu behar dituzte guztira.</p> <p>Argazkiak ikusteko 3 segundu izango dituzte eta behin denbora hori igarota argazki guztiak biratuko dira, estalita geratuz. Argazki bat ukitzean buelta emango da, argazkia ikusiz. Gerora, ukitzen duten hurrengo argazkia bere bikotea izan beharko da. Ez bada bere bikotea, bi argazkiak berriz ere estalita agertuko dira. Behin bikote bat eginda, hauek estalgabetuta agertuko dira. Horrela, 5 bikoteak aurkitu arte.</p>	Testua	Bikoteen jolasa testua - LADY VAGAS.pdf
		Argazkiak pdf batean	Bikoteen jolasa argazkiak - LADY VAGAS.pdf
5	Ariketa ondo egiten ez badute, mezu bat emango da eta berriro ariketa egin beharko da.	x	x
6	Ariketa ondo egitean puzzlearen bigarren zatia emango da.	Argazkiak pdf batean	Puzzle argazkiak - LADY VAGAS.pdf
	Horrekin batera mezu bat atera beharko da.	Testua	Bigarren mezua- LADY VAGAS.pdf



3. GUNEA: Arrantzatzen duen haurraren eskultura			
AKTIBITATEEN DESKRIBAPENA		FITXATEGIAK	
		Mota	Izena
1	Lehenengoz, Dina sardinak azalpen bat emango du.	Testua	Arrantzatzen duen haurraren eskultura azalpena - LADY VAGAS.pdf
2	Azalpena audioan entzuteko aukera egongo da.	Audioa	Arrantzatzen duen haurraren eskultura audioa - LADY VAGAS.mp3
3	Azalpenean argazki batzuk agertuko dira.	Argazkiak pdf batean	Arrantzatzen duen haurraren eskultura argazkiak - LADY VAGAS.pdf
4	Jolasa hasi baino lehen jolasaren azalpena aterako da.  Gero, dokumentuan bertan aipatzen diren bost esaldiak agertuko dira. Egia edo gezurra diren adierazteko aukera egongo da.	Testua	Egia ala gezurra jolasa - LADY VAGAS.pdf
5	Ariketa ondo egiten ez badute, mezu bat emango da eta berriro ariketa egin beharko da.	x	x
6	Ariketa ondo egitean puzzlearen hirugarren zatia emango da.	Argazkiak pdf batean	Puzzle argazkiak - LADY VAGAS.pdf
	Horrekin batera mezu bat atera beharko da.	Testua	Hirugarren mezua- LADY VAGAS.pdf

## 4. GUNEA: Sarturtziko portua

AKTIBITATEEN DESKRIBAPENA		FITXATEGIAK	
		Mota	Izena
1	Lehenengoz, Dina sardinak azalpen bat emango du.	Testua	Sarturtziko portua azalpena - LADY VAGAS.pdf
2	Azalpena audioan entzuteko aukera egongo da.	Audioa	Sarturtziko portua audioa - LADY VAGAS.mp3
3	Azalpenean argazki batzuk agertuko dira.	Argazkiak pdf batean	Sarturtziko portua argazkiak - LADY VAGAS.pdf
4	<p>Jolasa hasi baino lehen jolasaren azalpena aterako da.</p> <p>Ariketa honetan, gurutzegrama bat agertuko da. Behean, bi zerrenda egongo dira; zerrenda bat “horizontalean” hitzaren behealdean eta bestea “bertikalean” hitzaren behealdean. Zerrenda horietan definizioak agertuko dira eta definizio horiek definitzen dituzten hitzekin gurutzegrama osatu beharko dute.</p> <p>(Esaldiak <i>Gurutzegrama jolasa argazkiak</i> dokumentuan daude eskuragai)</p>	Testua	Gurutzegrama jolasa testua - LADY VAGAS.pdf
		Argazkiak pdf batean	Gurutzegrama jolasa argazkiak - LADY VAGAS.pdf
5	Ariketa ondo egiten ez badute, mezu bat emango da eta berriro ariketa egin beharko da.	x	x
6	<p>Ariketa ondo egitean puzzlearen laugarren zatia emango da.</p> <p>Horrekin batera mezu bat atera beharko da.</p>	Argazkiak pdf batean	Puzzle argazkiak - LADY VAGAS.pdf
		Testua	Laugarren mezua- LADY VAGAS.pdf

## 5. GUNEA: Arrantzaleen Kofradia edo Arraina saltzeko etxea

AKTIBITATEEN DESKRIBAPENA		FITXATEGIAK	
		Mota	Izena
1	Lehenengoz, Dina sardinak azalpen bat emango du.	Testua	Arrantzaleen Kofradia azalpena - LADY VAGAS.pdf
2	Azalpena audioan entzuteko aukera egongo da.	Audioa	Arrantzaleen Kofradia audioa - LADY VAGAS.mp3
3	Azalpenean argazki batzuk agertuko dira.	Argazkiak pdf batean	Arrantzaleen Kofradia argazkiak - LADY VAGAS.pdf
4	Jolasa hasi baino lehen jolasaren azalpena aterako da.  Ariketa honetan hitz salda bat egin beharko dute. Hitz salda horretan hurrengo hitzak aurkitu beharko dituzte: sardina, arrantzale, enkante, sarea, kofradia eta itsasmuseo.	Testua	Hitz salda jolasa testua - LADY VAGAS.pdf
		Argazkiak pdf batean	Hitz salda jolasa argazkiak - LADY VAGAS.pdf
5	Ariketa ondo egiten ez badute, mezu bat emango da eta berriro ariketa egin beharko da.	x	x
6	Ariketa ondo egitean puzzlearen bostgarren zatia emango da.  Horrekin batera mezu bat atera beharko da.	Argazkiak pdf batean	Puzzle argazkiak - LADY VAGAS.pdf
		Testua	Bostgarren mezua- LADY VAGAS.pdf

