

Projeto de Análise de Requisitos

Aluno: João Nascimento Bezerra

Matrícula: 201804666

Sumário

Pág 1	Caso de Uso
Pág 2.....	Requisitos
Pág 3.....	Tecnologia
Pág 4.....	Arquitetura
Pág 5.....	Telas

Caso de uso

A empresa Almeida empreendimentos LTDA possui rede de lotéricas no interior de Goiás e para maior comodidade de seus clientes, procura modernizar sua distribuição de senhas.

O objetivo deste é entregar ao cliente sua senha sendo retirado presencialmente no caixa, ao retirar, o cliente terá acesso a sua senha via leitura de QR code, podendo então deixar o lugar e acompanhar o painel de chamadas via mobile app.

Requisitos

O sistema deve:

- Permitir o cliente ler o QR Code gerado pela senha retirada no caixa.
- Calcular uma previsão de tempo de quando a senha será chamado, baseado em próximas senhas a serem chamadas e sua posição atual.
- Ver sua posição atual em paralelos as demais senhas.
- Apresentar a opção de desistir da senha e sair da Fila.
- Mostrar ao cliente quanto tempo ele já está aguardando.

Tecnologias a serem utilizadas

O app utilizará a plataforma Flutter, desenvolvida pela Google, onde o programador consegue programar nativo tendo que codificar apenas uma vez tanto para iOS quanto para Android, ganhando assim tempo e poupando recursos.

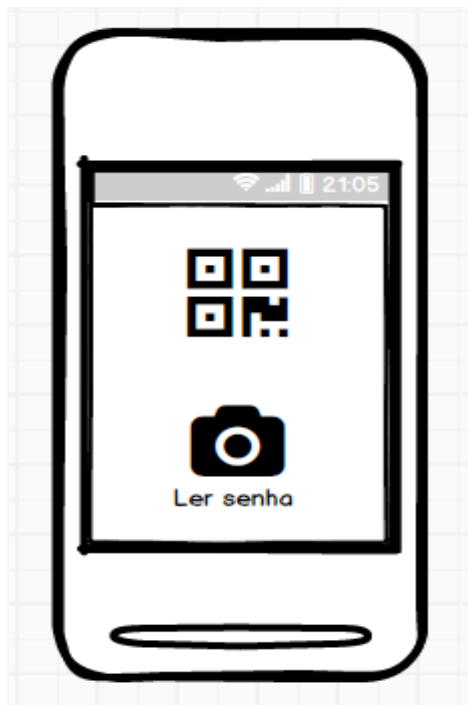
Da Arquitetura

O app cumprirá o papel de consumir uma API, fornecida já com as variáveis pelo QR CODE, precisando então, apenas realizar um GET, e organizar as informações recebidas.

Telas

Por ser um apenas um app que consome uma API através do QR CODE e demonstra um dashboard, terá apenas 2 telas como guia os requisitos, podemos ver a seguir no protótipo:

- 1- Tela onde o usuário irá ler sua senha:



- 2- Tela de dashboard do cliente:

