# Camilo Martinez

## Desarrollador Multimedia y Web

### Sumario

Experiencia en conceptualización y desarrollo técnico de aplicaciones multimedia y proyectos interactivos para arte, publicidad y eventos. Desarrollo de aplicaciones web con bases de datos. Montaje e integración de servicios web 2.0. Capacidad de integrar tecnologías de software y hardware en soluciones para proyectos de interacción física, multimedia y en red. Conocimientos en herramientas y entornos de código abierto para desarrollo de software y hardware.

#### Formación

2000 - 2005 **Maestro en Artes Plásticas con enfasis en Nuevas Tecnologías**, Escuela de Artes Plásticas, Universidad Nacional de Colombia.

#### Habilidades

**Programación**, Python, Processing, Openframeworks, C++.

Administradores de Versiones, Git, Mercurial, Subversion.

Hardware, Galeria laLocalidad, Bogotá.

Aplicaciones Web, Django.

Web, HTML, CSS, Javascript.

Servidores, Apache, Cherokee, Osc, FTP.

Administracion, SSH, ftp, MySqlAdmin, bash.

Sistemas Operativos, Unix/Linux, OSX.

**Gráficos**, Blender 3D, Photoshop - Gimp, Inkscape.

Video - Animación, Blender 3D, Final Cut.

#### Provectos

- 2010 Miler Lagos Portfolio, Django, HTML, Javascript, CSS, http://milerlagos.com.
- 2009 Clap, Arduino, Eagle, Prototipado y produccion de hardware, http://claproject.co.cc.
- 2009 Julian Jaramillo homepage, Django, HTML, Javascript, CSS, http://julianjaramillo.net.
- 2009 Galeria 980, Django, HTML, Javascript, CSS, http://nueveochenta.com.
- 2008 Matik Matik homepage, Django, HTML, Javascript, CSS, http://matik-matik.com.

#### Idiomas

Inglés, Avanzado.

Portugués, Básico.

#### Otros

2007 - 2011 **Grupo Martinez - Zea**, colectivo de artistas trabajando con tecnologia, http://martinez-zea.info.