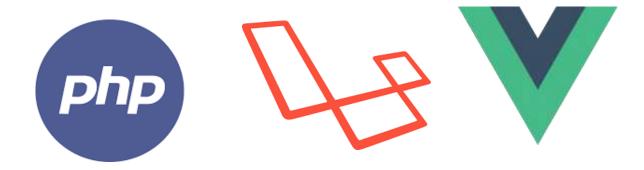


Reto de Programación - Desarrollo de Aplicativo Web



Marzo 2021

Objetivo

El objetivo del presente documento es sentar las bases de requerimientos y competencias que se espera posea el candidato a evaluar, con el propósito de medir sus conocimientos técnicos en las tecnologías requeridas para la posición vacante de Desarrollador.

El documento contiene un reto de conocimiento, que debe realizar el candidato a través del desarrollo de un aplicativo Web, según la tecnología indicada y bajo los criterios de medición señalados en el presente documento.

Propósito

El objetivo primordial de esta prueba de conocimiento es identificar las capacidades de resolución de problemas en el desarrollo de aplicaciones y las habilidades en programación, toda vez que situaciones como estas serán las que deberán enfrentar los candidatos a trabajar en Geor en su día a día durante nuestros proyectos.



S_Ro_{es}f_ut_iw_{ta}a_{do}re_{esperado}

Se requiere que el candidato diseñe y construya un aplicativo Web, siguiendo los parámetros y requerimientos que se le solicitan, teniendo en cuenta las mejores prácticas en programación, en definición de variables, documentación en el código, seguridad de sistemas, evitando la redundancia y garantizando eficacia en el desarrollo del código fuente.

El resultado o producto esperado será el desarrollo de un aplicativo Web que permita llevar el control de gestión de clientes para el sector automotriz a nivel nacional, con el alcance de las especificaciones funcionales indicadas en la sección de requerimientos del sistema.

Tiempo estimado de ejecución

El candidato tiene hasta un máximo de 3 días continuos a partir de la fecha y hora de asignación del Reto de Conocimiento, para realizar la entrega del resultado a Geor.

Tecnología a emplear en el Desarrollo Web

La tecnología a emplear por el candidato será el framework Laravel 5.7 o superior (backend) y vue.js(frontend).

Consideraciones adicionales para el desarrollo del aplicativo

- ➤ Pedimos a los candidatos que respeten el copyright, evitando tomar activos (imágenes, archivos, códigos o fragmentos de estos) contenidos en el documento para los que no poseen permiso de utilizar.
- ➤ Desarrollar el aplicativo con la ayuda de terceros, el candidato quedara descalificado.
- ➤ Una vez completado el ejercicio o reto de programación, solicitamos que nos compartan el mismo en un repositorio de fácil acceso del tipo GIT, de manera que uno de nuestros evaluadores pueda bajar y revisar el código.
- ➤ De ser necesario realizar alguna actividad de instalación, configuración, setting de base de datos, configuración de acceso, o que se requiera un usuario o contraseña de acceso, rogamos que dicha información sea incluida dentro del proyecto en el documento de diseño técnico solicitado.
- ➤ Al culminar, el candidato debe enviar el link de acceso al repositorio GIT con las instrucciones del proyecto para compilar y ejecutar, a la siguiente dirección: omar.lopez@geor.pe



La evaluación del desarrollo del aplicativo se medirá por los siguientes criterios

Se requiere que el candidato siga las instrucciones que a continuación se indican, con el fin de alcanzar de forma rápida y efectiva el resultado esperado. El cumplimiento de todas las especificaciones indicadas en el presente documento, serán consideradas en la evaluación final.

DISEÑO DEL MODELO DESDE LA PERSPECTIVA DEL SOFTWARE

Funcionalidad	Cumplimiento del alcance	
Confiabilidad	Tolerancia a Fallos y recuperación de la información. Mecanismos de validación.	
Usabilidad	Facilidad de Entendimiento, Operabilidad y atractivo al usuario	
Eficiencia	Buenas prácticas en el manejo de los recursos para ofrecer un excelente tiempo de respuesta, identificación de las variables	
Facilidad de Mantenimiento	antenimiento Facilidad de análisis, pruebas y actualización	
Portabilidad	Facilidad de instalación, multipropósito, adaptabilidad y escalabilidad.	