## 6. GUNEA: Karmengo Ama Birjina

6. GUNEA: Karmengo Ama Birjina			
AKTIBITATEEN DESKRIBAPENA		FITXATEGIAK	
		Mota	Izena
1	Lehenengoz, Dina sardinak azalpen bat emango du.	Testua	Karmengo Ama Birjina azalpena - LADY VAGAS.pdf
2	Azalpena audioan entzuteko aukera egongo da.	Audioa	Karmengo Ama Birjina audioa - LADY VAGAS.mp3
3	Azalpenean argazki batzuk agertuko dira.	Argazkiak pdf batean	Karmengo Ama Birjina argazkiak - LADY VAGAS.pdf
4	Jolasa hasi baino lehen jolasaren azalpena aterako da.  Ariketa honetan “7 akatsak” jolasa egingo dute. Bi argazki ia ia berdinak agertuko dira, desberdintasun ez oso nabari batzuekin. Ikasleek 7 desberdintasun horiek aurkitu eta markatu behar izango dituzte.	Testua	7 akatsak jolasa testua - LADY VAGAS.pdf
		Argazkiak pdf batean	7akatsak jolasa argazkiak - LADY VAGAS.pdf
5	Ariketa ondo egiten ez badute, mezu bat emango da eta berriro ariketa egin beharko da.	x	x
6	Ariketa ondo egitean puzzlearen seigarren zatia emango da.  Horrekin batera mezu bat atera beharko da.	Argazkiak pdf batean	Puzzle argazkiak - LADY VAGAS.pdf
		Testua	Seigarren mezua- LADY VAGAS.pdf

## 7. GUNEA: Itsasoko ama: Arraun kluba

AKTIBITATEEN DESKRIBAPENA		FITXATEGIAK	
		Mota	Izena
1	Lehenengoz, Dina sardinak azalpen bat emango du.	Testua	Itsasoko ama azalpena - LADY VAGAS.pdf
2	Azalpena audioan entzuteko aukera egongo da.	Audioa	Itsasoko ama audioa - LADY VAGAS.mp3
3	Azalpenean argazki batzuk agertuko dira.	Argazkiak pdf batean	Itsasoko ama argazkiak - LADY VAGAS.pdf
4	Jolasa hasi baino lehen jolasaren azalpena aterako da.  Ariketa hau test bat izango da, hau da, zenbait galdera agertuko dira eta galdera bakoitzaren behealdean erabakitzeke 3 aukera egongo dira horietako bat aukeratu dezaten.	Testua	Test galderak jolasa testua - LADY VAGAS.pdf
5	Ariketa ondo egiten ez badute, mezu bat emango da eta berriro ariketa egin beharko da.	x	x
6	Ariketa ondo egitean puzzlearen azkenengo zatia emango da. Sardinak jatera joango dira.  Horrekin batera mezu bat atera beharko da.	Argazkiak pdf batean	Puzzle argazkiak - LADY VAGAS.pdf
		Testua	Zazpigarren mezua- LADY VAGAS.pdf
7	Sardinak jateko prest dituztenean, puzzlea osatu egin beharko dute, aurrean dituzten sardinak jan ahal izateko,	Testua	Zortzigarren mezua- LADY VAGAS.pdf

## 5. BESTE AKTIBITATEAK

BESTELAKO JARDUERA: Puzzlea			
AKTIBITATEEN DESKRIBAPENA		FITXATEGIAK	
		Mota	Izena
1	Ariketa bakoitza bukatzean, nolabaiteko saria lortuko dute: puzzle zati bat.	Argazkiak pdf batean	Puzzle argazkiak - LADY VAGAS
2	Jokuaren bukaeran, ibilbide osoan zehar lortu dituzten puzzle zatiak elkartu behar izango dituzte azkenengo saria lortzeko: sardinak jatea.	x	x

BESTELAKO JARDUERA: Dina sardina			
AKTIBITATEEN DESKRIBAPENA		FITXATEGIAK	
		Mota	Izena
1	Ibilbide guztian zehar gidaria animazio bat izango da: "Dina" sardina.	Argazkia pdf batean	Dina sardina argazkia - LADY VAGAS
2	Ibilbide osoan zehar egin beharrekoa esango duena Dina izango da.	x	x

### FITXATEGIEATARA SARTZEKO LINKA:

<https://drive.google.com/drive/folders/1CJzCtpQCS-OXvBqnib0TBsABss5Ri0K?usp=sharing>