## Proposta de processador para Relógio

André Ejzenmesser Gabriel Monteiro Vitor Satyro Vitturi

#### Fluxo de Dados no Processador:

A ROM externa ao processador fornecerá para ele as instruções necessárias para poder fazer o que deve fazer. Nela haverá um banco de registradores, com um total de 32 registradores, uma ULA que será capaz de fazer operações de soma e subtração, uma unidade de controle para poder ativar os pontos de controle referentes a diversos MUX internos, funções da ULA e ativar escrita no banco de registradores. Por fim, ela contará com um program counter, que somará um a cada instrução que passa ou fará com que vá diretamente para alguma linha de comando da ROM. (A arquitetura pode ser vista no final do documento).

Haverão 5 bits de endereços que serão enviados diretamente da ROM para o decoder. Haverão também dados de saída e de entrada no processador. Todos esses dados serão enviados e pelo banco de registradores e chegarão nele também.

## Instruções Assembly:

- 1) ADD Reg1, Reg2, Reg3 Adiciona valor do Reg1 com o valor de Reg2 e salva o resultado no Reg3
- 2) ADDi Reg1, Reg2, imediato Adiciona valor do Reg1 com o imediato salva o resultado no Reg2
- 3) LOAD Reg, End Move o que está em Reg para o Endereço
- 4) JMP imediato Pula para uma determinada posição de instrução, determinado pelo imediato
- 5) CMPi Reg1, Reg2, imediado Compara o valor do Reg1 com um imediato e salva em Reg2
- 6) JLE Reg, imediato Pula para uma determinada posição de instrução determinado pelo imediato, se o valor dentro do Reg for menor ou igual a zero
- 7) LEA End, Reg Lê as informações de um endereço e salva no Reg

# Modos de Endereçamento:

opcode	Registrador 1	Registrador 2	Registrador 3	Imediato
5 bits	5 bits	5 bits	5 bits	5 bits

Tamanho da instrução: 25 bits

Total de registradores no banco de registradores: 32

Total de instruções disponíveis: 32

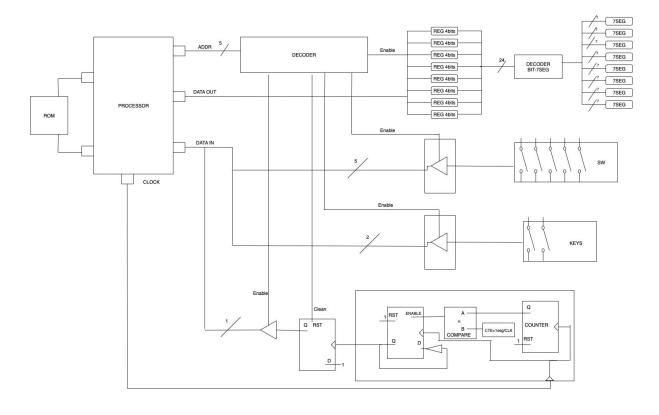
## Mapa de Memória:

Reserved	0xFF
rieserveu	0x11
Time Base	0x10
Keys	0x0D
SW	0x08
7seg	0x00

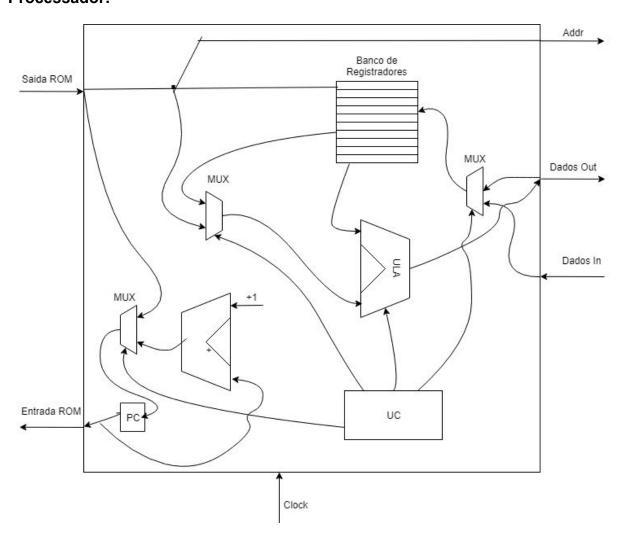
# **Arquitetura do Processador:**

Registrador-Registrador

# Arquitetura Geral:



## **Processador:**



# Pseudocódigo:

SETUP:

UnidadeSeg = 0

DezenaSeg = 0

UnidadeMin = 0

DezenaMin = 0

UnidadeHora12 = 2

UnidadeHora24 = 0

DezenaHora12 = 1

DezenaHora24 = 0

AmPm = 0 #0 = am; 1 = pm

BASETEMPOs = 1 #SIMULAR COM 1s

BASETEMPOms = 0.1 #SIMULAR COM 1ms

```
LOOP:
 SE CHAVECONFIGHORA FOR 1:
    PULA PRA CONFIGHORA
 SE CHAVECONFIGMIN FOR 1:
    PULA PRA CONFIGMIN
 SE CHAVECONFIGSEG FOR 1:
    PULA PRA CONFIGSEG
 SE CHAVETEMPO FOR 1:
    ENVIA PARA BASE DE TEMPO BASETEMPOms
 CASO CONTRARIO:
    ENVIA PARA BASE DE TEMPO BASETEMPOS
 SE CHAVE2412 FOR 1:
    PULA PRA 24h
 PULA PRA 12h
TEMPO:
 UnidadeSeg ++
 SE UNIDADESEG FOR MAIOR QUE 9
    UnidadeSeg = 0
    DezenaSeg ++
 SE DezenaSeg FOR MAIOR QUE 5
    DezanaSeg = 0
    UnidadeMinu ++
 SE UnidadeMinu FOR MAIOR QUE 9
    UnidadeMinu = 0
    DezenaMin ++
 SE DezenaMin FOR MAIOR QUE 5
    DezenaMin = 0
    UnidadeHora12 ++
    UnidadeHora24 ++
 SE UnidadeHora12 FOR MAIOR 2
    SE DezenaHora12 FOR MAIOR QUE 0
      UnidadeHora12 = 1
      DezanaHora12 = 0
    SE UnidadeHora12 FOR MAIOR QUE 9
      UnidadeHora12 = 0
      DezenaHora12 ++
 SE UnidadeHora24 FOR MAIOR 3
    SE DezenaHora24 FOR MAIOR QUE 1
      UnidadeHora24 = 0
      DezanaHora24 ++
    SE UnidadeHora24 FOR MAIOR QUE 9
      UnidadeHora24 = 0
      DezenaHora24 ++
 SE DezenaHora24 FOR MAIOR QUE 2
    DezanaHora24 = 0
 PULA PARA FIM
```

```
24h:
 ENVIA PARA 7SEG
    UnidadeSeg
    DezenaSeg
    UnidadeMin
    DezenaMin
    UnidadeHora24
    DezenaHora24
 PULA PARA TEMPO
12h:
 ENVIA PARA 7SEG
    UnidadeSeg
    DezenaSeg
    UnidadeMin
    DezenaMin
    UnidadeHora12
    DezenaHora12
 PULA PARA TEMPO
CONFIGHORA:
 SE BOTAO1 APERTADO
    UnidadeHora12 ++
    UnidadeHora24 ++
    SE UnidadeHora12 FOR MAIOR QUE 9
      UnidadeHora12 = 0
    SE UnidadeHora24 FOR MAIOR QUE 9
      UnidadeHora24 = 0
    ENVIA PARA 7SEG
      UnidadeHora12
      UnidadeHora24
 SE BOTAO2 APERTADO
    DezenaHora24 ++
    DezenaHora12 ++
    SE DezenaHora12 FOR MAIOR QUE 1
      DezenaHora12 = 0
    SE DezenaHora24 FOR MAIOR QUE 2
      DezenaHora24 = 0
    ENVIA PARA 7SEG
      DezenaHora12
      DezenaHora24
 PULA PARA FIM
CONFIGMIN:
 SE BOTAO1 APERTADO
    UnidadeMin ++
    SE UnidadeMin FOR MAIOR QUE 9
```

UnidadeMin = 0
ENVIA PARA 7SEG
UnidadeMin
SE BOTAO2 APERTADO
DezenaMin ++
SE DezenaMin FOR MAIOR QUE 5
DezenaMin = 0
ENVIA PARA 7SEG
DezenaMin
PULA PARA FIM

## CONFIGSEG:

SE BOTAO1 APERTADO

UnidadeSeg ++

SE UnidadeSeg FOR MAIOR QUE 9

UnidadeSeg = 0

**ENVIA PARA 7SEG** 

UnidadeSEG

SE BOTAO2 APERTADO

DezenaSeg ++

SE DezenaSeg FOR MAIOR QUE 9

DezenaSeg = 0

**ENVIA PARA 7SEG** 

DezenaSeg

**PULA PARA FIM** 

## FIM:

PULA PARA LOOP