DISEÑO DEL MODELO DESDE LA PERSPECTIVA DEL USO

Efi	റാ	\sim 1	
	va	U	C

Flexibilidad de los datos de entrada y exportación de la información. Buenas practicas para mantener la integridad de la data.

Productividad Tolerancia a Fallos y facilidad de recuperación de la información

Satisfacción Facilidad de Entendimiento, Operabilidad y atractivo al usuario

Seguridad

Buenas prácticas en el manejo de los recursos, que cuente con niveles de acceso y permita tener trazas de auditoria.

Especificaciones Funcionales a considerar

HISTORIA DE USUARIO

Historia de Usuario

La empresa de Automóviles, desea tener un sistema de información que le permita llevar el control de sus clientes. Actualmente la empresa posee una red de concesionarios a nivel nacional, alrededor de 15. Pero requiere tener un sistema que le permite gestionar la información de sus clientes y segmentar los mismo por concesionario.



REQUERIMIENTOS A CONSIDERAR PARA EL DESARROLLO DEL APLICATIVO

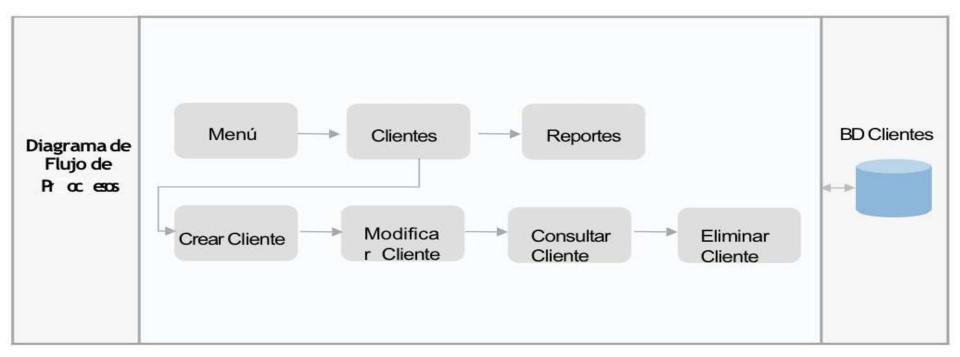
RN01	Se requiere el desarrollo de un aplicativo Web para llevar el control de la gestión de clientes para el sector automotriz, para los concesionarios de vehículos a nivel nacional en las principales ciudades.
RN02	Desarrollar el aplicativo a través de las operaciones básicas de un CRUD (crear, consultar, modificar y eliminar), para gestionar la información de los clientes y que se registre el cliente según la localidad.
RN03	El aplicativo debe manejar un repositorio con cualquier motor de base de datos con interfaz al aplicativo.
RN04	Si se requiere eliminar un cliente, el mismo debe cambiar de estatus a inactivo. No debe eliminarse de la BD.

CRITERIOS DE ACEPTACION

	Acciones a realizar por el usuario	Resultado que debe obtenerse
CA01	Acceder al aplicativo Web a la sección de menú.	Acceso al aplicativo con la vista según módulos indicados en el diseño conceptual.
CA01	Realizar mantenimiento de clientes	Actualización de la base de datos, según tipo de proceso (registro, modificación y/o eliminación)
RN04	Realizar consultas de clientes segmentados según localidad	Consulta por pantalla de Clientes según criterio de selección



Softwo Conceptual del SISTEMA



DISEÑO DE VISTAS

Como parte del alcance del desarrollo, el candidato debe proponer un diseño o modelo de pantallas que servirán de interfaz para el usuario para el uso del aplicativo, utilizando las mejores practicas de diseño del frontend en la tecnología definida.





Gracias por querer trabajar con nosotros, esperamos que podamos conseguir en conjunto los objetivos que nos hemos planteado

¡Éxito!

Marzo 2021