Camilo Martinez

Desarrollador Multimedia y Web

Sumario

Experiencia en conceptualización y desarrollo técnico de aplicaciones multimedia y proyectos interactivos para arte, publicidad y eventos. Desarrollo de aplicaciones web con bases de datos. Montaje e integración de servicios web 2.0. Capacidad de integrar tecnologías de software y hardware en soluciones para proyectos de interacción física, multimedia y en red. Conocimientos en herramientas y entornos de código abierto para desarrollo de software y hardware.

Formación

- 2010–2013 Maestría en tecnología y estética de las artes electrónicas, Universidad Nacional de Tres de Febrero, Buenos Aires, Argentina.
- 2000 2005 Maestro en Artes Plásticas con enfasis en Nuevas Tecnologías , Escuela de Artes Plásticas, Universidad Nacional de Colombia.

Habilidades

Programación, Python, Processing, Openframeworks, C++.

Administradores de Versiones, Git, Mercurial, Subversion.

Hardware, Galeria laLocalidad, Bogotá.

Aplicaciones Web, Django.

Web, HTML, CSS, Javascript.

Servidores, Apache, Cherokee, Osc, FTP.

Administracion, SSH, ftp, MySqlAdmin, bash.

Sistemas Operativos, Unix/Linux, OSX.

Gráficos, Blender 3D, Photoshop - Gimp, Inkscape.

Video - Animación, Blender 3D, Final Cut.

Proyectos

- $2010 \quad \textbf{Miler Lagos Portfolio}, \textit{Django}, \textit{HTML}, \textit{Javascript}, \textit{CSS}, \texttt{http://milerlagos.com}.$
- 2009 Clap, Arduino, Eagle, Prototipado y produccion de hardware, http://claproject.co.cc.
- 2009 Julian Jaramillo homepage , Django, HTML, Javascript, CSS, http://julianjaramillo.net.
- 2009 Galeria 980, Django, HTML, Javascript, CSS, http://nueveochenta.com.
- 2008 Matik Matik homepage, Django, HTML, Javascript, CSS, http://matik-matik.com.

Idiomas

Inglés, Avanzado.

Portugués, Básico.

Otros

2007 - 2011 **Grupo Martinez - Zea**, colectivo de artistas trabajando con tecnologia, http://martinez-zea.info.